

JOSÉ PAÚL MILLANES MORIMOTO

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

PERFIL PERSONAL

Soy desarrollador de software con experiencia en multiples tecnologías. Quiero usar mis habilidades para beneficiar a mi comunidad y estoy ansioso por aprender. Mi interés radica en desarrollo web y móvil.

HABILIDADES

- JavaScript, TypeScript, React, Angular, Node.js
- NoSQL, MySQL, PostgreSQL, SQL Server
- REST API, Google Maps API, Stripe API, Zoom API, Paypal API
- Java, Swing, JavaFX, Android
- C#, Windows Forms, Windows Presentation Foundation
- Servicios de Firebase como Authentication, Firestore DB, Cloud Messaging, Storage
- Dart, Flutter (Android y Web)
- Patrones de Diseño MVC, BLoC, MVVM
- Agile / Scrum, historias de usuario, UML
- Git, Github
- Trabajo en equipo, comunicación, autodidáctica, autogestión

IDIOMAS

<i>Español</i>	<i>Inglés</i>
Nativo	Intermedio

CONTACTO

662 364 2724

paul_morimoto@hotmail.com

[Linkedin](#)

[Portafolio](#)

Hermosillo, Sonora, México

EXPERIENCIA

Sistema de Gestión Integral

Comisión del Deporte del Estado de Sonora

- Contribuí en el desarrollo de una aplicación para gestionar y promover deportes en Sonora
- Desarrollé el front-end usando React y el back-end usando PHP con REST API y axios
- Utilicé MySQL para la gestión de base de datos
- Recopilé requerimientos y administré el proyecto con herramientas como Slack y Github

TusAsesorías

[Github](#) | [Live](#)

- Desarrollé una app web para conectar estudiantes e instructores con un equipo autogestionado de 4 ingenieros utilizando metodologías Ágiles.
- Utilizamos Angular para el front-end y Node.js con Firebase para el back-end, utilizando Zoom API y Paypal API, así como el patrón de diseño MVC
- Implementación utilizando la base de datos NoSQL Firestore de Firebase
- Recopilé y documenté requerimientos a través de historias de usuario y diagramas UML

PetAuxilium

[Github](#) | [Live](#)

- Desarrollé una aplicación móvil para ayudar mascotas y animales callejeros, con un equipo autogestionado de 4 ingenieros usando metodologías Ágiles
- Utilizamos Flutter de Google para el front-end y Firebase para el back-end, utilizando Google Maps API, Stripe API y el patrón de diseño BLoC
- Implementación utilizando la base de datos NoSQL Firestore de Firebase
- Recopilé y documenté requerimientos a través de historias de usuario y diagramas UML

Sistema de Costos y Reportes de Inventarios

Yuca Cocinas e Innovaciones S.A. de C.V.

- Desarrollé un proyecto para calcular el costo de cocinas integrales y enviar reportes de inventarios en formato PDF y XLSX a través de email
- Utilicé C# Windows Presentation Foundation con el patrón de diseño MVVM y alojé una base de datos PostgreSQL utilizando Clevercloud PaaS
- Recopilé y documenté requerimientos a través de historias de usuario y diagramas UML

EDUCACIÓN

Universidad de Sonora

Ingeniería en Sistemas de Información

- Mejor Promedio de Generación
- Premio Universidad de Sonora a la Trayectoria Estudiantil