Inzynieria oprogramowania

Dziennik elektroniczny



Klient

Dr Marek Galazka galazka@amu.edu.pl



Opis projektu oraz zastosowany model

Naszym glownym zalozeniem w projekcie jest zrobic wygodna i intyuicyjna aplikacje, przypominajaca znane nam juz dotychczas dzienniki elektroniczne, stosowane w szkolach (np. Mobidziennik) oraz uniwersytetach (np. USOS).

Zastosowany przez nas model projektowy – RUP, pozwoli nam na sprawne i regularne dostarczanie mniejszych czesci finalnego rozwiazania oraz na duza elastycznosc w zakresie zmian zakresu projektu.

Powyzszy model projektowy pozwoli nam na uzyskanie szybkiej informacji zwrotnej i upewnienie sie, ze zespol realizujacy project dobrze zrozumial wymagania I oczekiwania klienta.



Time-bound

25.11.2021 – Mail do klienta wraz z podzialem na role

06.02.2021 – Mail do klienta z opisem działania projektu

27.01.2022 – Deadline oddania projektu



Funkcjonalnosci

Nasza aplikacja przewiduje wdrozenie nastepujacych funkcjonalnosci:

- 1. Logowanie do aplikacji
- 2. Dodawanie ocen przez prowadzącego
- 3. Wyswietlanie:
 - a. Planu lekcji
 - b. Ocen/sredniej
 - c. Grup
 - d. Informacji o uzytkowniku
- 4. Komunikaty
- 5. Edycja ocen przez prowadzacego
- 6. Dodanie przez moderatora:
 - a. Studenta
 - b. Grupy
 - c. Prowadzacego
 - d. Przedmiotu
- 7. Usuniecie przez moderatora
 - a. Studenta
 - b. Grupy
 - c. Prowadzacego
 - d. Przedmiotu

Obiekty

Na potrzebe naszego projektu przewidujemy utworzenie nastepujacych obiektow:

- 1. Student:
 - a. Numer albumu (nr identyfikacyjny id)
 - b. Imie
 - c. Nazwisko
 - d. Pesel
 - e. Adres korespondencyjny
 - f. Data urodzenia
 - a. Numer telefonu
 - h. Mail

2. Prowadzacy:

- a. Nr identyfikacyjny (id)
- b. Tytul
- c. Imie
- d. Nazwisko
- e. Dyżur
- f. Grupy
- g. Mail

3. Przedmiot:

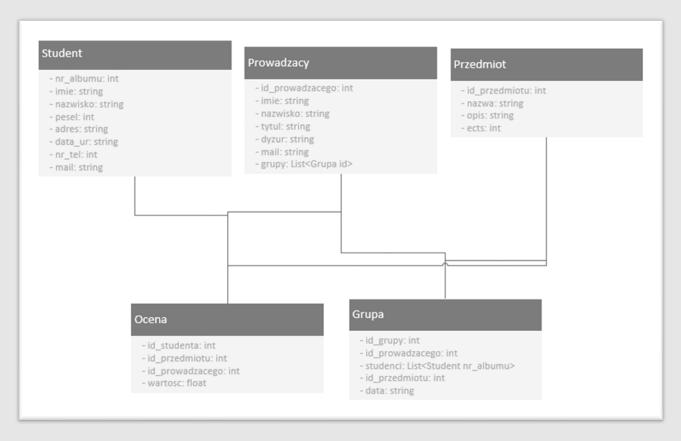
- a. Nr identyfikacyjny (id)
- b. Nazwa
- c. Opis
- d. Punkty ECTS

4. Grupa:

- a. Nr identyfikacyjny (id)
- b. Id prowadzacego
- c. Zbior studentow
- d. Id przedmiotu
- e. Data zajec
- f. Liczba osob w grupie

5. Ocena:

- a. Id studenta
- b. Id przedmiotu
- c. Id prowadzacego
- d. Wartosc



Rys.1.: Diagram przedstawiajacy obiekty oraz ich typy



Diagram przypadkow uzycia (Use Case)

