## ATTE Paul-Emmanuel - BERTRAND Hugo - EVORA Silva Frédérique - TOUGMA Boris

Rapport TP2 8INF804: Vision artificielle et traitement d'images

#### Introduction

Lors de ce travail nous essayerons de mettre en place un algorithme de segmentation qui permet d'identifier les grains individuels dans une image et extraire la couleur moyenne de chaque grain.

Notre démarche est la suivante, nous effectuons un prétraitement de l'image puis nous appliquons un algorithme de segmentation à l'image et enfin pour chaque segment identifié nous sauvegardons la couleur moyenne de ce segment dans un dataframe.

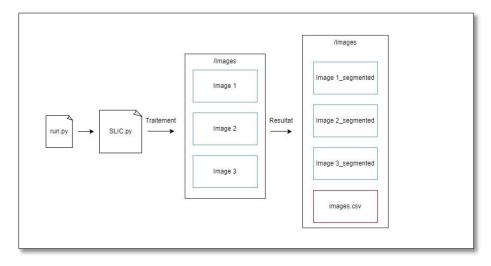
#### Mode de fonctionnement

Notre code fonctionne à l'aide de **deux fichiers python**, le premier run.py est un fichier python qui parcourt l'ensemble des images dans le dossier et applique notre algorithme sur ces images et le second SLIC.py est le fichier python qui contient notre algorithme et le prétraitement effectué.

Pour exécuter le code run.py est utilisé uniquement, il prend en argument l'adresse du dossier qui contient les images. A la fin du traitement, les images segmentées sont sauvegardées et un fichier csy contenant le dataframe est créé.

Le code est exécuté depuis le dossier où se trouve le fichier run.py

### Diagramme de fonctionnement



### Exemple d'exécution de code

PS C:\Users\paule\OneDrive\Paul-Emmanuel\UQAC 1\8INF884 - Vision Artificielle\TP2\_ATTE BERTRAND EVORA TOUGMA> python run.py "C:\Users\paule\OneDrive\OTHERS\Desktop\Images"
Processing file: C:\Users\paule\OneDrive\OTHERS\Desktop\Images\Echantillion1Mod2\_381.png
Processing file: C:\Users\paule\OneDrive\OTHERS\Desktop\Images\Echantillion1Mod2\_382.png
Processing file: C:\Users\paule\OneDrive\OTHERS\Desktop\Images\Echantillion1Mod2\_383.png
Processing file: C:\Users\paule\OneDrive\OTHERS\Desktop\Images\Echantillion1Mod2\_383.png

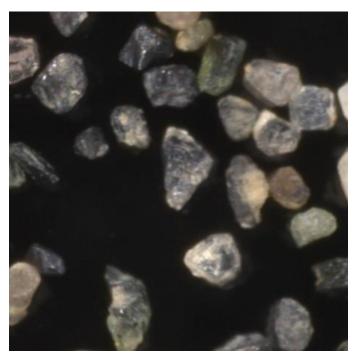
## Différentes méthodes de segmentation

Lors de ce TP différentes méthodes de segmentation ont été explorées dont contour based segmentation, watershed segmentation, SLIC segmentation et Canny Edge detector.

Chacune présentant des résultats intéressants, la technique finale de segmentation retenue est la segmentation SLIC car cette méthode permettait de mieux extraire les couleurs des différents grains.

Dans cette partie du rapport, pour comparer les résultats des différents algorithmes nous allons principalement utiliser la même image. **Lors du travail** la comparaison des résultats se faisait sur **l'ensemble des images** qui se trouvent dans le dossier.

L'image de comparaison des algorithmes :



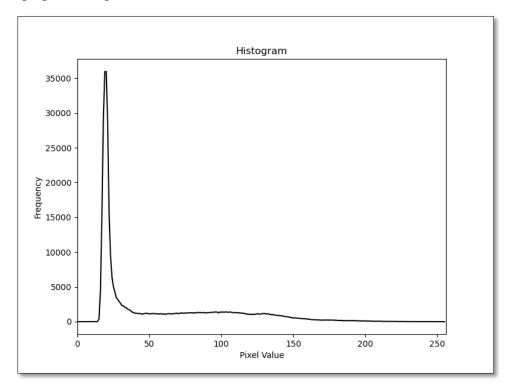
## a. Contour based segmentation

Cette méthode de segmentation fonctionne en séparant les objets d'une image en différentes segments en fonction la forme des objets trouvés.

## Prétraitement de l'image

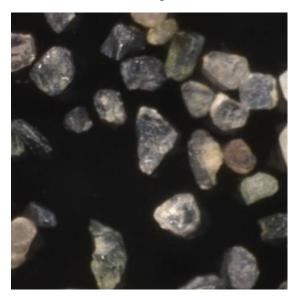
- Conversion de l'image en niveau de gris afin de limiter la taille des données traitées sans perdre de l'information essentielle
- Visualisation de la distribution de couleur afin de savoir à quelle valeur appliquer le thresholding
- Augmentation du contraste afin de rendre plus perceptible les contours des objets
- Appliquer un thresholding qui nous permet d'avoir un masque binaire séparant les grains de l'arrière-plan
- Appliquer un filtre d'opening pour enlever le bruit de l'image

### Résultat preprocessing



Nous obtenons une distribution qui est largement centrée autour de 30, ainsi nous prenons comme valeur de thresholding 35. Nous appliquons d'abords l'augmentation de contraste et le filtre d'opening sur l'image.

# Résultat de thresholding



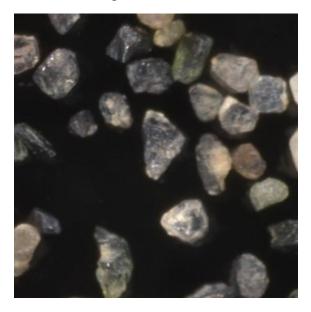


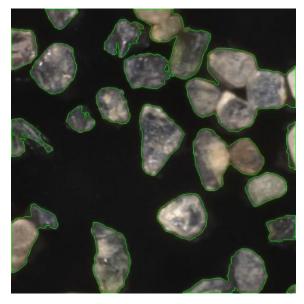
Le thresholding permet de dissocier les grains de l'arrière-plan.

# Application de l'algorithme

- On utilise la méthode findContours pour trouver les contours des grains dans l'image resultante du thresholidng
- On parcourt l'ensemble des contours trouvés en evitant les contours de taille inferieure à un seuil
- On dessine le contour sur l'image originelle
- Pour chaque contour trouvé, on calcule la couleur moynne dans l'espace de couleur BGR et on sauvegarde ces valeurs dans une liste

## Resultat de l'algorithme





La segmentation fonctionne bien pour les grains qui sont assez elloignés des autres grains, parcontre lorsque les grains sont rapprochés ou se chevaucchent l'algorithme les groupe tous ensemble.

La segmentation marche moins bien pour les grains qui ont une couleur qui tends vers le noir, dans ce cas le thresholding le mets dans l'arrière-plan.

### Resultat extraction de couleur

```
Moyenne de B, Moyenne de G, Moyenne de R
     65.0,75.23970037453184,78.17602996254682
    93.90455657848736,96.09346230043118,99.70236569164433
    92.73317201935768,104.97877254729433,106.74076110866696
    61.1502849002849,65.55591168091168,66.43304843304844
     93.84861252360889,104.46505884062182,115.49731221850938
    127.83067305134345,137.94573024740623,145.32535248736366
    107.49181073703367,124.75432211101001,127.55914467697907
   91.34557939914164,105.49553648068671,118.45605150214593
10 114.18657159833631,126.44325609031492,136.78312537136068
73.33097553787209,77.19658119658119,77.07515473032714
74.1654028436019,73.9872037914692,76.28578199052133
   102.54650037630361,105.73970540802064,110.0685947747554
    100.2865440464666,108.20062923523717,113.27105517909003
    107.06574516406923,115.40347717127418,122.64186702169316
    96.16874491732176,99.16210355109784,103.3423692057468
    95.02382159148505,100.92929548910288,113.34870755195135
     78.49401041666667, 78.18307291666666, 79.96276041666667
     77.19372449859203,88.33090052295844,92.68312165967473
     87.0166163141994,88.39425981873111,92.27240684793554
```

19 grains ont été identifiés et leurs couleurs ont été extraites, cependant vu le résultat de segmentation nous pouvons en déduire que des groupes de grains ont été considéré comme des grains individuels. Ainsi certaines lignes du dataframe correspondent à la moyenne des couleurs de **plusieurs** grains et non un grain individuel.

ATTE, BERTRAND, EVORA, TOUGMA

### b. SLIC Segmentation

Cette méthode de segmentation utilise du « clustering » une approche de machine learning non supervisé qui vise à grouper des données en fonction des similitudes trouvés par l'algorithme. Dans notre cas nous groupons les objets de l'image en fonction des similitudes de couleurs.

#### Prétraitement

Afin de réaliser cette segmentation nous réalisons comme prétraitement les opérations suivantes :

- Conversion de l'image a l'espace de couleur LAB afin de faciliter la segmentation de l'image en fonction des différentes couleurs
- Augmentation du contraste de l'image afin de rendre plus perceptible les différences entre les grains

## Paramètres de l'algorithme

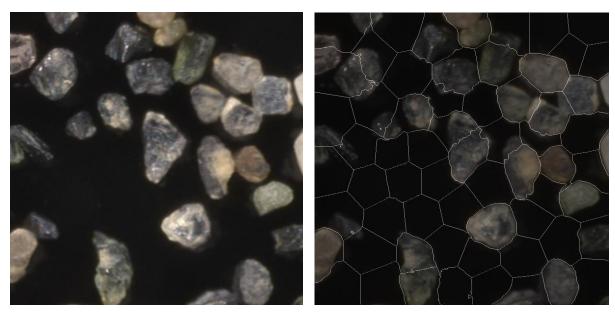
- Les paramètres essentiels de ce modèle : le nombre de segments et le « compactness »
  - O Le nombre de segments qui seront trouvés dans l'image a été ajusté en regardant l'ensemble des images dans le dossier.
  - Le paramètre compactness définie à quel point les segments suivent des formes géométriques normales, lorsqu'il est élevé les segments trouvés ressemblent à des formes géométriques normales et dans le cas contraire les segments suivent plus les similitudes de couleurs trouvées
- Pour donner suite à différentes expérimentations les valeurs de paramètres qui donnent des résultats satisfaisants sont un compactness de 30 et nombre de segments de 75.

#### Fonctionnement de l'algorithme

- On applique l'algorithme SLIC pour trouver l'ensemble des segments dans l'image
- On parcourt ces différents segments **en omettant** les segments qui ont une couleur moyenne trop sombre car nous ne voulons pas les segments de l'arrière-plan qui ne contiennent aucun grain
- Pour chaque segment on dessine le segment sur l'image originelle et on ajoute la couleur moyenne a un dataframe
- On remplit le segment sur l'image originelle avec la couleur moyenne trouvée afin d'avoir une confirmation visuelle que le calcul de moyenne se fait correctement

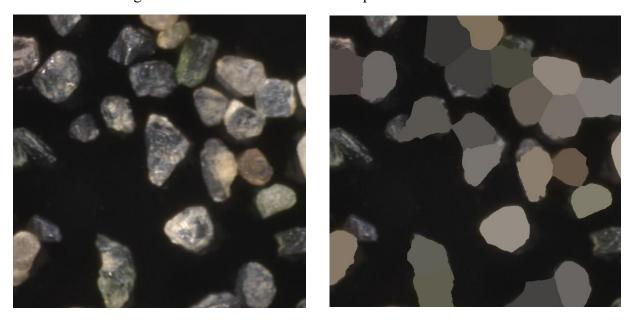
## Résultats obtenus

a. Image avec les différents contours trouvés



On constate que les segments trouvés ne sont pas aussi précis que ceux de l'algorithme des contours, cependant cet algorithme performe **nettement mieux** avec les grains qui se chevauchent. C'est la raison principale pour laquelle cet algorithme a été choisi.

b. Image avec les différentes couleurs remplies



Les grains qui ont une couleur sombre ne sont pas identifiés mais les grains qui se chevauchent sont repérées avec une assez bonne précision. Les couleurs moyennes identifiées correspondent assez bien aux couleurs des grains.

### Extraction de couleur

```
Test > III Image_SLIC.csv
      Moyenne de B, Moyenne de G, Moyenne de R
      81.52936188255246,83.874708501166,86.82213271146915
    52.6150019636078,54.19046995680063,55.95902605053018
    90.34021263289556,112.64915572232646,126.67667292057536
  5 68.29363150218765,71.45486955112624,78.57316480311133
  6 100.47537151444314,103.82668225079313,108.27717482050426
     63.329984211281754,64.25520310033012,65.65465767188172
     62.12368839427663,75.1737678855326,75.7181240063593
      123.01754673663497,133.7140045916694,144.26221712036732
 10 80.0953222954509,85.71628355569844,89.89455071531908
 11 87.50810989738497,96.79510095994704,103.26216484607745
 12 103.44989511053735,111.76488623527513,118.93916411166694
 13 117.67204385277995,122.67768206734534,127.33876272513704
 14 112.67495819397993,116.81103678929766,121.93561872909699
    141.45561139028476,155.81825795644892,168.23283082077052
      110.3343937787204,126.47384234711912,139.24779073877696
      71.32479964381122,86.42764915405165,101.99599287622439
 18 132.5443269908386,142.6982381959126,150.11571529245947
 19 108.42807262569832,125.86336126629423,128.7709497206704
 20 103.32822665267577,119.24176285414481,134.28709338929696
 21 87.9284309870232,96.00117970900511,97.9431773495871
      79.91706775268419,94.21269900037024,95.78822658274713
      65.99210006583279,67.2238314680711,69.94930875576037
      98.92694983522519,101.63218601244965,105.26931526913219
```

23 grains sont identifiés, 4 de plus que l'algorithme précèdent car l'algorithme SLIC ne groupe pas les grains qui se chevauchent en un seul grain.

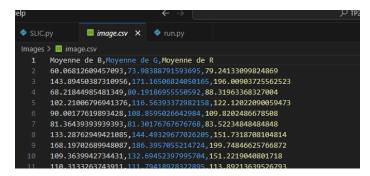
Le fait d'avoir les couleurs moyennes affichées sur l'image résultat permet de vérifier que le calcul de moyenne des segments se fait correctement.

#### Exécution du code final

#### 1. Exécution du code

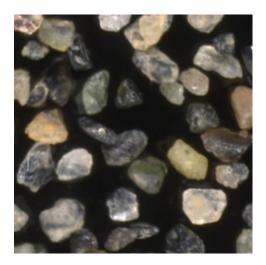
On constate que les images traitées ont été crées et le fichier csv est bien crée. Nous préférons garder l'image originelle pour mieux percevoir la segmentation. On compare l'image originelle avec l'image segmentée.

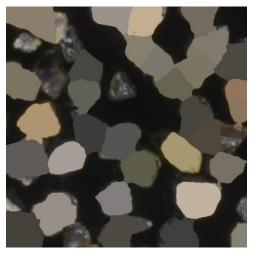
### 2. Dataframe final



Le dataframe final est crée et il contient 270 grains qui ont été identifiés dans les images du dossier. Les grains sombres n'ont pas été identifiées et certains grains ayant une coloration particulière sont identifiées comme deux grains. Néanmoins le résultat final obtenu nous semble correcte.

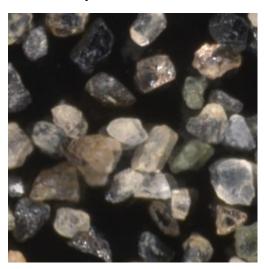
# Bon résultat





On constate que pour cette image la segmentation s'est bien effectuée avec les couleurs moyennes qui correspondent bien aux grains.

## Résultat moyen





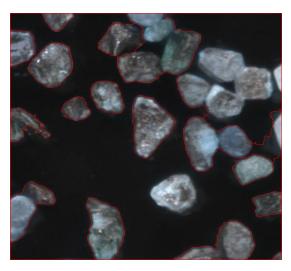
La segmentation est moins bonne pour cette image car l'image originelle contient des faux reflets, un prétraitement spécifique devrait être appliqué pour avoir un meilleur résultat. Cependant nous évitons cela afin de ne pas faire du « overfitting » de l'algorithme.

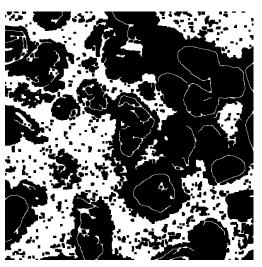
#### Difficultés rencontrées

La difficulté principale de ce travail était de s'informer sur les différentes méthodes de segmentation et les méthodes de segmentation qui vont avec.

Le travail a commencé avec une grosse partie de « trial and error » où nous testons différentes méthodes et en fonction des résultats obtenus nous jugeons leur pertinence pour ce problème.

Segmentation Watershed (gauche) et Canny edge detector (droite)





Par exemple la méthode Watershed semblait avoir plus de mal que la méthode « Contour based » avec les **grains qui étaient regroupés**. Tandis que le Canny edge detector ne trouvait pas assez de contours fermés ainsi l'opération Fill donnait des résultats **insatisfaisants**.

Parmi les premières méthodes testées, la segmentation à l'aide des contours donnait les meilleurs résultats mais le chevauchement était un problème principal ainsi la segmentation SLIC a été choisi.

#### Conclusion

En conclusion lors de ce TP nous appliquons différentes techniques de segmentation afin de pouvoir distinguer les grains dans une image. A la suite de cette segmentation nous extrayons la couleur moyenne de chaque segment. Différentes méthodes ont été explorées lors de ce travail mais la technique qui donnait les résultats les plus intéressants pour l'extraction de couleur était la segmentation SLIC (Simple Linear Iterative Clustering).

Nous pouvons donc exploiter le dataframe généré à la fin pour entrainer un modèle de clustering qui pourrait grouper les grains semblables en fonction de leur couleur. Des features supplémentaires tel que l'aire du grain pourrait être ajoutées au dataframe pour rendre le modèle plus performant.