



La plénière

Les blasons

Les blasons

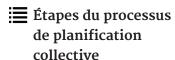
Objectifs principaux de l'outil

Déclencher ou amorcer les échanges

- Se donner des assises communes
- Explorer et réfléchir collectivement
- ✓ Prioriser et décider ensemble

Faire des bilans et évaluer

Lire sa collectivité



- État de situation / diagnostic
- ✓ Vision partagée de changement

Planification stratégique

Planification des opérations et de la gouvernance

Mise en œuvre et suivi

Bilan et évaluation stratégique

Taille du groupe









② Durée de l'animation

50 à 60 minutes

Description sommaire

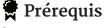
Il s'agit d'une activité qui fait appel à la créativité des gens et qui les amène à faire ressortir visuellement ce qu'il y a de plus important pour eux. Un blason, c'est en quelque sorte une description réalisée autant avec des mots, des images que des symboles. L'activité peut être utilisée à peu près n'importe quand dans les processus collectifs et pour différents sujets (illustrer les valeurs d'un groupe, ses principes d'action, sa vision de changement, etc.).

♥ La valeur ajoutée

En créant un blason, on identifie ce qui est le plus important pour nous et ce qui est à préserver, mais on crée aussi une image forte qui pourra favoriser le sentiment d'appartenance et l'engagement envers un groupe ou une vision de changement par exemple. De plus, cette activité est particulièrement intéressante pour permettre aux personnes moins à l'aise avec le langage et les discours de contribuer autrement de leurs idées et de leurs talents!

Marie-Denise Prud'Homme

Conseillère en développement collectif



Aucun

Matériel requis

- Une affiche par groupe de travail avec un blason vierge (voir modèles ci-dessous)
- · Des crayons-feutres de couleur
- De la gommette

Les blasons



Déroulement de l'animation

ÉTAPES

1. Explication de l'activité (5 min)

- · Présenter au groupe ce qu'est un blason et comment il peut nous inspirer pour la suite :
 - · Il peut être pertinent de montrer quelques blasons à partir d'images trouvées sur Internet pour inspirer les gens.
- · Selon le thème choisi et le nombre de personnes, expliquez ce qui est attendu de chaque groupe de travail (à quelle question ils doivent répondre sur leur blason).

On peut poser la même question à tous ou encore poser une question différente à chacun des sous-groupes. Exemples:

- · Quels sont les éléments qui nous représenteraient dans 10 ans?
- · Comment envisageons-nous notre collectivité dans 10 ans ?
- · Quelles sont les conditions à mettre en place pour arriver au changement ?
- Quelles sont les valeurs qui devraient nous guider pour l'avenir ?

2. Travail en sous-groupes (30 min)

- · Invitez les sous-groupes à compléter le blason en fonction des éléments qui ressortent de leur discussion (mots, phrases, dessins, etc.) et à se nommer un porte-parole qui viendra le présenter au grand groupe.
- Incitez-les à être créatifs!

3. Partage des œuvres (10 à 20 min)

· Invitez les porte-paroles à venir présenter leur blason à tour de rôle.

4. Synthèse (5 min)

• Demandez au groupe de faire la synthèse de ce qui ressort de l'exercice et comment les blasons pourraient être utilisés pour l'avenir (ce qu'on va en faire).

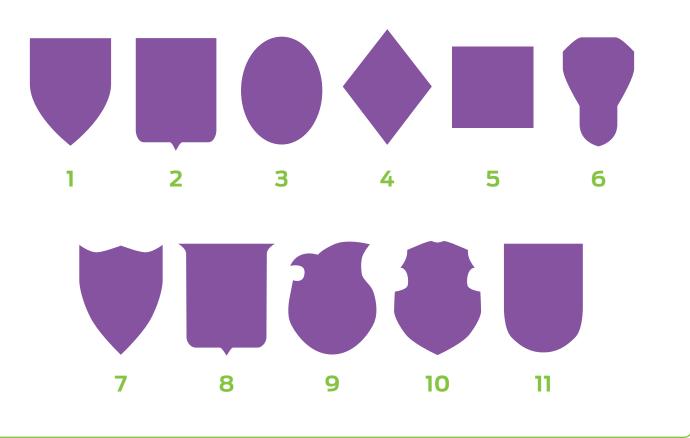




Les blasons

Marques distinctives de familles, de collectivités ou d'individus, qui sont représentées selon des règles définies.

Modèles:



Les blasons



Pièges à éviter

Prendre un trop long moment pour le partage des œuvres (plénière) est probablement le plus grand piège de cette activité. Pour éviter que les porteparoles ne prennent trop de temps, donnez la consigne de laisser parler le blason lui-même et de seulement nommer ce qui est plus difficile à décoder. Un autre truc serait de changer la plénière en exposition à visiter (voir l'outil L'EXPOSITION).

Suggestions et variantes

 On pourrait utiliser cette activité pour dégager des éléments communs à l'ensemble du groupe. Il faudrait alors que le moment de partage des travaux ait une étape « validation » et un moment de construction du blason commun.

Notes