

Documentation d'installation et d'utilisation du Halma

Installation :

Afin d'installer Halma sur votre machine, ouvrez un terminal et allez dans le répertoire du Halma précédemment téléchargé et aller dans l'un des deux dossier Halma. Exécuter la commande suivante : `gcc -Wall *.c -o Halma`

Pour lancer le programme, faites : `./Halma`

```
MacBook-Air-de-Paul:Halma paulgoux$ gcc -Wall *.c -o Halma
MacBook-Air-de-Paul:Halma paulgoux$ ./Halma
```

Illustration 1: Commande pour lancer le programme

Utilisation :

Une fois le programme lancé, vous pourrez jouer au Halma. A plusieurs moments au cours de la partie il vous sera demandé de répondre par oui ou par non. Pour cela il suffira de saisir O ou N respectivement pour oui et non.

Pour saisir les coordonnées de départ et d'arrivée d'un pion, il suffit de renseigner la ligne et la colonne puis d'appuyer sur la touche entrée. La ligne est un numéro compris entre 1 et 9, la colonne est un caractère de la première ligne du clavier (a, z, e, r, t, y, u, i, o ou p). Il est à noter qu'il est d'abord possible de saisir la ligne puis la colonne, ou inversement.

Conformément aux règles, lorsqu'un pion saute, celui-ci peut continuer à sauter. Il faudra ainsi indiquer le déplacement saut par saut jusqu'à la destination final.

Tous les cinq tours, il sera demandé si les joueurs souhaitent interrompre la partie ou non. Il est possible de reprendre la partie précédente là où elle a été laissée. Au lancement du programme, il est demandé aux joueurs s'ils veulent continuer la partie précédente ou bien en commencer une nouvelle. De plus, une sauvegarde est effectuée à la fin de chaque tour. Il est ainsi possible de reprendre une partie même si elle a été interrompue brutalement.

Afin de vérifier la condition de victoire, vous pouvez exécuter les commandes ci-dessus une fois dans le dossier : `Halma_victoire`. Il suffira alors de déplacer un pion afin de finir la partie.

Documentation réalisée par Jérémy PUERTOLAS et Paul GOUX le 30 décembre 2016.