

paul.breuzza@gmail.com

38100 Grenoble, France

22 ans

https://paulbreuza.wixsite.com/paulbreuza

Permis de conduire A1
Permis de conduire B

Véhicule personnel

+33 7 82 53 83 18

Télétravail ou présentiel

Langues

Français

Courant

Anglais

Aptitude professionnelle

Réseaux sociaux



Atouts

Bienveillant

Motivé

Pragmatique

Polyvalent

Centres d'intérêt

Jeux de société

Jeux Vidéo

Musique

Escalade

Paul BREUZA

Programmer

Programmeur polyvalent et motivé, appréciant le travail en équipe. Rigoureux et déterminé, prêt à mettre en œuvre et développer ses compétences pour répondre aux besoins. À la recherche d'opportunités et d'expériences concrètes pour évoluer dans le domaine du développement.

Diplômes et Formations

Bachelor concepteur/développeur d'applications - Alternance

CESI - Ecole D'ingénieurs, CESI De septembre 2025 à 2026

3ème année de la formation. A la recherche d'opportunité d'alternance.

Bachelor of Science - Games Programming

SAE Institute - Hertfordshire University, Genève, GE, Switzerland

De 2020 à 2023

Baccalauréat Scientifique

Lycée des Glières, Annemasse De 2017 à 2020

Projet Notable

Lead Programmer

AerRacer, Genève, GE, Switzerland 2023

Projet de bachelor de 6 mois avec une équipe de 5 programmeurs, et une équipe d'art et d'audio. Jeux de course développés avec Unreal Engine. *Nominé aux SAE Awards 2023.*

Gestion de projet - Interdisciplinaire - Communication - Travail d'équipe

Expériences associatives

Bénévole

Sortons Jouer! Festival du jeu, Montpellier 2024

Présentation de jeux de société et de leur règles.

Prise de parole - Vulgarisation - Animation - Sociabilisation

Club Jeu de Société Scolaire

SAE Institute, Genève, GE, Switzerland De 2020 à 2023

Organisation de session jeu de société entre les différentes classe de l'école.

Organisation - Communication - Fédérer

Compétences

Programmation Résolution de Travail d'équipe

problème

Développement de jeu Design de jeu Programmation

Graphique

Informatique

C++ C# POO

Unreal Engine Unity OpenGL

Visual Studio Git/Github Méthode Agile