

Dziennik elektroniczny



Klient

Dr Marek Galazka

galazka@amu.edu.pl



Opis projektu oraz zastosowany model

Naszym głównym założeniem w projekcie jest zrobić wygodną i intuicyjną aplikację, przypominającą znane nam już dotychczas dzienniki elektroniczne, stosowane w szkołach (np. Mobidziennik) oraz uniwersytetach (np. USOS).

Zastosowany przez nas model projektowy – RUP, pozwoli nam na uzyskanie szybkiej informacji zwrotnej i upewnienie się, że zespół realizujący projekt dobrze zrozumiał wymagania i oczekiwania klienta.



Time-bound

25.11.2021 – Mail do klienta wraz z podziałem na role

06.02.2021 – Mail do klienta z opisem działania projektu

27.01.2022 – Deadline oddania projektu



Funkcjonalności

Nasza aplikacja przewiduje wdrożenie następujących funkcjonalności:

1. Logowanie do aplikacji
 2. Dodawanie ocen przez prowadzącego
-

3. Wyświetlanie:
 - a. Planu lekcji
 - b. Ocen/sredniej
 - c. Grup
 - d. Informacji o użytkowniku
4. Komunikaty
5. Edycja ocen przez prowadzącego
6. Dodanie przez moderatora:
 - a. Studenta
 - b. Grupy
 - c. Prowadzącego
 - d. Przedmiotu
7. Usunięcie przez moderatora
 - a. Studenta
 - b. Grupy
 - c. Prowadzącego
 - d. Przedmiotu



Obiekty

Na potrzeby naszego projektu przewidujemy utworzenie następujących obiektów:

1. Student:
 - a. Numer albumu (nr identyfikacyjny id)
 - b. Imie
 - c. Nazwisko
 - d. Pesel
 - e. Adres korespondencyjny
 - f. Data urodzenia
 - g. Numer telefonu
 - h. Mail

2. Prowadzacy:

- a. Nr identyfikacyjny (id)
- b. Tytuł
- c. Imie
- d. Nazwisko
- e. Pesel
- f. Adres korespondencyjny
- g. Data urodzenia
- h. Numer telefonu
- i. Dyżur
- j. Grupy
- k. Mail

3. Przedmiot:

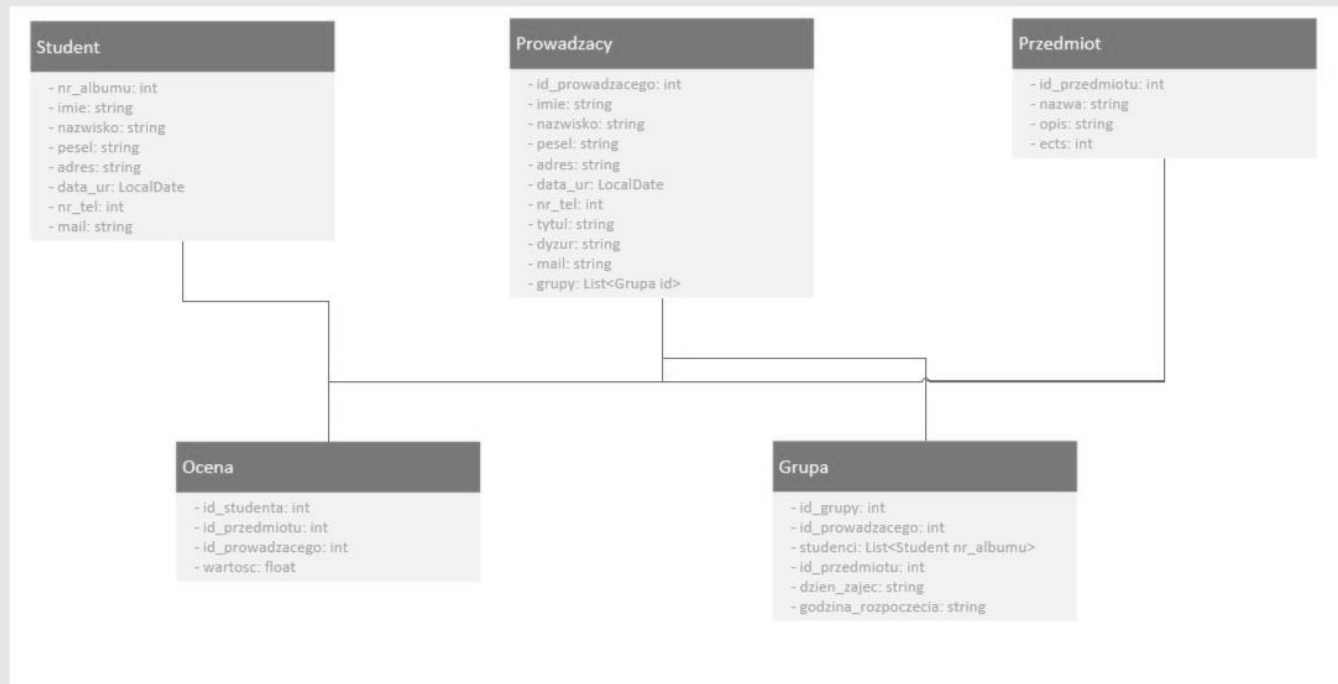
- a. Nr identyfikacyjny (id)
- b. Nazwa
- c. Opis
- d. Punkty ECTS

4. Grupa:

- a. Nr identyfikacyjny (id)
- b. Id prowadzacego
- c. Zbior studentow
- d. Id przedmiotu
- e. Dzień zajęć
- f. Godzina rozpoczęcia
- g. Liczba osób w grupie

5. Ocena:

- a. Id studenta
- b. Id przedmiotu
- c. Id prowadzacego
- d. Wartość



Rys.1.: Diagram przedstawiający obiekty oraz ich typy



Diagram przypadkow uzycia (Use Case)

