

- Choisir l'animateur
- Connaître la culture et la dynamique du groupe
- Identifier les résultats attendus
- Utiliser des outils de présentation
- Utiliser le temps disponible

Pecha Kucha

Objectif principal de l'outil

Déclencher ou amorcer les échanges

✓ Se donner des assises communes

✓ Explorer et réfléchir collectivement

Prioriser et décider ensemble

✓ Faire des bilans et évaluer

Lire sa collectivité

Étape du processus de planification collective

✓ État de situation / diagnostic

Vision partagée de changement

Planification stratégique

Planification des opérations
et de la gouvernance

✓ Mise en œuvre et suivi

✓ Bilan et évaluation stratégique

Taille du groupe

Petit
10 et -

Moyen
10-30

Grand
30-75

T-grand
75 et +

Durée de l'animation

Le plus court possible.
20 secondes par image
multiplié par le nombre d'images

Pecha Kucha

Description sommaire

Le Pechakucha ou Pecha Kucha (du japonais : "bavardage", "son de la conversation") est un format de présentation orale associée à la projection de diapositives se succédant à toutes les 20 secondes.

Cette contrainte impose à l'orateur de l'éloquence et un sens de la narration, du rythme, de la concision, mais aussi de l'expression graphique. Cette contrainte rhétorique (orale et visuelle) a été inventée en réaction aux interminables diaporamas (Powerpoints) professionnels. Le Pecha Kucha apparaît comme une intéressante alternative aux diaporamas traditionnels, notamment en contexte éducatif.

Source : Article Pecha Kucha de Wikipédia en français



PechaKucha-Night-Cluj-Edita-2-11 par Emil
Sous licence CC BY 3.0 via Wikimedia Commons



Pecha Kucha Night Edmonton by Mack Male Creative
commons Attribution-ShareAlike 2.0Generic (CC BY-SA 2.0)

La valeur ajoutée

J'ai utilisé ce type d'animation lors de notre assemblée générale annuelle et ce fût un franc succès. L'exercice de trouver des images nous force à identifier ce qu'on veut vraiment mettre de l'avant. De plus, le fait d'être restreint dans le temps nous pousse à être concis et efficace. Nous avons également choisi quelques images humoristiques ce qui a allégé encore plus la présentation. Il faut bien se préparer, mais rien ne nous empêche d'avoir quelques notes dans les mains!

François Gaudreault,

Conseiller en développement collectif

Prérequis

Aucun

Matériel requis

- Écran;
- Projecteur;
- Présentation Powerpoint ou grand cartons avec des photos.



Préparation

1. Identifier le sujet de la présentation

2. Inventorier l'ensemble des éléments que l'on souhaite traiter et en sortir les thèmes essentiels. Il faut penser que nous n'avons que 20 secondes pour traiter de chaque image. Choisir le nombre de thèmes en conséquence.

- De quoi faut-il absolument parler?
- Quels sont les éléments superflus qu'on peut éliminer?
- Qu'est-ce que les participants ont vraiment envie de savoir?

3. Pour chacun des thèmes, trouver une image qui représente bien de quoi on veut parler. L'image doit être percutante et faire beaucoup de sens par rapport à ce qu'on veut mettre de l'avant.

4. Créer une présentation Powerpoint ou une multitude de cartons assez grands pour être vus par tout le groupe (1 image par carton) et y intégrer les images choisies.

Déroulement de l'animation

Faire sa présentation en s'assurant qu'une personne change les images à chaque 20 secondes.

Pièges à éviter

- Trop d'images, c'est comme pas assez. Il faut réussir à synthétiser le plus possible notre pensée afin que chaque thème de présentation ait idéalement une seule image.
- S'assurer que les images ne soient pas choquantes, déplacées ou trop éloignées du thème abordé.

Suggestions et variantes

- N'hésitez pas à mettre des images humoristiques. Ça rend la présentation encore plus accrocheuse!
- Il est possible d'allonger le temps à 30 secondes par image ou tout simplement de les changer quand vous avez terminé de traiter du thème en question. C'est moins stressant, mais aussi moins efficace!

Référence

Gamestorming

A toolkit for innovators, rule-breakers and changemakers

<http://www.gamestorming.com/games-for-opening/pecha-kuchaignite/#sthash.WA6Hbgdl.dpuf>

Notes
