



PAUL RAGUÉT

Bientôt diplômé de l'ESILV, promotion 2025, je recherche dès octobre un poste d'ingénieur orienté développement et intégration de solutions technologiques. Mes domaines de prédilection sont l'intelligence artificielle, la robotique et l'électronique.

Formation

2020–2025– Pôle Léonard de Vinci, Ecole d'ingénieur ESILV, en majeure créative technologie, doublée d'un Master of Science.

2022-6 mois – Echange Erasmus RTU (Riga Technologic Université) Lettonie.

Parcours Professionnel

2025 – Stage de 6 mois, Direction Innovation ALTEN, IA maintenance prescriptive

- Développement d'un système *multi-IA* pour la maintenance prescriptive, intégré à une maquette de mini-usine 4.0.
- Conception des architectures IA (TensorFlow), traitement des données, entraînement, tests et convergence des modèles.
- Réalisation d'une démonstration fonctionnelle du système pour valider sa pertinence.
- Encadrement et coordination d'une équipe (répartition des tâches, suivi technique).

2024 - Stage de 4 mois à la DSI (Direction des Systèmes d'Information) société Afflelou

- Développement d'une application en Python pour rendre une machine CNC compatible avec le G-code.
- Diagnostic et réparation d'une machine de découpe, incluant l'identification des pièces défectueuses et leur remplacement.

2022 – 1 mois - Stagiaire à l'IFTH (Industrie Française du Textile et de l'Habillement)

- Expérimentation de l'impression 3D sur textile.
- Rédaction d'une documentation pour la prise en main de l'imprimante 3D Ultimaker2.

2020–2023 – Intervenant au Pôle universitaire Léonard de Vinci Paris la Défense

- Formation d'étudiants en école de commerce à la méthodologie FabLab.
- accompagnement et évaluation de projets

Projets

Expérimentations locales de modèles d'IA

Construction d'un PC dédié pour tester localement des modèles IA : LLM : Mistral, LLaMA génération d'images, modèle de génération de vidéos et d'objets 3D. Mises en place via Docker, programmation Python, modification d'API et résolution de bugs.

Compétences : Docker, Python, API, debug, expérimentation IA.

Projets autour de l'impression 3D

Conception d'une imprimante 3D à argile sableuse (3 m³) : recâblage, isolation, mise à jour firmware, configuration moteurs. Optimisation d'une imprimante FDM : remplacement carte mère, ajout d'une Raspberry Pi (Bigtreotech) pour pilotage à distance (Linux/SSH), amélioration de la tête d'impression et du plateau.

Compétences : configuration matérielle, électronique embarquée, Linux/SSH, travail en équipe.

Conception et expérimentation de circuits électroniques

Réalisation d'un PCB pour ESP32 avec KiCad et soudure SMD. Expérimentation de circuits en cuivre via anodisation, en alternative à la peinture conductrice, sur la base de travaux du MIT.

Compétences : KiCad, soudure SMD, anodisation, veille technologique.

Vie Associative

Responsable événementiel (2023-2024) Au de Vinci Fablab

Intégration des nouveaux membres et organisation d'événements.

Responsable Projet (2021–2022) De Vinci Fablab organisation et suivi des projets

Élu membre méritant du FabLab

Membre de l'association sportive AMMA (Association de Mixed Martial Arts)

CONTACT

TÉLÉPHONE : 06 71 08 10 55

ADRESSE : 3 impasses Arnaud Daniel
31300

E-MAIL : paul.raguét@hotmail.com

SKILL

- Impression 3D (FDM SLA)
- Maîtrise de l'anglais
- Pack Office
- Programmation
- Permis de conduire B
- Permis bateau (côtier)
- Linux

Loisirs

- IA open source : veille et génération
- Modélisation et impression 3D
- Sport de combat (judo ceinture marron)
- Amateur d'Astronomie
- Evènement de reconstitution médiévale

Portfolio

