

8INF846 – Intelligence Artificielle
Travail Court No. 2
Résolution de problèmes avec l'exploration

Travail à effectuer (résumé):

Le présent document n'invalide pas ce qui s'est dit en classe. Il vise à résumer la description du devoir faite par le Professeur.

Vous devez programmer un agent qui utilise l'exploration pour résoudre un problème. En particulier, vous pouvez choisir d'implémenter la stratégie de votre choix parmi les (6) stratégies non-informées vues en classe. Vous devez accorder une attention particulière sur les éléments suivants :

- Le problème doit être celui du voyage à Bucharest vu en classe
- Votre problème doit respecter la structure de la diapositive #11 du cours d'introduction à l'exploration (les 5 éléments de formulation de problèmes)
- Vous devez respecter la structure du pseudo-code de *Tree-Search* vue en classe
- Vous devez implémenter vos nœuds tels que vu en classe (diapositive #21)
- Assurez-vous de minimiser les dépendances entre la stratégie et l'algorithme d'exploration

Vous devez me remettre une copie électronique de votre code incluant une page titre avec votre nom, votre code permanent et le titre du cours. Si vous avez des indications particulières concernant l'exécution, la compilation ou autres, veuillez ajouter une page à cet effet juste après la page titre. Pour la remise, veuillez respecter la procédure expliquée dans le document « Procédure de remise.pdf ».

Date limite de remise : **13 février 2018 à 15h59**
Seul ou en équipe de **deux**

Bon travail !