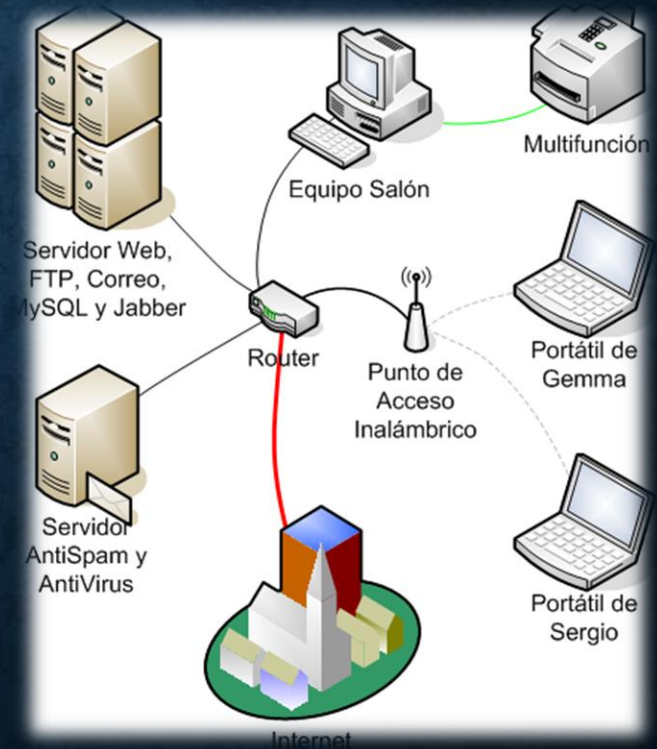


ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

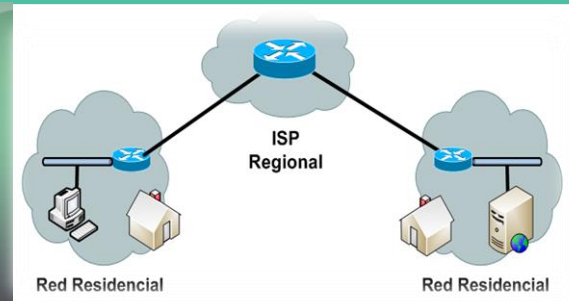


APLICACIONES DISTRIBUIDAS

ING. BYRON LOARTE



INTRODUCCIÓN

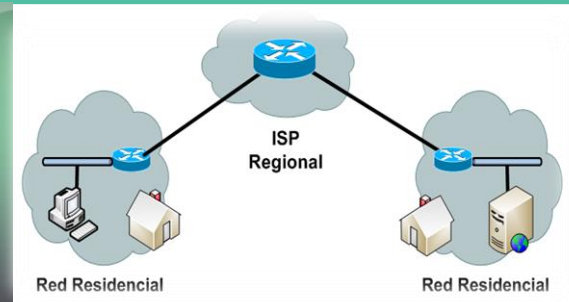


DATOS PERSONALES

- ❖ BYRON LOARTE
- ❖ 0995644186
- ❖ byron.loarteb@epn.edu.ec
- ❖ Oficina 18



CONSTRUCCIÓN DE COMPONENTES

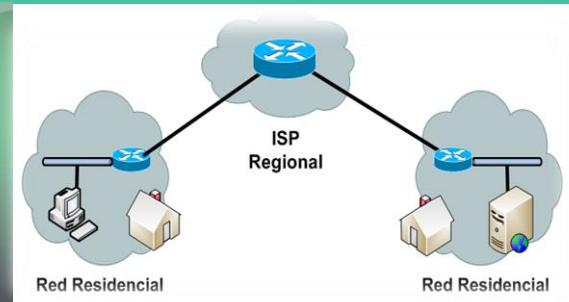


OBJETIVOS DE LA CLASE

- ❖ Determinar
- ❖ Consideraciones del diseño de un componente
- ❖ Continuar el desarrollo del componente
- ❖ Creación de una conexión con la BDD por medio del controlador

What will you
LEARN
today?

INTRODUCCIÓN

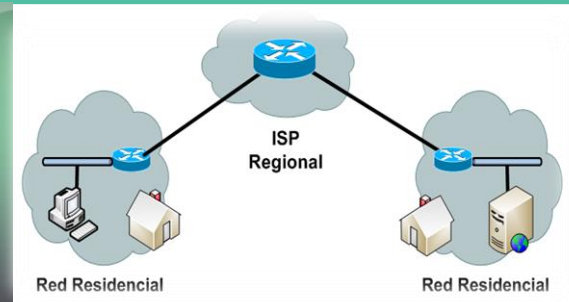


PREGUNTA

❖ ¿Porqué JSP ?



INTRODUCCIÓN

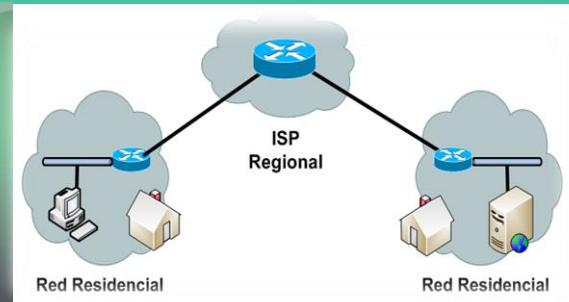


JSP

- ❖ Java Server Pages: Página de Servidor Java
- ❖ Es una tecnología del lado del servidor, básicamente que nos va a permitir crear aplicaciones web y JSP es una de las muchas tecnologías del lado del servidor que existen en el mercado. Y como tal nos va a permitir que programando en JAVA crear aplicaciones web.

Una aplicación web es un sitio web que cuyas páginas se generan dinámicamente en tiempo real.

CONSTRUCCIÓN DE COMPONENTES

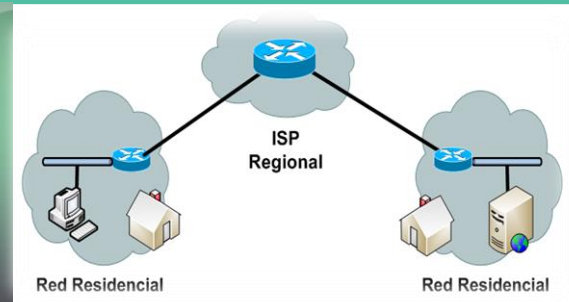


IMPORTANTE

Un servidor de aplicaciones es una plataforma de middleware para el desarrollo y despliegue de software basado en componentes.



CONSTRUCCIÓN DE COMPONENTES



JSP --- TIPOS DE CÓDIGO ---

❖ Código java dentro de un documento HTML

<%@ Directiva de configuración de la página %>

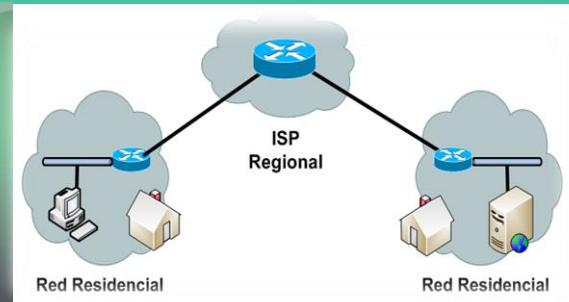
<%! Declaración de variables y funciones %>

<% Bloque de código Java %>

<%-- Comentario --%>

<%= Expresión evaluable Java %>

CONSTRUCCIÓN DE COMPONENTES

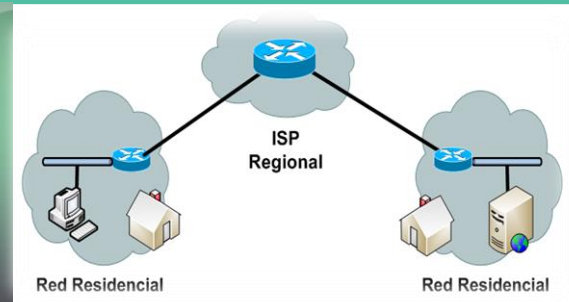


JSP --- ETIQUETAS ---

`<%= Expresión evaluable Java %>`

- ❖ Expresión:
 - ❖ Únicamente llamada a expresiones
 - ❖ JAVA
 - ❖ Matemática
 - ❖ Booleana

CONSTRUCCIÓN DE COMPONENTES



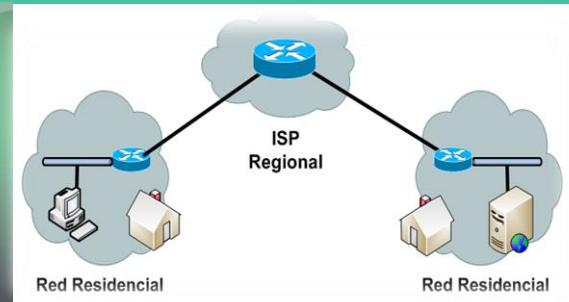
JSP --- ETIQUETAS ---

<% Bloque de código Java %>

❖ Scriptlets:

❖ Poner código JAVA puro

CONSTRUCCIÓN DE COMPONENTES



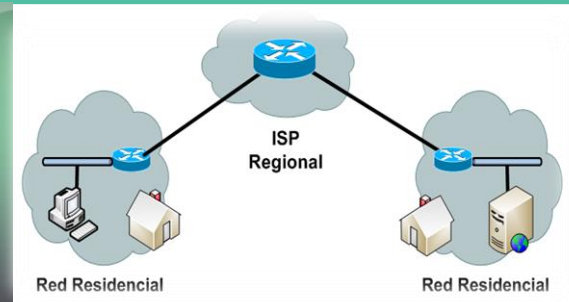
JSP --- ETIQUETAS ---

<%! Declaración de variables y funciones %>

❖ Declaraciones:

- ❖ Poner declaración de variables, métodos y otro tipo de códigos

INTRODUCCIÓN

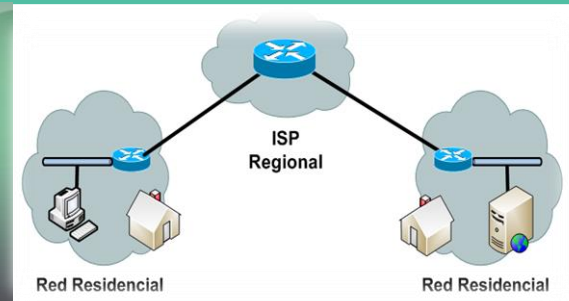


BOOTSTRAP

- ❖ Bootstrap, es un **FRAMEWORK** originalmente creado por Twitter, que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice.
- ❖ Es decir, el sitio web se adapta automáticamente al tamaño de una PC, una Tablet u otro dispositivo. Esta técnica de diseño y desarrollo se conoce como “responsive design” o diseño adaptativo.

Framework es un conjunto de herramientas, la cuales nos permiten trabajar de forma sencilla, y que la mayoría de las veces podemos reutilizar en otros proyectos

INTRODUCCIÓN



BOOTSTRAP

SISTEMA

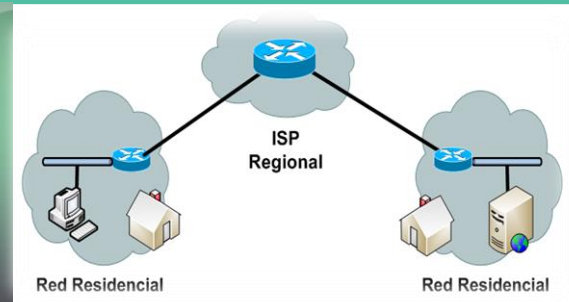


SIMPLE

O

COMPLEJO

INTRODUCCIÓN

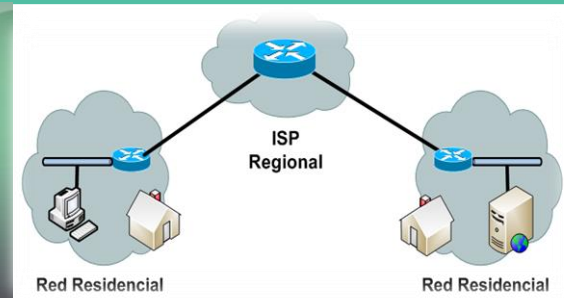


BOOTSTRAP

- ❖ Con Bootstrap no hay que ser profesionales del código para que una página web se encuentre adecuada visualmente a las necesidades del sector y conseguir al mismo tiempo que ofrezca una buena experiencia de uso al público.
- ❖ Combina e integra Javascript, CSS y HTML5 de forma que tengamos todas las herramientas que necesitamos y que las apliquemos con eficiencia



INTRODUCCIÓN

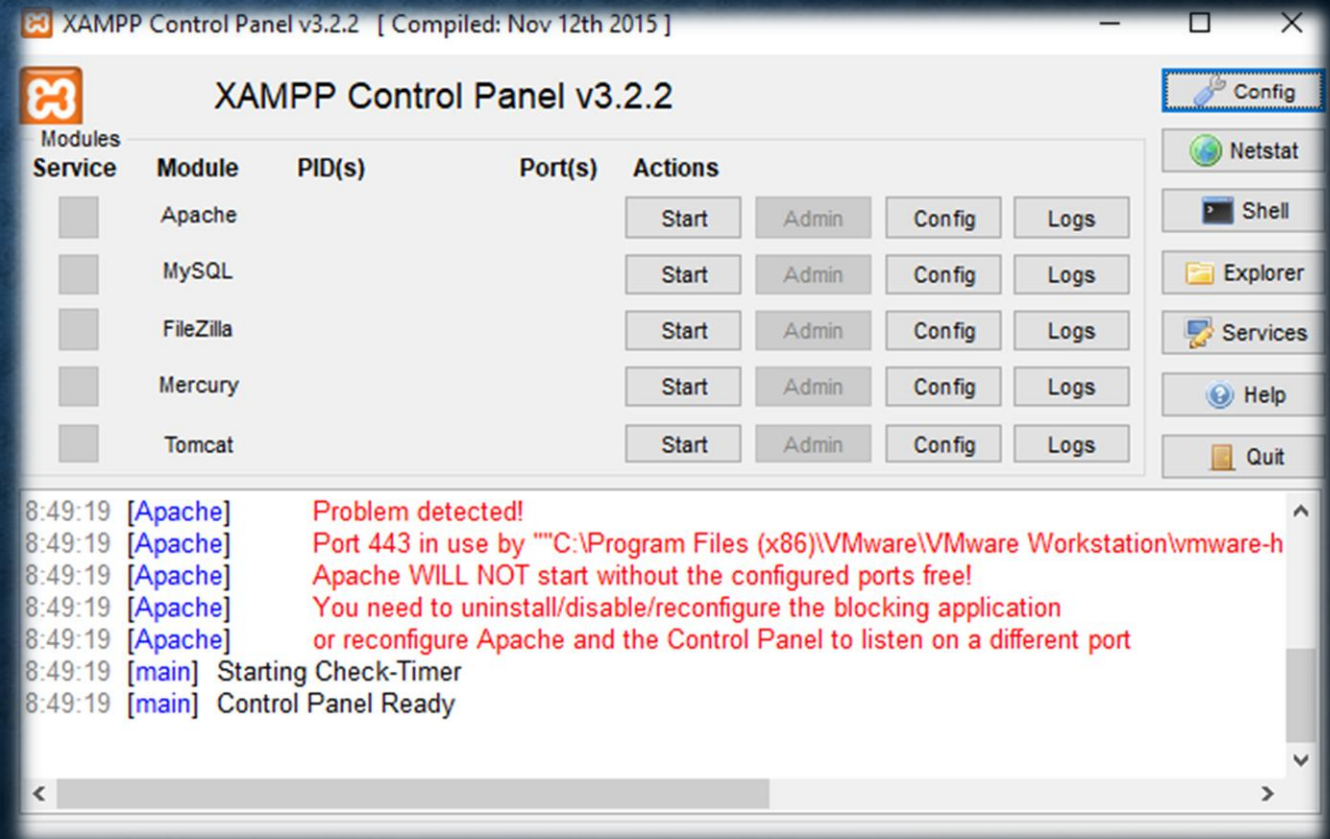


MYSQL

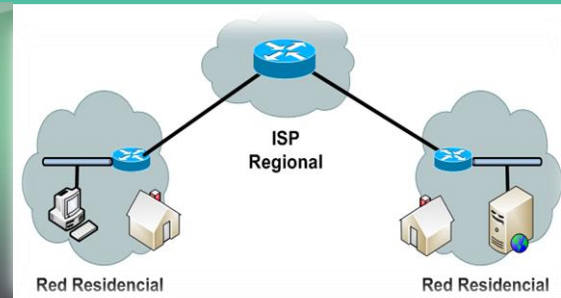
❖ Levantar los servicios de XAMPP



En especial la Base de Datos



INTRODUCCIÓN

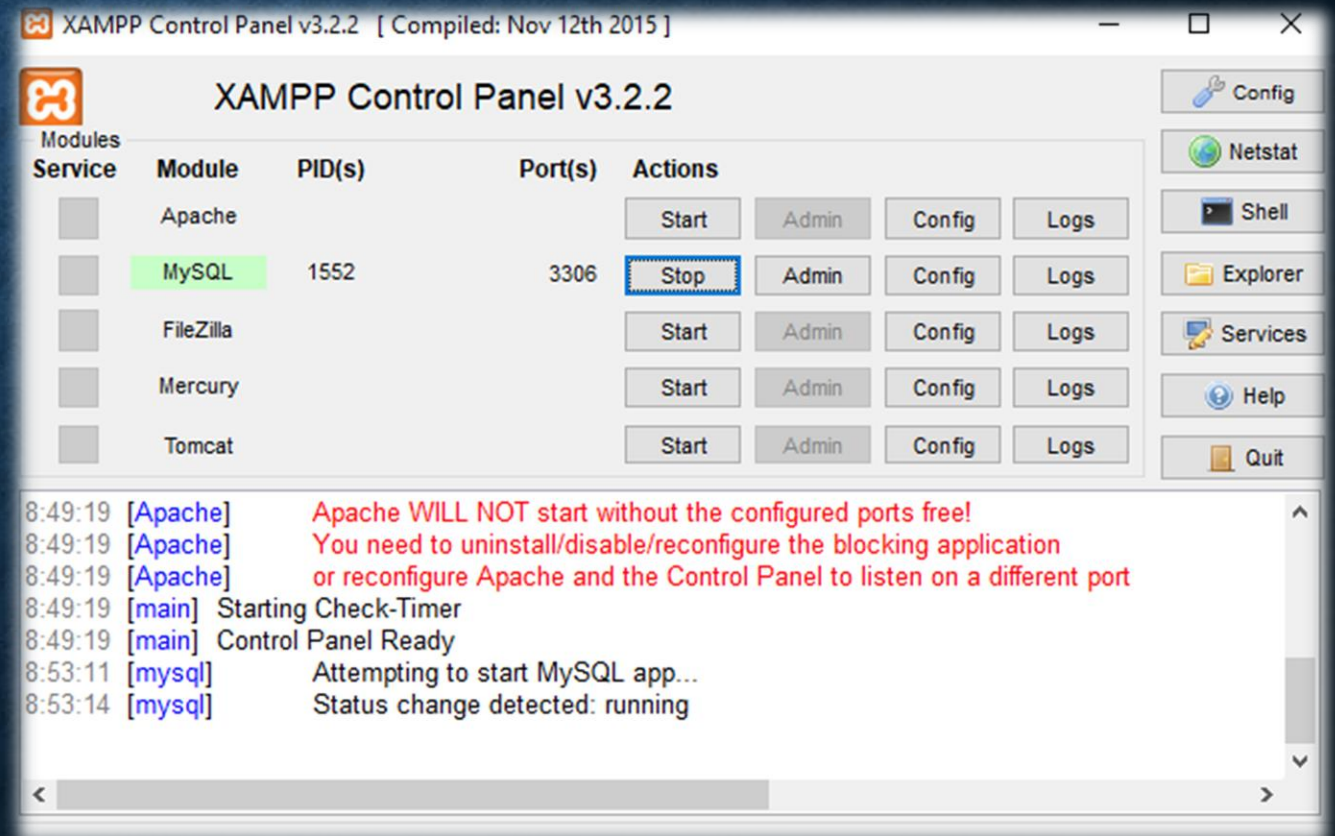


MYSQL

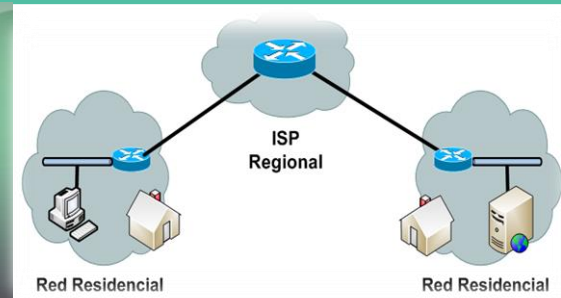
❖ Levantar los servicios de XAMPP



En especial la Base de Datos

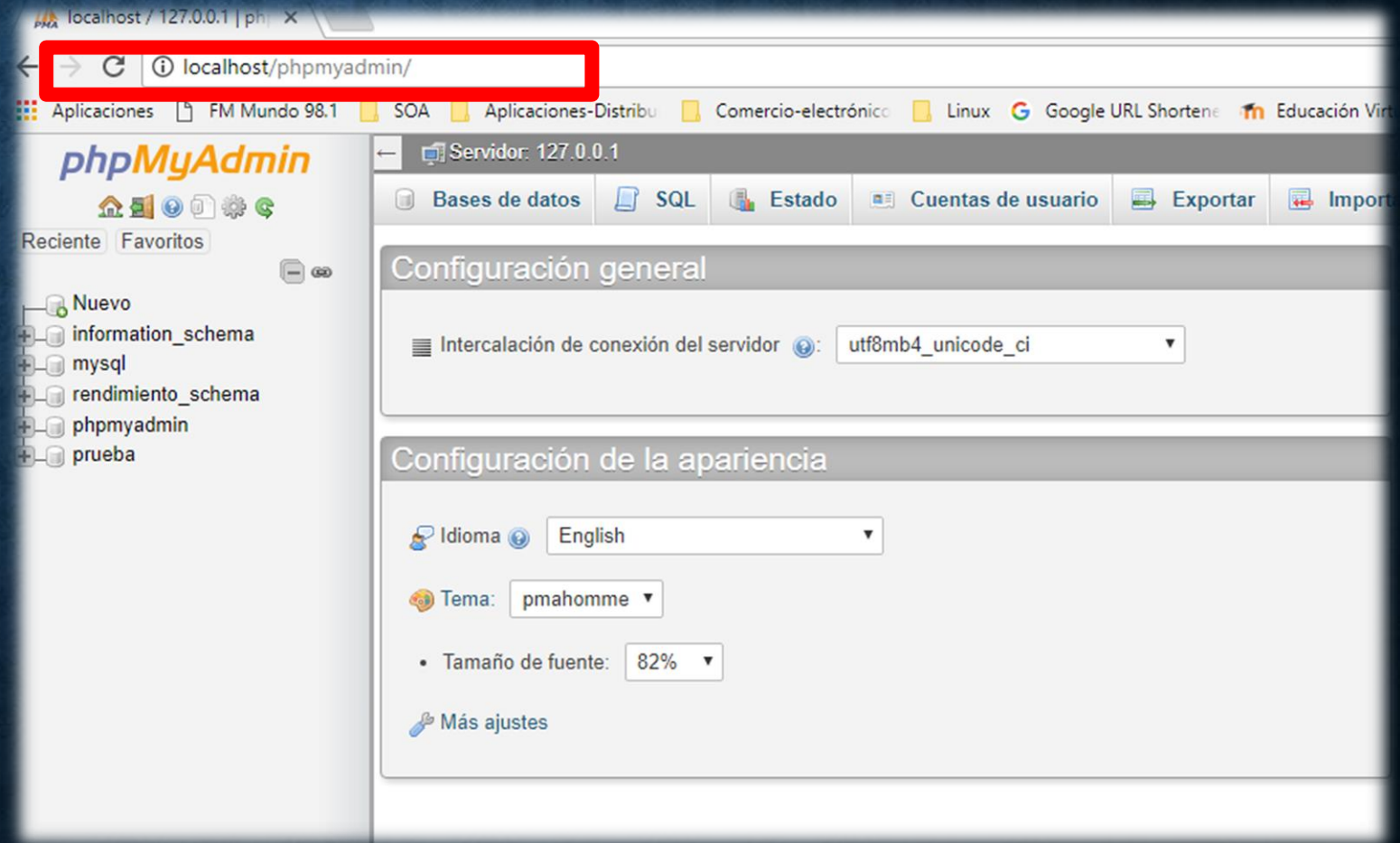


INTRODUCCIÓN

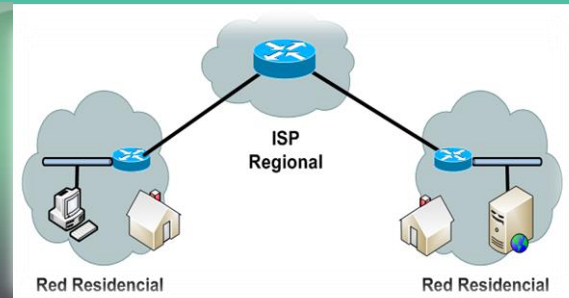


MYSQL

❖ Crear una Base de Datos



INTRODUCCIÓN



MYSQL

❖ Crear una Base de Datos

Interfaz de administración de bases de datos MySQL.

Panel izquierdo: Lista de bases de datos. El botón "Nuevo" está resaltado con un recuadro rojo.

Panel derecho: Sección "Bases de datos".

Formulario de creación:

- Botón: "Crear base de datos"
- Nombre de la base de datos: "Prueba" (resaltado con un recuadro rojo)
- Colación: (seleccionado)
- Botón: "Crear" (resaltado con un recuadro rojo)

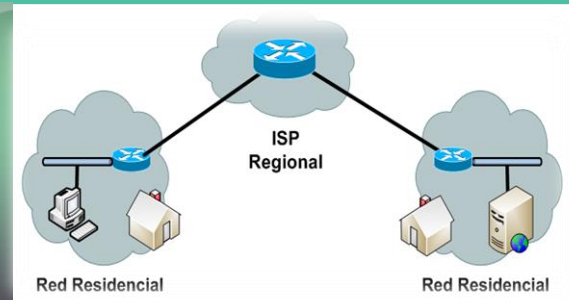
Tabla de bases de datos existentes:

Base de datos	Colación	Acción
<input type="checkbox"/> information_schema	utf8_general_ci	Verificar privilegios
<input type="checkbox"/> mysql	latin1_swedish_ci	Verificar privilegios
<input type="checkbox"/> rendimiento_schema	utf8_general_ci	Verificar privilegios
<input type="checkbox"/> phpmyadmin	utf8_bin	Verificar privilegios
<input type="checkbox"/> prueba	latin1_swedish_ci	Verificar privilegios
Total: 5		

Acciones:

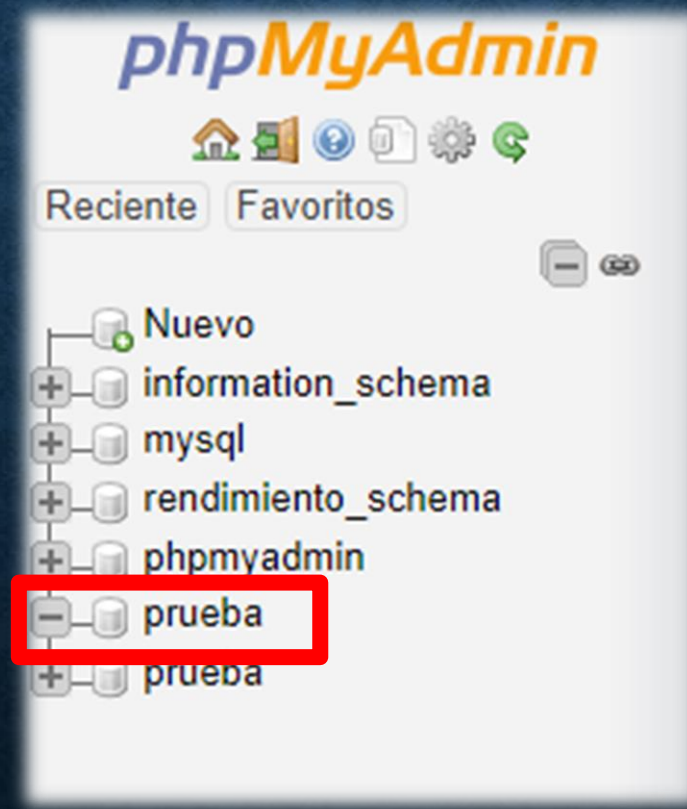
- Botón: "Marque todo"
- Botón: "con seleccionado: soltar"

INTRODUCCIÓN

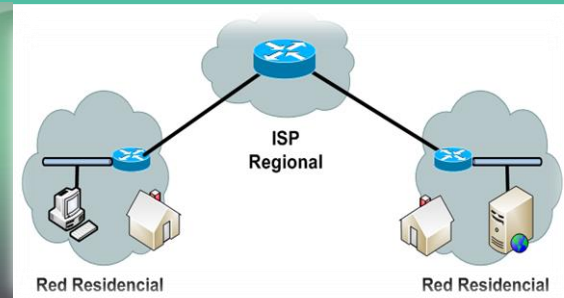


MYSQL

❖ Crear una Base de Datos

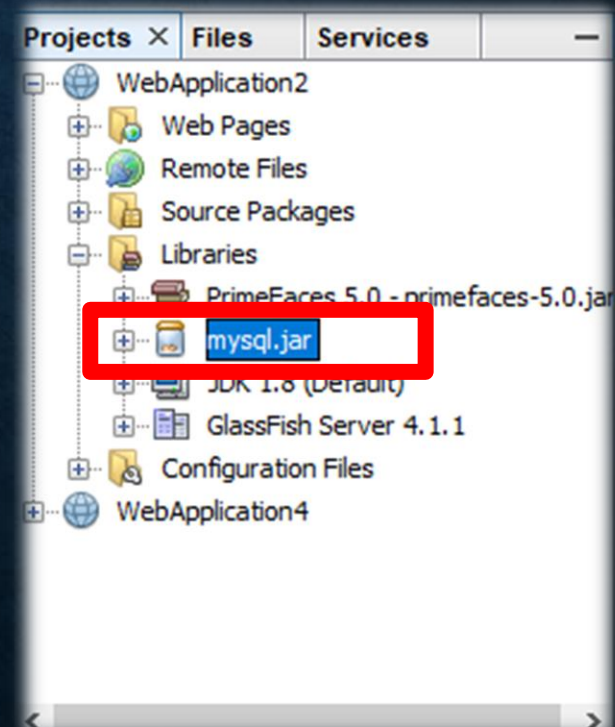
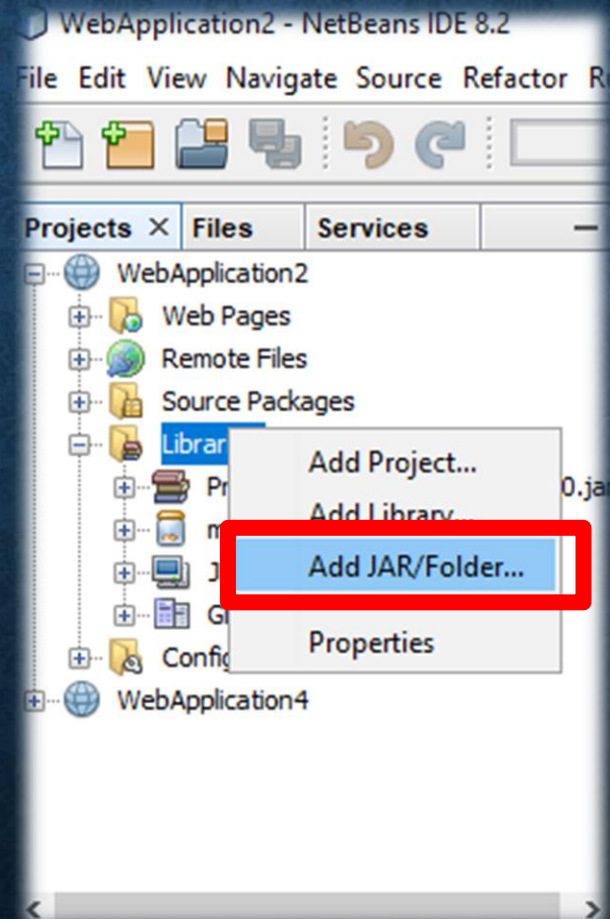


INTRODUCCIÓN

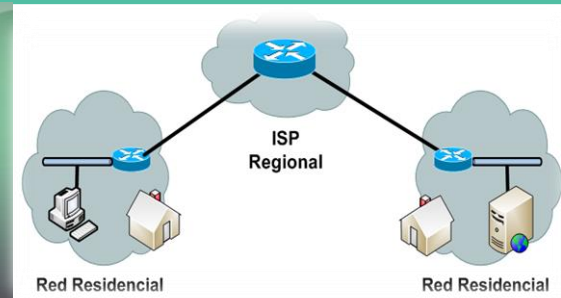


CONEXIÓN A LA BDD

❖ Importar una librería de MYSQL

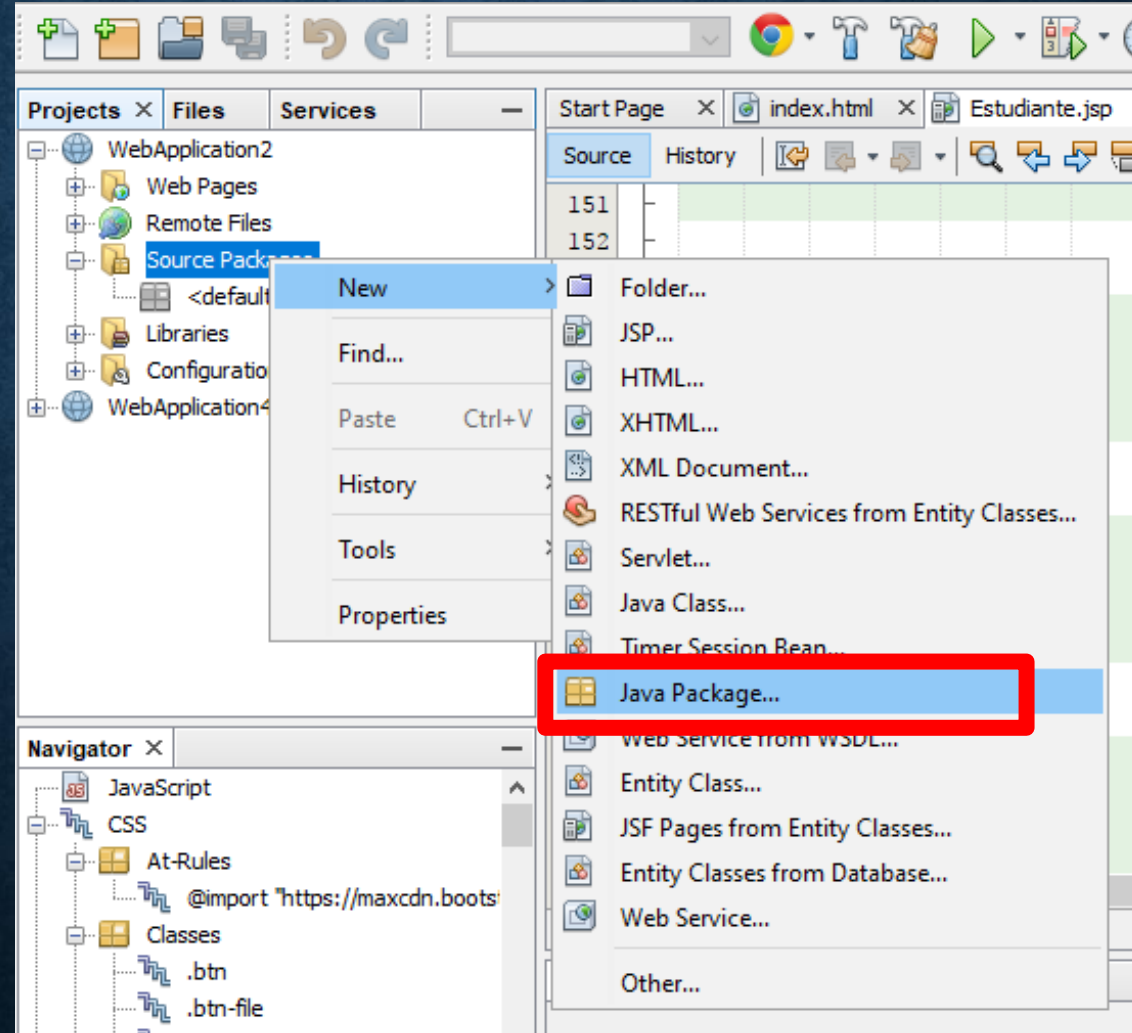


INTRODUCCIÓN

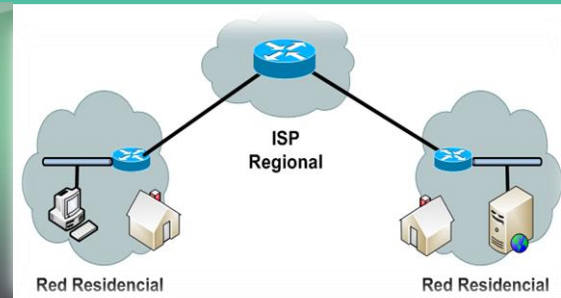


CONEXIÓN A LA BDD

❖ Crear un controlador

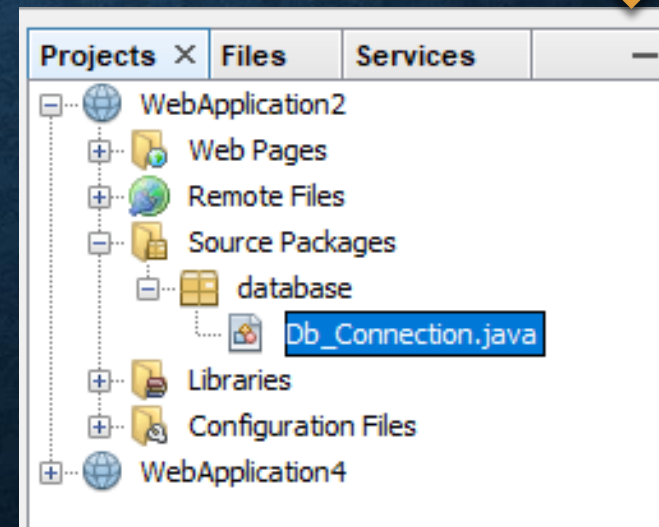
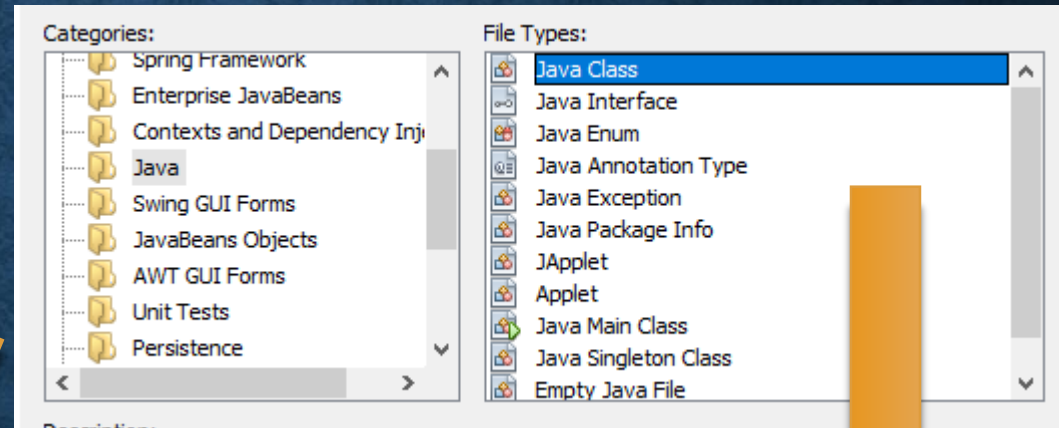
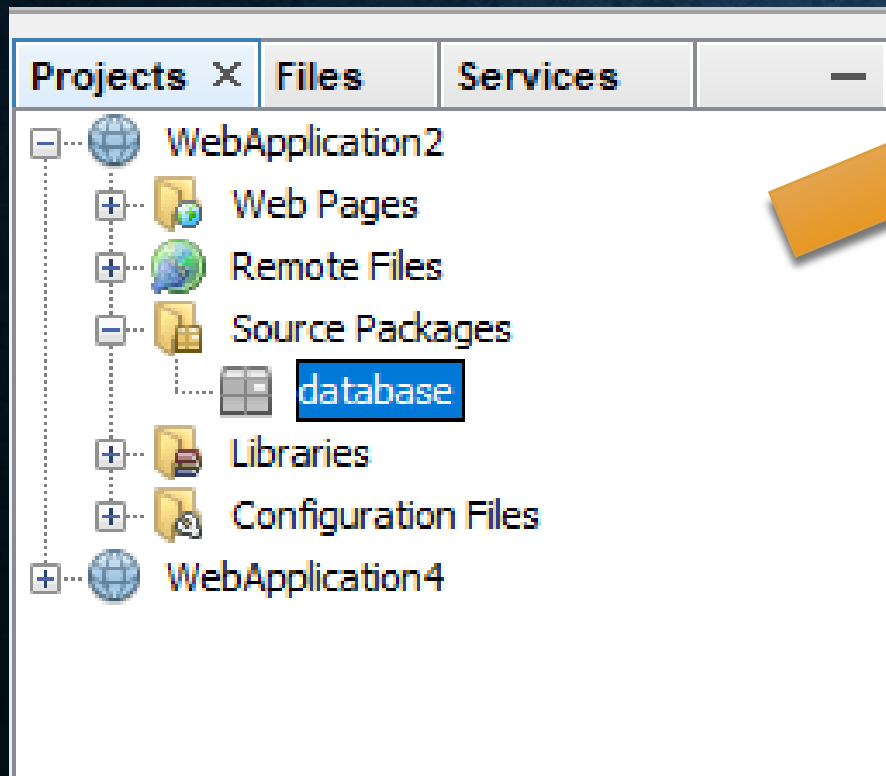


INTRODUCCIÓN

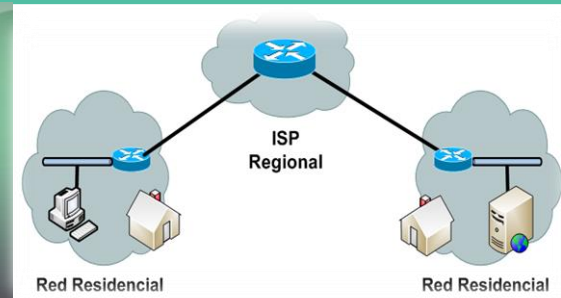


CONEXIÓN A LA BDD

❖ Crear un controlador

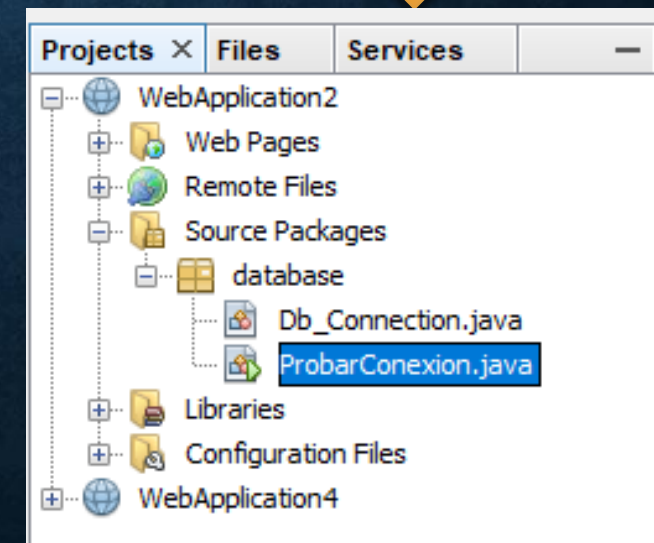
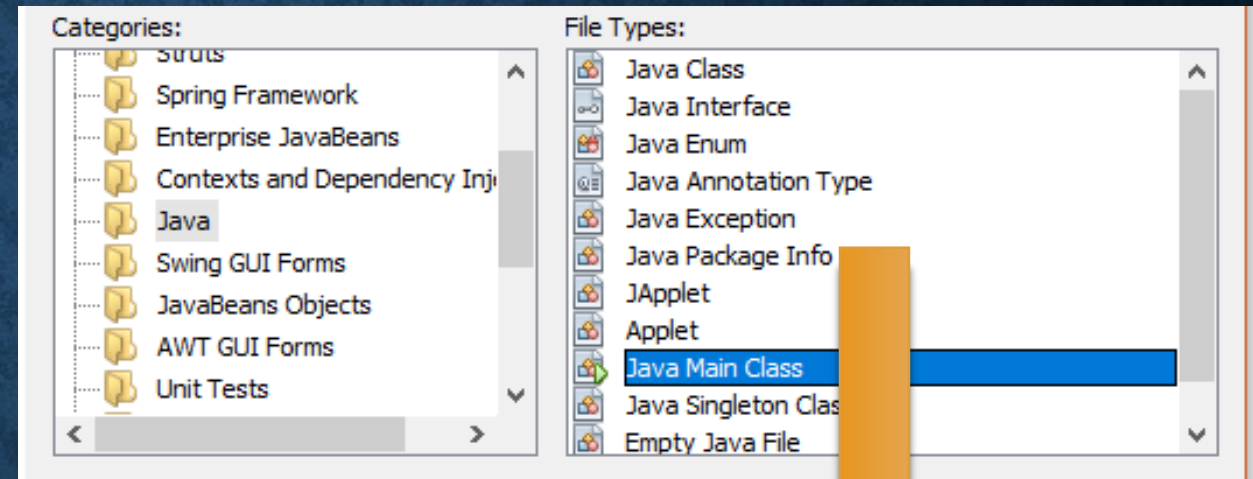
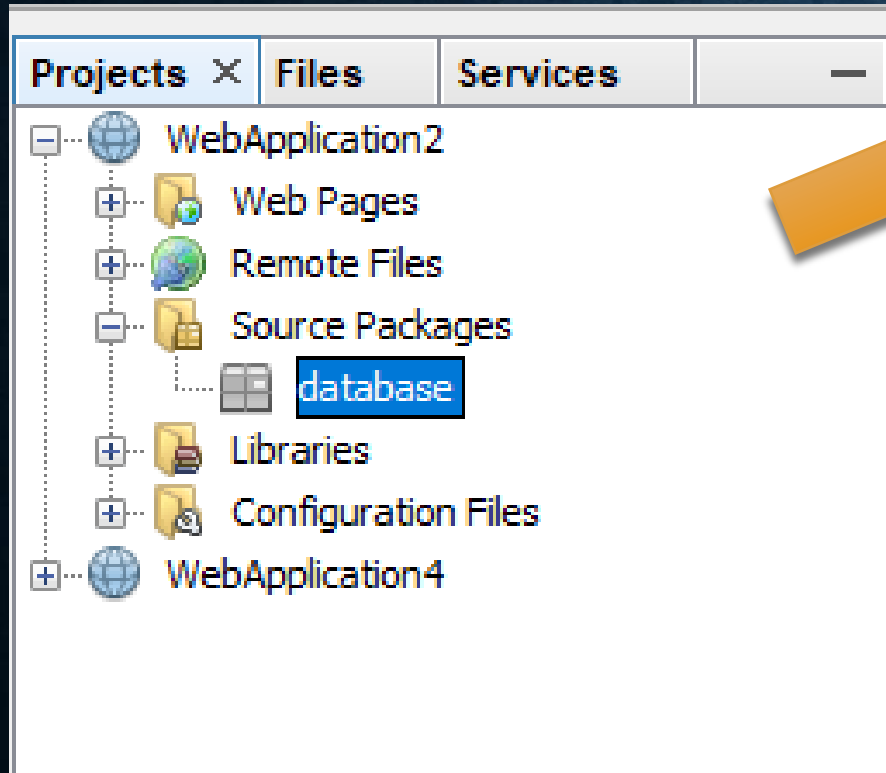


INTRODUCCIÓN

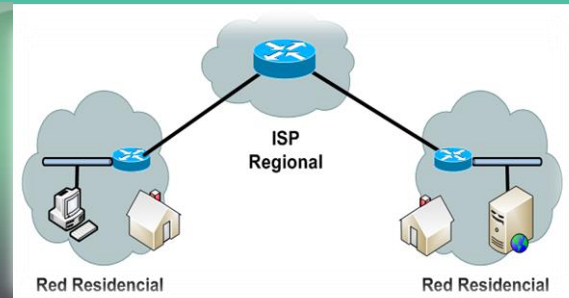


CONEXIÓN A LA BDD

❖ Crear un controlador



INTRODUCCIÓN



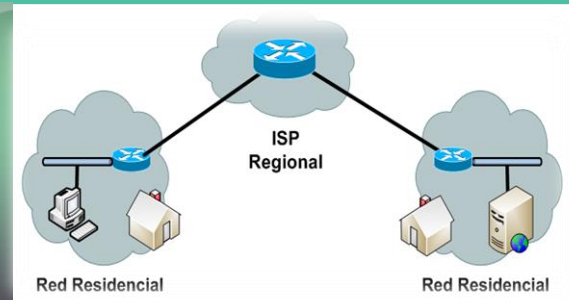
CONEXIÓN A LA BDD

❖ Comprobación

```
database.ProbarConexion > main > if (c.Connection() != null) else >  
Output - WebApplication2 (run) X  
run:  
Conexion RealizadaBUILD SUCCESSFUL (total time: 10 seconds)
```

```
database.ProbarConexion > main > if (c.Connection() != null) else >  
Output - WebApplication2 (run) X  
run:  
nov 21, 2017 9:48:00 AM database.Db_Connection Connection  
GRAVE: null  
com.mysql.jdbc.exceptions.MySQLSyntaxErrorException: Unknown database 'pruebal23'  
Ha ocurrido un error at com.mysql.jdbc.SQLException.createSQLException(SQLException.java:936)  
at com.mysql.jdbc.MysqlIO.checkErrorPacket(MysqlIO.java:2870)  
at com.mysql.jdbc.MysqlIO.checkErrorPacket(MysqlIO.java:812)  
at com.mysql.jdbc.MysqlIO.secureAuth411(MysqlIO.java:3269)  
at com.mysql.jdbc.MysqlIO.doHandshake(MysqlIO.java:1182)  
at com.mysql.jdbc.Connection.createNewIO(Connection.java:2644)
```

INTRODUCCIÓN



Muchas
GRACIAS