

## INSTRUKCJA URUCHOMIENIA

Zainstalowanie bibliotek:

```
pip install numpy
```

```
pip install pygame
```

```
pip install pycryptodome
```

```
pip install random
```

```
pip install socket
```

Uruchomić należy poprzez przejście do ścieżki gdzie znajdują się pliki Servera i Klienta (PPChess/Chess), a następnie otworzenie w konsoli serwera

```
python Server.py
```

A następnie Klientów do uruchomienia gry

```
python Client.py
```