



Webshop X

Projekt [Info]:

Sprache: Deutsch oder Englisch

Typ: Webshop

Themen: Alles was legal ist!

Personenanzahl: 1-3

Punkteanzahl: 48P Gesamt

42P => Alle Anforderungen

6P => Bonus

Anforderungen für den Webshop

Allgemein verwenden wir den - **Sha512 Hash**

	Nr	Titel	Beschreibung
Γ		ort vergessen Funktion (User kann Passwort	 Es muss eine Login Seite geben Der Kunde muss sein Benutzername (E-Mail) und Passwort eingeben können Es gibt einen Link zur User Registrierung
	2	Login Validierung der Daten bevor sie versendet werden.	 Vor dem versenden der Daten, wird geprüft ob ein Benutzername eingeben wurde (mindestens 3 Zeichen + @) Vor dem versenden der Daten wird geprüft ob ein Kennwort eingegeben wurde, wenn ja wird ein Hash-Generiert und nur der Hashwert wird an Server übertragen.
	3	Login - Datenspeichern	 Beim Login werden Daten des Users gespeichert Wann Datum und Uhrzeit Bildschirmauflösung (1280x768 oder 3840x2500) Betriebssystem Mac OS, Windows, Android, Linux
	4	User Registrierung	 Der Benutzer kann sich neu Registrieren. Es gibt ein Registrierungsformular mit allen notwendigen Feldern. Das Registrierungsformular kann nicht leer abgesendet werden. Die Registrierung verhindert doppelte Einträge, das heißt ein Benutzer kann sich nicht 2-mal mit dem gleichen Benutzernamen registrieren. Der Benutzer kann kein Passwort selbst festlegen, er bekommt ein Passwort mit der Registrierungsbestätigung.



			Bonus: Benutzername wird mit AJAX im Hintergrund geprüft und im Formular sofort als Fehlerhaft angezeigt, falls dieser schon existiert.
	5	User Registrierungsbestätigung	Der Benutzer bekommt eine Registrierungsemail mit einem Standardpasswort.
	6	User Registrierung - First Login	 Der Benutzer muss beim ersten Login sein Passwort neu vergeben. Das Passwort wird als Hash an den Server übertragen.
•	7	Datenbank	 Erstellen Sie eine kleines Datenbankdesign wie in der Datenbank Vorlesung gelernt. Überlegen Sie sich welche Tabellen benötigt werden.
			 Alle Passwörter sind SHA512 verschlüsselt in der Datenbank gespeichert. Zu keinem Zeitpunkt kann ein Hacker die Passwörter wieder herstellen.
	8	Online Status User (AJAX)	 Wenn der Benutzer eingeloggt ist, sieht er wie viele andere Benutzer gerade noch online sind. Die Prüfung wird im Hintergrund mit AJAX ausgeführt. Die User Anzahl aktualisiert sich automatisch und es muss nichts aktualisiert werden.
	9	Artikelübersicht	 Es gibt eine Artikelseite mit mindestens 8 Artikeln, einer sollte im Artikelnamen ü,ä,ö haben. Alle Artikel haben mindestens einen Namen und einen Preis und eine Stückzahl Jeder Artikel hat ein Button mit dem eine Anzahl X in den Warenkorb gelegt werden kann. Bonus: Suche in der Artikelübersicht
	10	Startseite	 Der User wird begrüßt beim Login: Herzlich Willkommen Herr/Frau Mayer. Sie waren zuletzt am 13.04.2021 online.
			 Es wird ein Karussell mit mindestens 3 Bildern angezeigt. Beispiel: https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/carousel/
	11	Warenkorb	 Es befindet sich oben im Menü ein Warenkorb Symbol. Auf das Symbol kann geklickt werden und dann wird eine Warenkorb Seite angezeigt. Der Warenkorb zeigt die Artikel an die hinzugefügt worden sind mit Stückzahl an. Kauft ein Kunde 10x den selben Artikel bekommt er auf jeden 15% Rabatt.



		Die Stückzahl der Artikel kann im Warenkorb verändert werden.
		 Ein Artikel kann auch aus dem Warenkorb entfernt werden, entweder bei der Anzahl 0 oder mit einem extra X Button. Es ist sichergestellt, dass keine minus Stückzahlen bestellt werden können. Es existiert ein Button der zur Bestellung/Kasse führt.
12	Bestellung/Kasse	 Beim kassieren können 3 Versandarten ausgewählt werden. 1x DPD, 1x DHL und 1x DHL Express. Bei der Express Variante kommt ein Aufschlag von +15€ drauf. Die DPD Variante ist 5€ billiger wie die DHL Variante. Es gibt eine Checkbox, die den Datenschutz akzeptiert. Diese muss bestätigt sein, damit die Bestellung abgeschickt werden kann. Es gibt einen Bezahlen Button der die Bestellung abschickt. Bonus: Checkout übernehmen und anpassen. https://getbootstrap.com/docs/5.0/examples/checkout/
13	Bestätigung per E-Mail	Nach dem Bezahlvorgang erhält der Benutzer eine Rechnungsemail mit den Daten: Artikelmenge + Artikelname + Artikelanzahl + Versand + Gesamtsumme
14	Übersicht über gekaufte Artikel	 Es gibt eine extra Seite in der die Bestellungen des Benutzers zu sehen sind. Hier gibt es bei jeder Bestellung einen Button ("gleiche Bestellung nochmal") mit der die Bestellung erneut bestellt werden kann. Der Benutzer bekommt dann auch wieder eine Rechnungsemail mit den Daten: Artikelmenge + Artikelname + Artikelanzahl + Versand + Gesamtsumme (Soll komplett automatisch funktionieren - 1 Click buy again)
15	Unterstützung für Sonderzeichen	 Bei der Registrierung können Nachnamen mit Sonderzeichen (ä, ö, ü,) angelegt werden. Artikel können auch Sonderzeichen enthalten und werden trotzdem richtig auf der Webseite dargestellt.
16	Sicherheit	 Nur eingeloggte User dürfen auf die Seite kommen Die Artikelseite kann auch ohne Login angeschaut werden.
17	Lesbarkeit der Webseite	 Ist das Design klar Kann ein Fremder sich in den Webshop einloggen und kommt er zurecht.