



# Paul Gubbiotti

21 ans

Après une formation de développeur, j'entame une transition vers le marketing digital afin d'acquérir un éventail de compétences plus large, ce qui me permettra de gérer un projet web dans sa globalité.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Stagiaire chef de projet Web

DLHM ACADEMY, octobre 2023 - aujourd'hui

Création de deux sites web, SEO, rédaction Web, gestion des réseaux sociaux

### Apprenti développeur Web (alternance + stage)

3CODES, 2021/2023 (1 an d'alternance + 13 semaines de stage)

Création et gestion de sites web et d'application mobile dans divers secteurs d'activité, SEO

## FORMATION

### Master, Marketing Digital

INSEEC Bordeaux, 2023-2025

### Licence professionnelle, Développement en Applications Web et Innovation numérique

IUT de Bordeaux (Gradignan), 2022-2023

### Brevet de technicien supérieur, Services Informatiques aux Organisations

Lycée Gustave Eiffel Bordeaux, 2020-2022

- Spécialité : Solutions logicielles et applications métiers

- Option : Mathématiques approfondies

### Baccalauréat technologique, Sciences et Technologies du Management et de la Gestion

Lycée Assomption St-Clotilde Bordeaux, 2018-2020

- Mention "assez bien"

- Spécialité : Systèmes d'Information de Gestion

- Options : Mini-entreprise : participation au concours "Entreprendre pour apprendre", Cinéma audiovisuel

## COMPÉTENCES

### Développement d'applications

- React (NextJS), React Native, JavaScript, HTML, CSS (Tailwind CSS), Laravel, PHP, WordPress

### Référencement (SEO)

- Semrush, Screaming Frog, Google Analytics

### Bases de données et analyse

- Modèle relationnel

- Langage SQL, MongoDB, GraphQL

### Gestion de projets

- Relation client

- Communication avec plusieurs interlocuteurs du projet

### Logiciels Utilisés

- Final Cut Pro, Logic Pro, Figma, Adobe Illustrator, Adobe XD

### Langues

- Anglais, niveau intermédiaire

## SAVOIR ÊTRE

- Curieux

- Rigoureux

- Organisé

- Polyvalent

- Motivé

## MES PASSIONS

- Vélo (Gravel, VTT et Cyclisme sur route)

- Randonnée pédestre

- Monde du digital (audiovisuel, webdesign...)

- Jeux de société et jeux vidéos

- Mangas et bandes dessinées