

Universidad de Nariño

Ingenieria de Sistemas

Diplomado de actualización en nuevas tecnologías para el desarrollo
de Software

Taller Unidad 3 Frontend

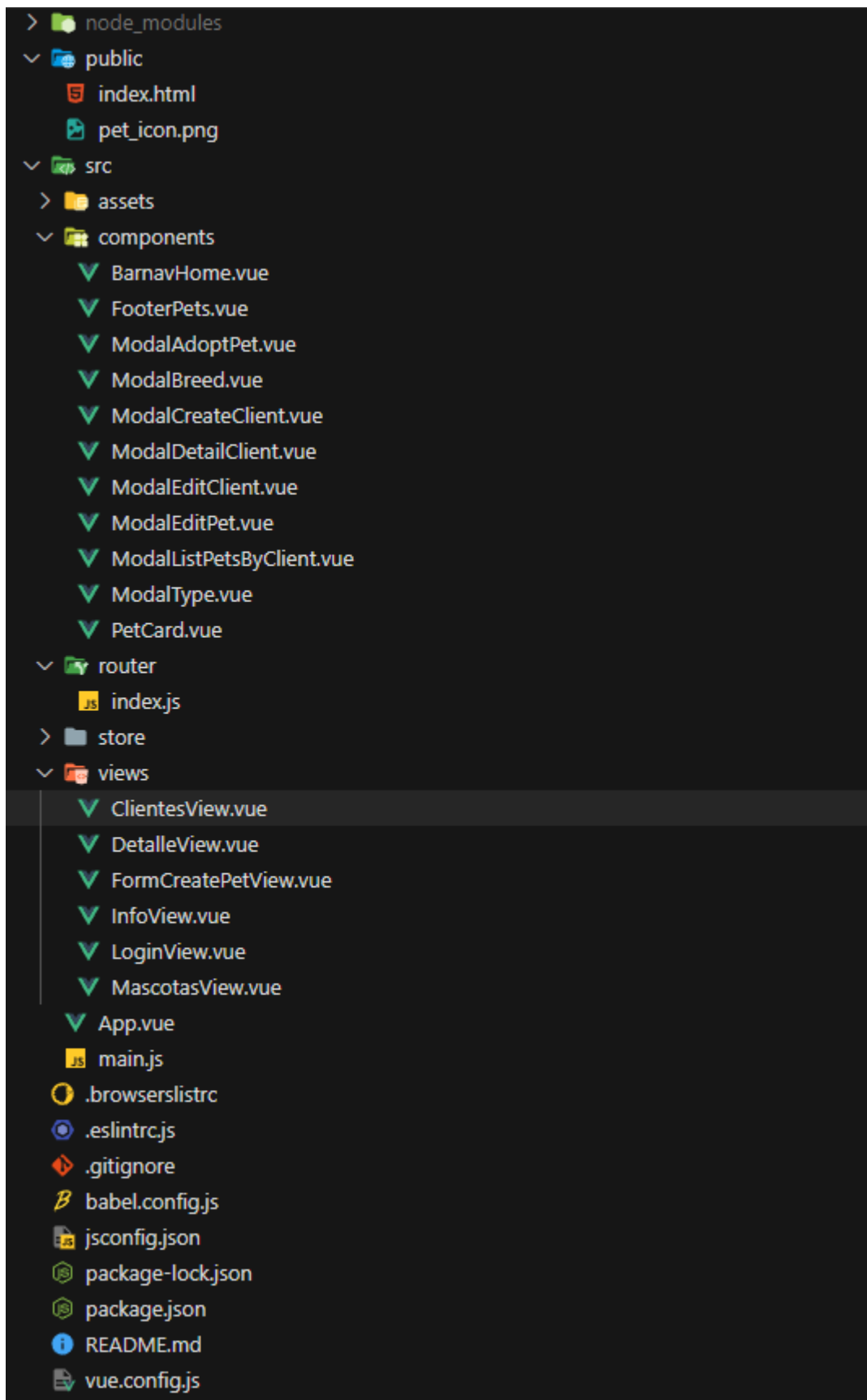
Juan Pablo Chicaiza Muñoz

1085330531

Paul Armando Frias Martinez

1085327469

1- Estructura General del Proyecto

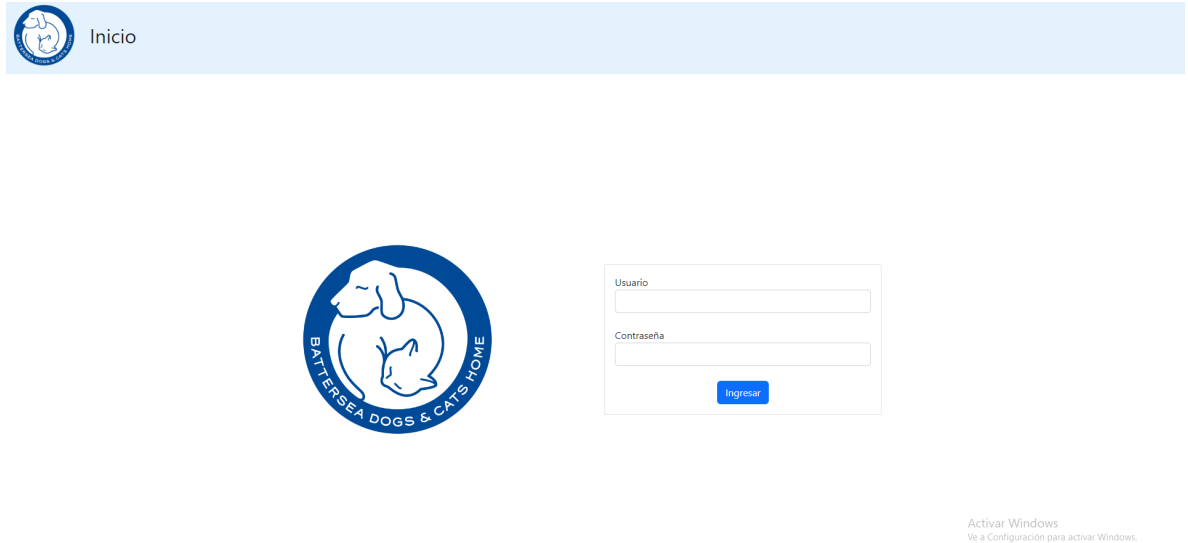


- o public: Contiene el logo de la aplicación y el archivo index.html donde se carga la el template de app.vue
- o Src: Paquete donde se Encuentra todo el codigo Fuente del Proyecto
- o assets: contiene los recursos de diseño del aplicativo
- o components: contiene los componentes del aplicativo
- o router: se encuentra el archivo index.js con las rutas a las vistas de la pagina

```
const routes = [
  {
    path: '/',
    name: 'home',
    redirect: '/home'
  },
  {
    path: '/login',
    name: 'login',
    component: () => import('../views/LoginView.vue')
  },
  {
    path: '/home',
    name: 'infoView',
    component: () => import(/* webpackChunkName: "about" */ '../views/InfoView.vue')
  },
  {
    path: '/mascotas',
    name: 'mascotas',
    component: () => import(/* webpackChunkName: "about" */ '../views/MascotasView.vue')
  },
  {
    path: '/clientes',
    name: 'clientes',
    component: () => import(/* webpackChunkName: "about" */ '../views/ClientesView.vue')
  },
  {
    path: '/detalle/:id',
    name: 'detalle',
    component: () => import(/* webpackChunkName: "about" */ '../views/DetalleView.vue')
  },
  {
    path: '/formCreatePet',
    name: 'formCreatePet',
    component: () => import(/* webpackChunkName: "about" */ '../views/FormCreatePetView.vue')
  }
]
```

- o storage: la carpeta storage no fue utilizada en la aplicacion
- o views: Contiene todas vistas del aplicativo

2- login



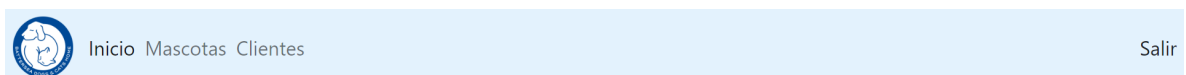
se creo una vista de login la cual sirve como autenticación para los usuarios y genera un jwt que se usa a la hora de consumir los servicios desde el frontend

3- home



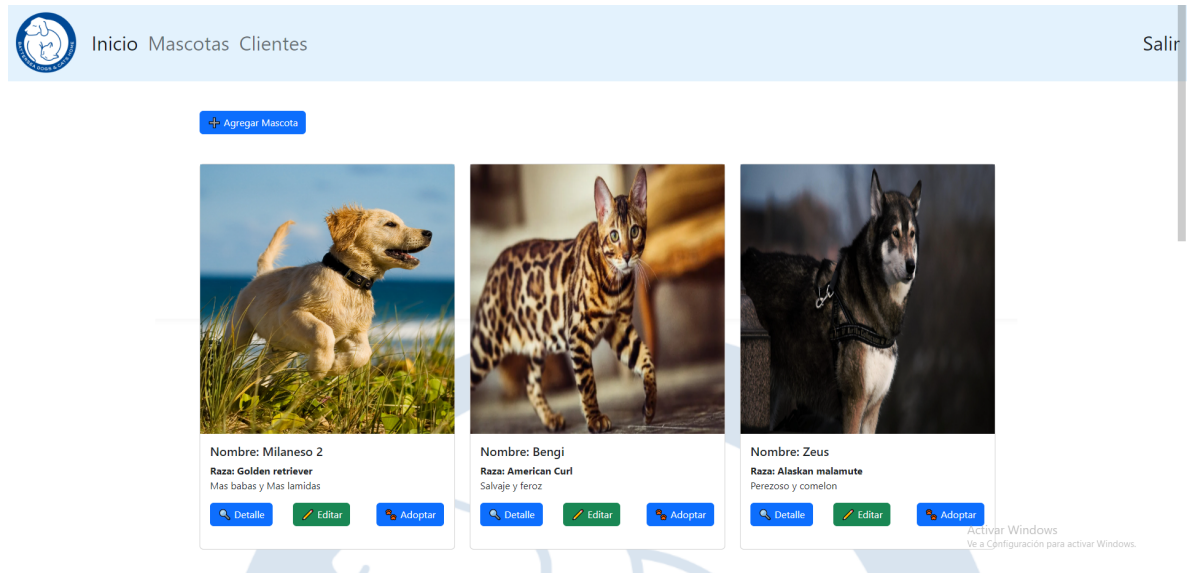
se creo una vista de home para tener referencia a una pagina inicial

4- barnav



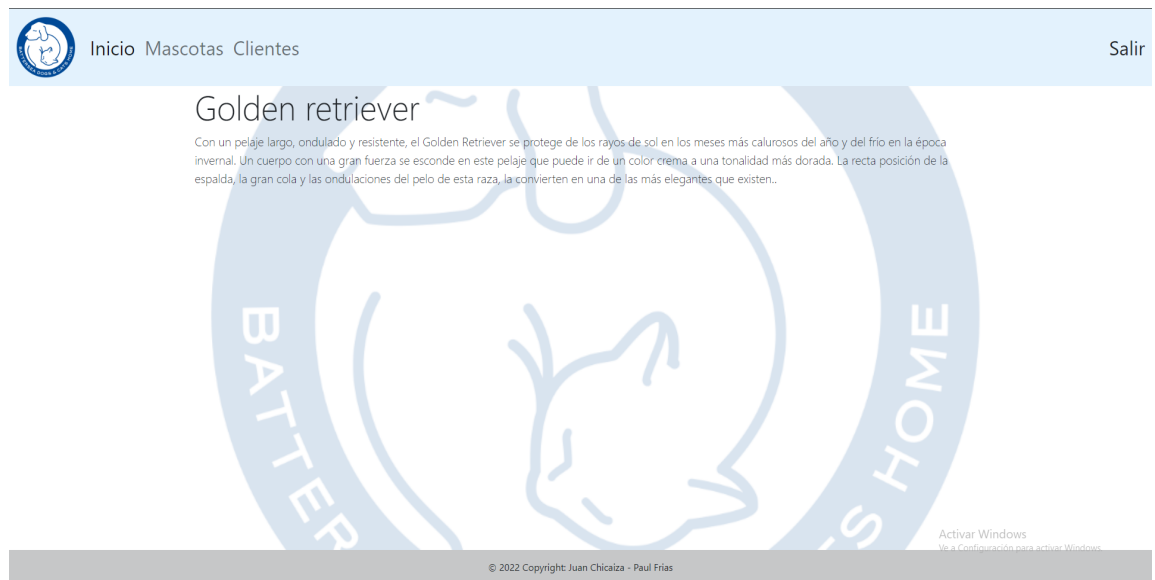
se creo el componente barnav para ayudar con el manejo de rutas principales en la aplicacion y un botón de salida de la aplicacion

5- vista mascotas



la vista mascotas es donde tenemos el registro de mascotas, el componente de carta con la informacion de la mascota, la redireccion a detalles de la raza, el componente de edicion de mascota y el componente de adopcion de mascota , aqui tambien se hace el consumo de la api del backen con el endpoint <http://localhost:3000/pet> con el metodo get que nos retorna la lista de mascotas

6- Vista detalles



en esta vista se detalla la información respecto a la raza de la mascota elegida haciendo uso de la api de back con el endpoint <http://localhost:3000/breed/id/:id> con el metodo get y donde el id es el identificador de raza a consultar

7- Modal de edicion de mascota

Formulario para Editar Mascota

Bombre

Milaneso 2

Descripcion

Mas babas y Mas lamidas


imagen

https://thehappypuppsite.com/wp-content/uploads/2017/12/p

Especie

Raza

Close


 Guardar

En este componente se realiza la edicion de los datos de la mascota mediante el consumo de la api de back en el endpoint <http://localhost:3000/pet> con el metodo put

8- Modal para adopcion de mascota


Seleccione el cliente para Zeus

Close

 Guardar

En este componente se realiza la operación de adopción donde enlazamos el id de un cliente con el id de la mascota mediante el consumo de la API de back en el endpoint <http://localhost:3000/pet/adopt> con el método post y enviando un objeto con el id de la mascota y el id del cliente

9- Vista creación de mascota

 Inicio Mascotas Clientes Salir

Nombre

Descripción

Cuentanos las 2 cualidades más especiales de la mascota.

Foto

Ingresa la URL de la foto de la mascota

Especie

+ Agregar

Raza

+ Agregar

Enviar


Reset

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows

© 2022 Copyright: Juan Chicaiza - Paul Frias

En esta vista realizamos el proceso de creación de mascota, haciendo uso de la API de back en el endpoint <http://localhost:3000/pet> con el método post al cual le enviamos un objeto tipo mascota con los parámetros name, description, image, typeId, breedId.

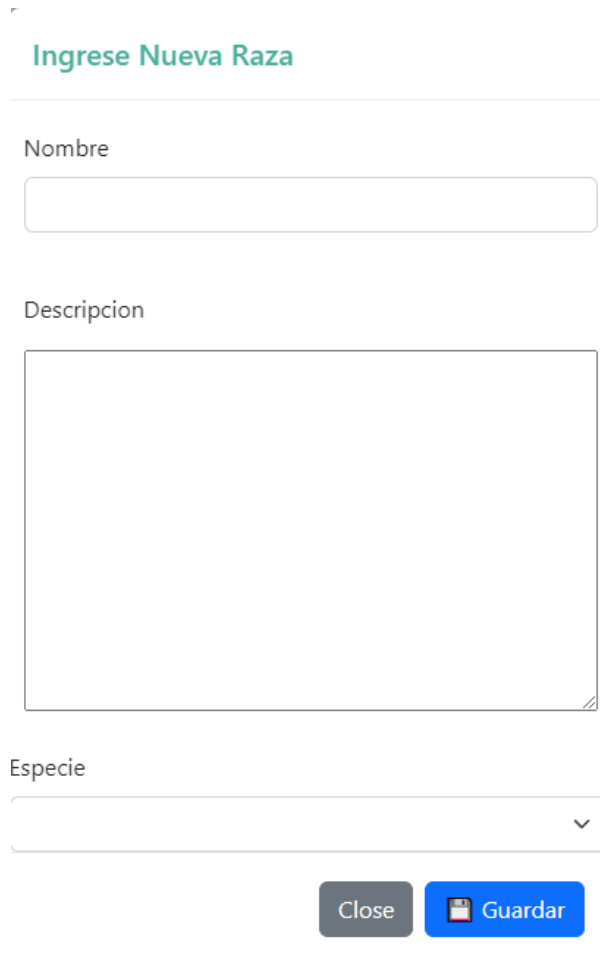
10- Modal de creación de especie



A modal window titled "Ingrese Nueva Especie" in green text. It contains a single text input field. At the bottom, there are two buttons: a grey "Close" button and a blue "Guardar" button with a floppy disk icon.

modal donde se crea una nueva especie haciendo uso de la api de back en el endpoint de <http://localhost:3000/type> con el metodo post y enviandole el nombre de la nueva especie

11- Modal de creacion de raza



A modal window titled "Ingrese Nueva Raza" in green text. It contains three form elements: a text input field labeled "Nombre", a larger text area labeled "Descripcion", and a dropdown menu labeled "Especie" with a downward arrow icon. At the bottom, there are two buttons: a grey "Close" button and a blue "Guardar" button with a floppy disk icon.

modal donde se crea una nueva razae haciendo uso de la api de back en el endpoint de <http://localhost:3000/breed> con el metodo post y enviandole el nombre, la descripcion y la especie asociada a la nueva raza

12- Vista clientes



+ Agregar Cliente				
Nombre	Documento	Celular	Mascotas	
Joahana Santacruz	CC: 1085335179	3234777228	El cliente no tiene mascotas	Detalles Editar Eliminar
Pablo Martinez	CC: 1085327469	3103103103	El cliente no tiene mascotas	Detalles Editar Eliminar

vista de clientes donde podemos encontrar la informacion de los clientes agregados haciendo uso de la api de back con el endpoint <http://localhost:3000/client> con el metodo get

13- Modal de creacion de cliente

Formulario para agregar cliente

Tipo de identificacion


Documento de identificacion

Nombre

Direccion

Telefono

Close

 Guardar

modal donde se crea un nuevo cliente haciendo uso de la api de back en el endpoint de <http://localhost:3000/client> con el metodo post y enviandole el tipo de identificación, el numero de identificacion, el nombre, la direccion y el telefono

14- Modal de detalle de cliente

Detalles del cliente

Tipo de identificacion

CC

Documento de identificacion

1085335179

Nombre

Joahana Santacruz

Direccion

Carrera 34#16A07 Edificio Provenza Apto 302

Telefono

3234777228

Close

modal donde se detalla la informacion del cliente haciendo uso de la api de back con el endpoint <http://localhost:3000/client/CC/:id> con el metodo get donde la variable id es el numero de documento del cliente

15- Modal de edicion de cliente

Formulario para Editar cliente

Tipo de identificacion

CC

Documento de identificacion

1085335179

Nombre

Joahana Santacruz


Direccion

Carrera 34#16A07 Edificio Provenza Apto 302

Telefono

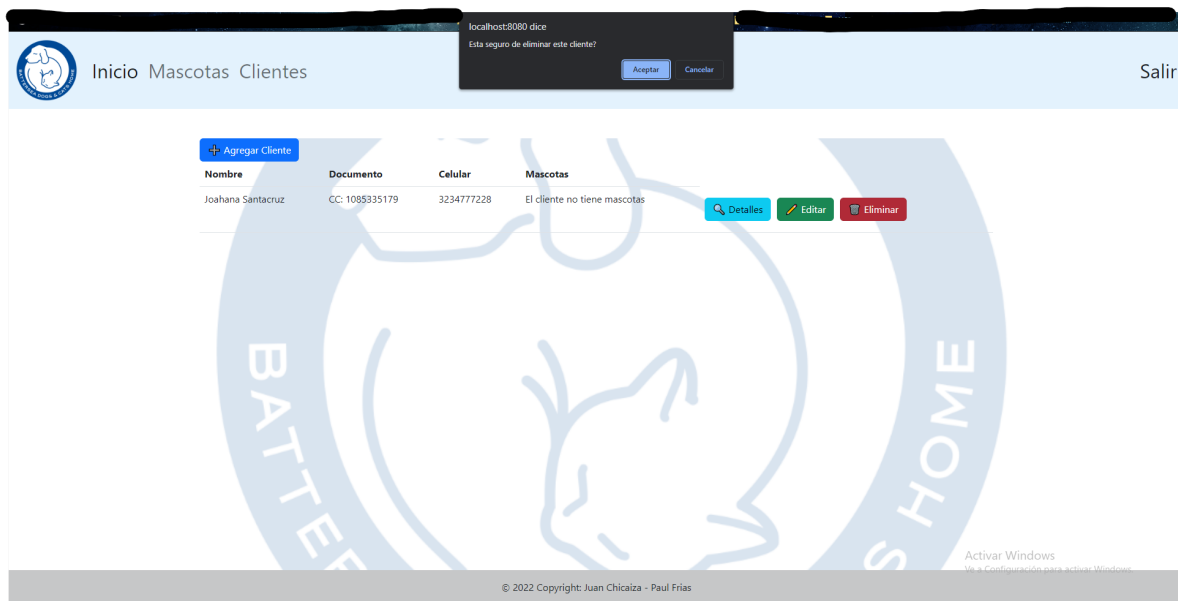
3234777228

Close

 Guardar

modal donde se detalla la informacion del cliente haciendo uso de la api de back con el endpoint <http://localhost:3000/client> con el metodo put y enviandole el tipo de identificación, el numero de identificación, el nombre, la direccion y el telefono para su actualizacion

16- Modal de eliminacion de cliente



modal donde se elimina el cliente haciendo uso de la api de back con el endpoint <http://localhost:3000/client/:id> con el metodo delete donde la variable id es el numero de documento del cliente

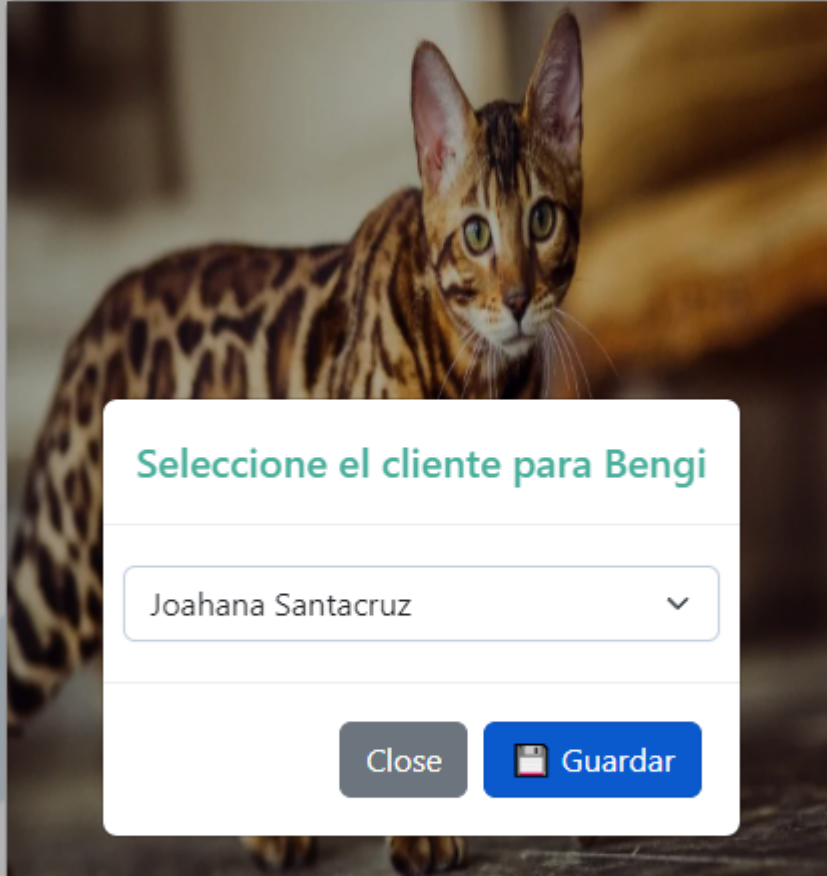
17- alertas

como medio de comunicacion con el cliente se determino un sistema de alertas que confirman las peticiones realizadas por el usuario aqui algunos ejemplos

localhost:8080 dice

Bengi fue adoptado correctamente

Aceptar



Seleccione el cliente para Bengi

Joahana Santacruz



Close



Guardar

Nombre: Bengi

Raza: American Curl

Salvaje y feroz



Detalle



Editar



Adoptar

localhost:8080 dice

La mascota: Rocky modificado correctamente

Aceptar

Formulario para Editar Mascota

Bombre

Rocky

Descripcion

Protector y luchador

imagen

https://i.picsum.photos/id/237/3500/2095.jpg?hmac=y2n_cflHFk

Especie

Perros




Raza

Rottweiler



Close

 Guardar

18- JWT

se determino usar un sistema de autenticación desde el front a la hora de consumir las peticiones usando un jason web token para brindar mayor seguridad y control sobre el registro de los datos

19- conclusiones

el implementar vue fue una tarea sencilla debido a la documentación detalla, al punto de encontrar solución a todas las dudas generadas en el desarrollo del proyecto.

facilidad a la hora del escalado. Vue puede ayudarnos a construir grandes plantillas reutilizables en poco tiempo de acuerdo con su sencilla estructura.

Excelente integración. Vue puede usarse para construir tanto aplicaciones de página única o complejas interfaces web de aplicaciones. Lo principal son las pequeñas partes interactivas que pueden ser integradas fácilmente en una infraestructura existente sin efectos negativos en el sistema.