

Dziennik elektroniczny



Klient

Dr Marek Galazka

galazka@amu.edu.pl



Opis projektu oraz zastosowany model

Naszym głównym założeniem w projekcie jest zrobić wygodną i intuicyjną aplikację, przypominającą znane nam już dotychczas dzienniki elektroniczne, stosowane w szkołach (np. Mobidziennik) oraz uniwersytetach (np. USOS).

Zastosowany przez nas model projektowy – Agile, pozwoli nam na sprawne i regularne dostarczanie mniejszych części finalnego rozwiązania oraz na dużą elastyczność w zakresie zmian zakresu projektu.



Time-bound

25.11.2021 – Mail do klienta wraz z podziałem na role

06.02.2021 – Mail do klienta z opisem działania projektu

27.01.2022 – Deadline oddania projektu



Funkcjonalności

Nasza aplikacja przewiduje wdrożenie następujących funkcjonalności:

1. Logowanie do aplikacji
2. Dodawanie ocen przez prowadzącego
3. Wyświetlanie:
 - a. Planu lekcji

- b. Ocen/sredniej
 - c. Grup
 - d. Informacji o uzytkowniku
- 4. Komunikaty
- 5. Edycja ocen przez prowadzacego
- 6. Dodanie przez moderatora:
 - a. Studenta
 - b. Grupy
 - c. Prowadzacego
 - d. Przedmiotu
- 7. Usuniecie przez moderatora
 - a. Studenta
 - b. Grupy
 - c. Prowadzacego
 - d. Przedmiotu



Obiekty

Na potrzeby naszego projektu przewidujemy utworzenie następujących obiektów:

1. Student:
 - a. Numer albumu (nr identyfikacyjny id)
 - b. Imie
 - c. Nazwisko
 - d. Mail
2. Prowadzacy:
 - a. Nr identyfikacyjny (id)
 - b. Tytuł
 - c. Imie
 - d. Nazwisko
 - e. Dyżur
 - f. Grupy
 - g. Mail
3. Przedmiot:

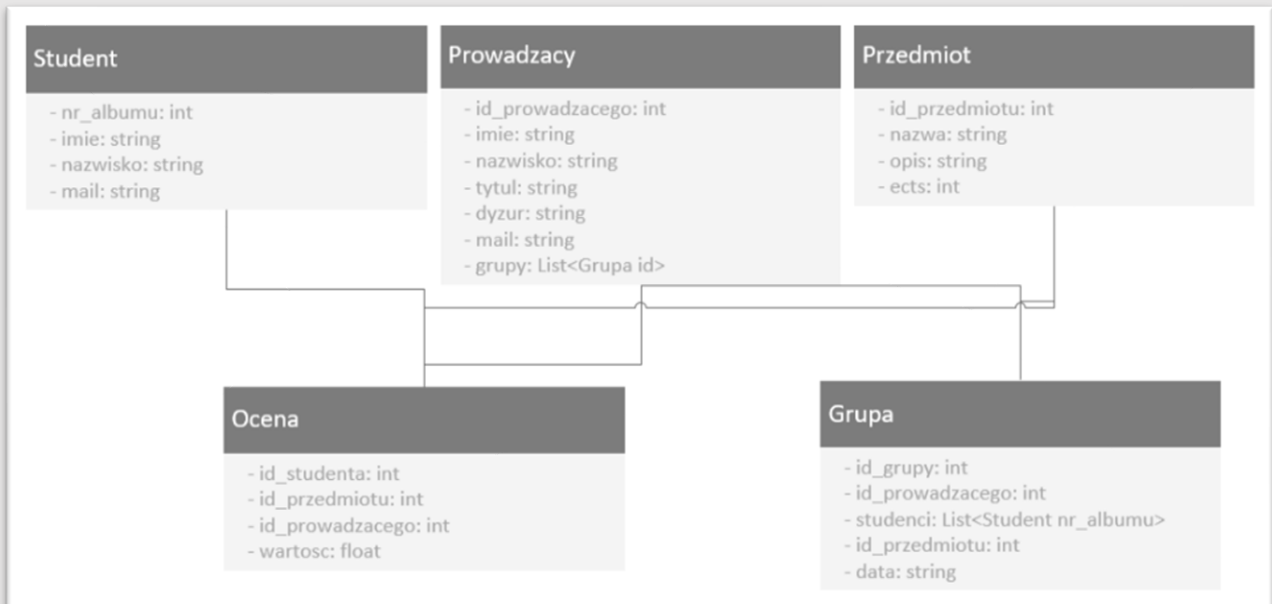
- a. Nr identyfikacyjny (id)
- b. Nazwa
- c. Opis
- d. Punkty ECTS

4. Grupa:

- a. Nr identyfikacyjny (id)
- b. Id prowadzącego
- c. Zbior studentów
- d. Id przedmiotu
- e. Data zajęć
- f. Liczba osób w grupie

5. Ocena:

- a. Id studenta
- b. Id przedmiotu
- c. Id prowadzącego
- d. Wartość



Rys.1.: Diagram przedstawiający obiekty oraz ich typy



Diagram przypadkow uzycia (Use Case)

