



PAUL RAGUÉT

Étudiant en 5^e année à l'ESILV, je recherche un stage de 6 mois à partir de février 2025, dans les domaines de la robotique, de l'électronique et de l'IA.

Formation

2020–2025– Pôle Léonard de Vinci, Ecole d'ingénieur ESILV, en majeure créative technologie, doublée d'un Master of Science.

2022-6 mois – Echange Erasmus RTU (Riga Technologic Université) Lettonie.

Projets

Projet de troisième année à l'ESILV :

Conception d'une imprimante 3D à argile sableuse (3 m³), avec câblage refait, isolation des composants et mise à jour du firmware. Configuration des moteurs.

Compétences : travail d'équipe, configuration de moteurs, gestion de projets.

Optimisation d'une imprimante 3D FDM :

Remplacement de la carte mère, intégration d'une Raspberry Pi (Bigtreetech) pour un pilotage à distance via SSH sous Linux. Amélioration de la tête d'impression et du plateau, avec recalibration.

Compétences : Linux, SSH, recherche de composants, optimisation matérielle.

Conception de circuits :

Création d'un PCB pour ESP32 avec KiCad et soudure SMD. Recherche sur l'anodisation du cuivre pour remplacer la peinture conductrice et réduire les coûts des circuits interactifs, inspirer des travaux de recherche du MIT.

Compétences : KiCad, soudure SMD, anodisation, étude de documentation de recherche.

Utilisation locale de modèles IA :

Déploiement de modèles LLM (Mistral, LLaMA) et diffusion d'images (Stable Diffusion, Flux) via Docker. Programmation en Python, modification des API et debug.

Compétences : Docker, Python, API, debug et optimisation.

Parcours Professionnel

2024 - Stage de 4 mois à la DSI (Direction des Systèmes d'Information) chez Afflelou

- Développement d'une application en Python pour rendre une machine CNC compatible avec le G-code.

- Diagnostic et réparation d'une machine de découpe, incluant l'identification des pièces défectueuses et leur remplacement.

2023 – 3 mois - Travail dans la restauration, Lafayette Café et Hôtel Lutetia

2022 – 1 mois - Stagiaire à l'IFTH (Industrie Française du Textile et de l'Habillement)

- Expérimentation de l'impression 3D sur textile.

- Rédaction d'une documentation pour la prise en main de l'imprimante 3D Ultimaker2 à destination des débutants.

2020–2023 - Intervenant au Pôle Léonard de Vinci pour la formation "Initiation aux FabLabs"

- Enseignement de la méthodologie de réalisation de projets FabLab à des étudiants en école de commerce.

- Formation sur l'utilisation des outils de fabrication (imprimantes 3D, dremel, etc.).

- Évaluation des projets réalisés par les étudiants et accompagnement dans leur développement.

Vie Associative

Responsable événementiel (2023-2024) Au de Vinci Fablab

Intégration des nouveaux membres et organisation d'événements.

Responsable Projet (2021–2022) De Vinci Fablab organisation et suivi des projets

Élu membre méritant du FabLab grâce à mon implication active.

Membre de l'association sportive AMMA (Association de Mixed Martial Arts)

CONTACT

TÉLÉPHONE : 06 71 08 10 55

ADRESSE : Courbevoie

E-MAIL : paul.raguét@edu.devinci.fr

SKILL

- Impression 3D (FDM SLA)
- Maîtrise de l'anglais
- Pack Office
- Programmation
- Permis de conduire B
- Permis bateau (côtier)
- Linux

Loisirs

- Génération d'images pas IA (model de diffusion, SD, FLUX)
- Rétro-ingénierie
- Modélisation et impression 3D
- Sport de combat (judo ceinture marron)
- Amateur d'Astronomie
- Evènement de reconstitution médiévale