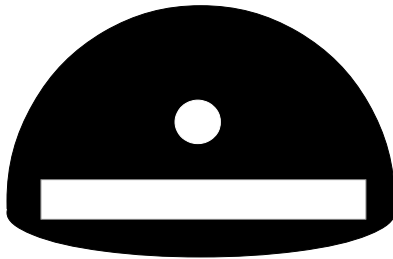


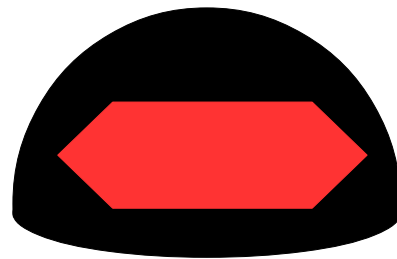
## Compte rendu séance 4 :

Durant cette séance, nous avons réfléchi avec Paul à comment intégrer les LEDs sur le casque. Nous avons pensé à des bandes led que nous disposerions de la manière dessinée dans la vidéo « casque.MP4 ». Cependant après en avoir parlé avec Mr Masson, nous avons convenu qu'il serait mieux de créer un bandeau led pour l'arrière, représentant le feu et les clignotants et pour l'avant une simple bande led blanche pour être vu et une LED 3W pour voir tel que :

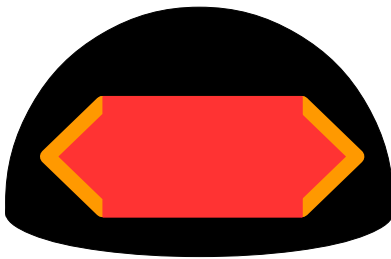
Casque vue avant :



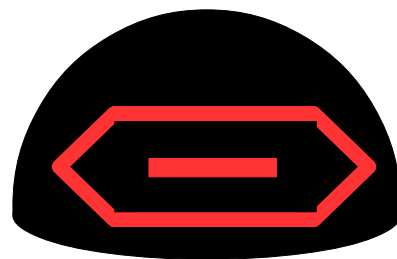
Casque vue arrière frein+nuit :



Casque vue arrière frein+nuit+cligno :

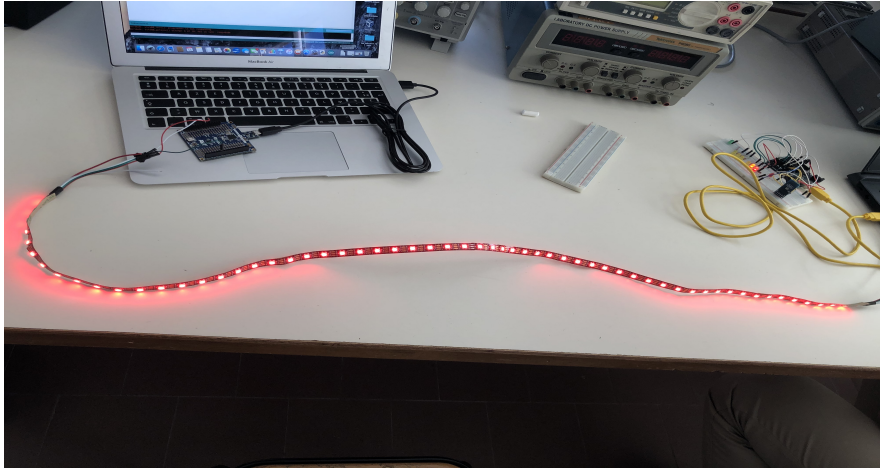


Casque vue arrière nuit :

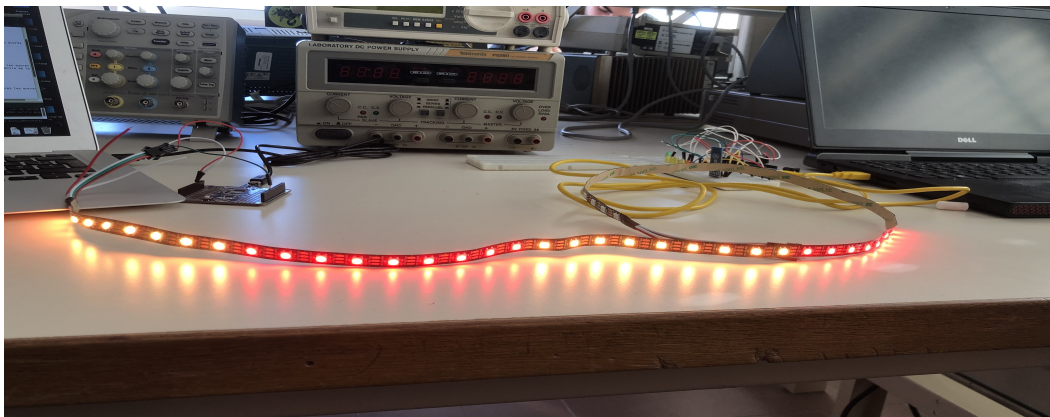


Pour cela nous avons dû télécharger une nouvelle librairie « NeoPixel » pour programmer la bande LED et inclure "Adafruit\_NeoPixel.h" dans notre code.

Je me suis alors inspirée de «Test\_10\_LED\_MEGA.ino» que Mr Masson m'a envoyé pour allumer toute la bande led en rouge dans un premier temps :



Puis j'ai fait une alternance de LEDs oranges et rouges pour représenter nos clignotants gauche et droit ainsi qu'une partie du feu, le contour de notre bandeau arrière concrètement :



Lors de la prochaine séance nous essayerons d'allumer en différé les LEDs orange représentant les clignotants tel que :

