



Paul Gubbiotti

21 ans

Après une formation de développeur, j'entame une transition vers le marketing digital afin d'acquérir un éventail de compétences plus large, ce qui me permettra de gérer un projet web dans sa globalité.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stagiaire chef de projet Web

MAISON DLHM, octobre 2023 - janvier 2024

Création de deux sites web, SEO, rédaction Web, gestion des réseaux sociaux

Apprenti développeur Web (alternance + stage)

3CODES, 2021/2023 (1 an d'alternance + 13 semaines de stage)

Création et gestion de sites web et d'application mobile dans divers secteurs d'activité, SEO

FORMATION

Master, Marketing Digital

INSEEC Bordeaux, 2023-2025

Licence professionnelle, Développement en Applications Web et Innovation numérique

IUT de Bordeaux (Gradignan), 2022-2023

Brevet de technicien supérieur, Services Informatiques aux Organisations

Lycée Gustave Eiffel Bordeaux, 2020-2022

- Spécialité : Solutions logicielles et applications métiers

- Option : Mathématiques approfondies

Baccalauréat technologique, Sciences et Technologies du Management et de la Gestion

Lycée Assomption St-Clotilde Bordeaux, 2018-2020

- Mention "assez bien"

- Spécialité : Systèmes d'Information de Gestion

- Options : Mini-entreprise : participation au concours "Entreprendre pour apprendre", Cinéma audiovisuel

COMPÉTENCES

Développement d'applications

- React (NextJS), React Native, JavaScript, HTML, CSS (Tailwind CSS), Laravel, PHP, WordPress

Référencement (SEO)

- Semrush, Screaming Frog, Google Analytics

Bases de données et analyse

- Modèle relationnel

- Langage SQL, MongoDB, GraphQL

Gestion de projets

- Relation client

- Communication avec plusieurs interlocuteurs du projet

Logiciels Utilisés

- Final Cut Pro, Logic Pro, Figma, Adobe Illustrator, Adobe XD

Langues

- Anglais, niveau intermédiaire

SAVOIR ÊTRE

- Curieux

- Rigoureux

- Organisé

- Polyvalent

- Motivé

MES PASSIONS

- Vélo (Gravel, VTT et Cyclisme sur route)

- Randonnée pédestre

- Monde du digital (audiovisuel, webdesign...)

- Jeux de société et jeux vidéos

- Mangas et bandes dessinées