

ANDRIANANTENAINA PAUL ODon

DEVELOPPEUR FULLSTACK JS

COMPÉTENCES

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages	Javascript, HTML, CSS, Typescript, JAVA
Framework	React js, Vuejs, Node js, Next.js, Nuxt.js, Nest.js, React Native
Outils	Cursor, Visual Studio Code, Claude Code, Jira, Postman, Jira, Docker, Figma
SGBD	MariaDb, Postgres, MongoDB, SQLite, Supabase
Gestion de versions	Git, Github, Gitlab
Modélisation	UML
Systèmes	Linux, Mac
Méthodes	Agile Scrum, Kanban
Langues	Français (lu, écrit, parlé), Anglais, (lu, écrit)

FORMATION

2021	Ingénieur génie logiciel - École Nationale d'informatique (ENI)
2018	Licence professionnelle en Informatique - École Nationale d'informatique (ENI)
2015	Bac D - LP FMJ Fianarantsoa Madagascar

MEDICAL PLACE

DEPUIS AVRIL 2025

Développeur frontend

Medical place est une plateforme conçue et développée pour les professionnels de santé et aussi pour les fournisseurs des matériels médicaux.

Phoenix: Le projet web pour les professionnels de santé et pour les agents publics pour permettre de rechercher des personnels de santé ou des établissements de santé dans une carte interactive de France, trouver des personnels de santé dans un annuaire. (<https://my.medical-place.com>)

Wilink.io: c'est une application web multitenant pour les fournisseurs de matériels de santé et permet de gérer les événements, la démonstration des produits et aussi la gestion des rôles pour différents niveaux d'utilisateur dans une organisation (<https://wilink.io>)

Méthodologie: Agile Scrum (Sprint planning, Démo, Retro) - Sprint de 1 à 2 semaines.

Équipe: 7 personnes (1 tech lead, 5 développeurs, 1 PO)

DOMAINE D'INTERVENTION

- Intégration des maquettes de l'application avec React.js, TypeScript
- Développement des applications web Phoenix, backoffice pour gestion des fournisseurs et backoffice pour les fournisseurs avec Next.js
- Intégration des applications externes dans le Phoenix : Rx-Resume et Matrix
- Branchement des fonctionnalités vers le backend développé en Django
- Dockerisation et déploiement des applications frontend

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

- React.js, Node.js, PostgreSQL, Nest.js, Next.js, TailwindCSS, React Admin, Rx-Resume, Zustand, OpenLayer, Leaflet, Docker, Jira, Figma,

PIA : C'est un projet videocodage pour l'entreprise Beppeo qui sert à traiter et automatiser le traitement des factures à l'aide de l'IA

DLPA : C'est un projet pour l'entreprise RENAULT qui sert à gérer les services après-vente des automobiles déjà livrés aux acheteurs

Control Tower Oubound (UC015) : C'est un projet pour l'entreprise RENAULT qui sert à gérer et à suivre l'acheminement de la livraison des véhicules depuis la sortie de l'usine jusqu'au concessionnaire d'automobile.

Control Tower Inbound (UC014) : C'est un projet pour l'entreprise RENAULT qui sert à gérer et à suivre l'acheminement de la livraison des pièces détachées depuis les fournisseurs jusqu'aux usines d'assemblage.

UC014 et UC015 permettent de visualiser en temps réel la livraison des pièces et des voitures depuis une carte intégré dans un dashboard et l'autre comporte un dashboard de gestion de service après-vente avec plus de 10 types d'utilisateurs différents.

Les objectifs de ces projets sont d'optimiser le temps de livraison, de dépannage des pièces en cas de pénuries et d'améliorer le service après-vente des véhicules.

OIM CUA : C'est un projet pour la Commune Urbaine d'Antananarivo qui a pour objectif de faciliter le recensement de la population de la commune en question.

Méthodologie : Agile Scrum (Daily Meeting, Démo, Retro) - Sprint de 3 semaines

Équipe : 15 personnes (2 architectes, 10 développeurs, 2 PO, 1 Directeur de projet)

DOMAINE D'INTERVENTION

- Conception et développement des applications frontend avec [React.js](#), Vue.js et Springboot, Cypress et Nodejs
- Mise en place architecture frontend avec Reactjs, Vuejs, Tailwind, et Redux, Styled Component
- Intégration des maquettes figma en code react, vuejs et typescript
- Développement frontend, branchement du front avec les différentes API
- Gestion de version avec gitlab
- Proposition des interfaces pour les évolutions ou les corrections sur des nouvelles fonctionnalités
- Automatisation de traitement de facture de la plateforme de videocodage PIA à l'aide de l'IA Mistral et de l'outil de Cypress

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

- Typescript, React js, Vuejs, Google Map, Google Search Autocomplete, Dataflow, MongoDB, Pinia, Redux, Google Cloud Platform, Spring boot, React Native, Big Query, Cypress
- Progiciels/Outils: Jira, Visual Studio Code, Git, Gitlab, Gitlab CI, UML, Diagrams.net, Figma, Jenkins, Cody, Mistral

SOKA est un projet de pronostic des matchs de football en ligne et gratuit lancé en 2022 et qui comporte une application web (PWA) et mobile en react native pour faire le pronostic, puis une application web qui contient un espace membre pour inviter les communautés à interagir avec l'application. Les gagna
L'objectif du projet est de promouvoir le fooball et les joueurs de football africains avec la création des NFT pour les joueurs.

Projet soka live: Le projet mobile puis changé et application web (PWA) mis en place pour faire de pronostique de matches de fooball (<https://live.soka.club>)

Projet soka web: c'est une application web qui contient un espace pour les membres d'où les membres peuvent voir leur récompense comme les NFT. Ce même projet contient une espace d'administration pour les administrateur du site pour gérer les matchs, le challenge, les campagnes, les utilisateurs, distribuer les récompenses. (<https://soka.club>)

Méthodologie : Agile Scrum (Sprint planning, Démo, Retro) - Sprint de 1 à 3 semaines.

Équipe : 4 personnes (1 tech lead, 2 développeurs, 1 PO)

DOMAINE D'INTERVENTION

- Intégration des maquettes de l'application de pronostic avec reactjs, typescript
- Développement de l'application mobile avec react native
- Développement de l'API avec Nestjs
- Développement de l'applicatin web, mobile first avec Nextjs
- Développement de l'espace d'administration de l'application avec react admin
- Proposition des maquettes pour d'améliorations
- Partages de victoires sur facebook
- Récupération des données facebook comme les reactions, le commentaire et les partage d'un post, le nombre d'abonnés sur un page pour l'utiliser avec l'application
- Mise en place d'une notification push
- Mise en place des statistiques

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

- React js, Node js, Postgresql, Nestjs, Nextjs, Tailwindcss, React admin, GCP
- Progiciels/Outils : Jira, Visual Studio, Code, Google chat, Notion, Figma, Docker

An-tsoratra: c'est une plate-forme web qui a pour objectif de faciliter la gestion de la vie quotidienne en offrant des différentes applications de gestion sur différents secteurs et utilisateurs. Cette plate-forme comporte des applications comme l'application de gestion de vente, gestion de cashpoint, gestion d'école, gestion RH et autre. Cette plateforme contient un site vitrine, un backoffice pour les utilisateurs et un back-office pour les administrateurs. (<https://an-tsoratra.com>)

Cashpoint: Cashpoint est une application web et mobile conçue et développée par les équipes an-tsoratra pour gérer les transactions locales des mobiles banking tel que MVola, AirtelMoney et OrangeMoney. Cette application a pour objectif de faciliter la gestion des transactions dans les cashpoints.

An-tsora Vente: C'est une application web de gestion de vente qui contient des fonctionnalités de gestion des produits, gestion de stock des produits, gestion des clients et gestion de caisses.

Laskein: C'est une application de tirage d'article au hasard qui permet aux utilisateurs d'acheter une boîte qui contient des différents articles puis de lancer le tirage.

Méthodologie : Agile Scrum (Sprint planning, Démo, Retro) - Sprint de 3 semaines.

Équipe : 6 personnes (1 lead développeur, 1 devops, 3 développeurs, 1 PO)

DOMAINE D'INTERVENTION

- Gestion de projets et de l'équipe pour l'application cashpoint
- Mise en place de l'architecture du projet mobile cashpoint
- Product owner du projet cashpoint
- Développement de l'application cashpoint avec React Native et Kotlin
- Maquetter l'application gestion de cashpoint
- Intégration des maquettes figma
- Participer au développement de la plate-forme an-tsoratra
- Participer au développement du module gestion de vente dans an-tsoratra
- Déploiement des applications dans un serveur VPS
- Développement et conception de l'application web gestion de portfolio

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

- Nodejs, tailwind, Javascript, Typescript, Nestjs, Nuxtjs, Nextjs, Docker, Angular, MongoDB, PostgreSQL, MariaDB, Angular, React Native
- Outils/Logiciels: Visual Studio Code, Clickup, Contabo, Notion

INDEPENDANT

AVRIL 2022 - AOÛT 2022

Développeur fullstackjs

ONG Voakajy: C'est un projet pour l'ONG Voakajy qui consiste à développer des applications web de gestion des ressources humaines, timesheet, formation et recrutement et logistique.

Méthodologie: Agile Scrum (Sprint planning, Démo, Retro) - Sprint de 2 semaines.

Équipe: 6 personnes (1 lead développeur, 2 développeurs fullstack JS, 1 designer, 2 Stagiaires développeurs)

DOMAINE D'INTERVENTION

- Intégration des maquettes des applications de l'ONG Voakajy
- Maquetter les applications de gestions de RH, Timesheet, formation et recrutement pour l'ONG Voakajy
- Participer à la conception fonctionnelle et technique de chaque application

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

- React Native, Javascript, Typescript, Nestjs, Nextjs, Docker, Angular, MongoDB, Mysql, Expressjs (Nodejs)
- Progiciels/Outils: Visual Studio Code, Clickup

INDEPENDANT

NOVEMBRE 2021- MARS 2022

Développeur fullstackjs

FacilyPost: C'est une application web et mobile pour un client particulier qui a pour objectif de gérer et suivre la livraison des couriers. Les livreurs possèdent une application mobile pour gérer la livraison des couriers à livrer et les administrateurs gèrent les données de la plateforme depuis l'application web.

DOMAINE D'INTERVENTION

- Participer au développement de l'application frontedn et mobile de Facilypost avec React et React Native
- Participer à la conception fonctionnelle et technique de l'application

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

- React Native, Javascript, Typescript, Nextjs, Mysql, Expressjs (Nodejs)
- Progiciels/Outils: Visual Studio Code, Clickup

APMF: C'est une application web pour l'Agence Portuaire Maritime Fluviale à Madagascar qui sert à digitaliser la ressource humaine pour l'APMF à Madagascar.

Méthodologie : Agile Scrum (Sprint planning, Démo, Retro) - Sprint de 2 semaines.

Équipe : 6 personnes (1 lead développeur, 2 développeurs fullstack JS, 1 designer, 2 Stagiaires développeurs)

DOMAINE D'INTERVENTION

- Participer au développement frontend avec Angular du logiciel de gestion de RH de l'APMF
- Participer à la conception fonctionnelle et technique de chaque application

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

- Typescript, Angular, MongoDB, Expressjs (Nodejs)
- Progiciels/Outils: Visual Studio Code, Gitlab, MSProject