Asumiendo que está definida la función test, que no recibe parámetros y no retorna nada. Cuál es el fragmento de código correcto para que el botón se muestre en pantalla y al presionar ejecute la función test? Eleja 1 opcion

a      <Button

        title="ok"

        onPress={ test ()}

      />

 b     <Button

        onPress={ test}

      />

c      <Button

        title="ok"

        onPress={ test}

      />

1c

2 3

3 2

4 1

5 V

6 V

7 1 2 3

Cuál puede ser la causa del siguiente error?

El tag Button no es parte de React Native

El nombre correcto es Buton

X No se hizo el import de Button

Cuál puede ser la causa del siguiente error?

La propiedad title no fue importada

X La propiedad title de Button es obligatoria y no fue agregada

La propiedad title no es una propiedad de Button

Elija todos los fragmentos de código que son correctos, tome en cuenta la función que espera la propiedad de cada componente.

1.

    <Button

        title="ok "

        onPress={() => {}}

      />

2.

      <TextInput

        value={numbre}

        onChangeText={(value) => { }}

      />

3.

    <Button

        title="ok "

        onPress={(value) => {}}

      />

4.

      <TextInput

        value={numbre}

        onChangeText={(value) => { }}

      />

La siguiente sentencia es verdadera o falsa?

En un TextInput, a la propiedad onChangeText se le asigna una función. Esta función recibe un parámetro, cuando se ejecuta la función, recibe en ese parámetro el valor ingresado por el usuario en la caja de texto.

La siguiente sentencia es verdadera o falsa?

En este fragmento de código

      <TextInput

        style={styles.cajaTexto}

        value={apellido}

        onChangeText={(txt) => {

          setApellido(txt);

        }}

      />

Cada vez que el usuario haga un cambio en la caja de texto, se invoca a la función del onChangeText. Esta función recibe como parámetro el valor actual de la caja de texto y la coloca en la variable de estado apellido, además se repinta la pantalla.

Dado el siguiente fragmento de código

Elija todas las sentencias que son verdaderas

  const [nombreo, setNombre] = useState("");

1 Se crea una variable de estado llamada nombre, con un valor inicial de cadena vacía, o cadena de longitud 0.

2 Se crea una función setNombre, que permite modificar la variable de estado y además repinta la pantalla para poder visualizar los cambios

3 useState devuelve un arreglo, donde el primer elemento es la variable de estado y el segundo elemento es la función para modificar la variable y repintar la pantalla. Usando la sintaxis de deconstrucción de arreglos, se guardan estos elementos en nombre y setNombre respectivamente.

4 Se puede asignar un nuevo valor a la variable nombre directamente, de esta forma: nombre="Juan"