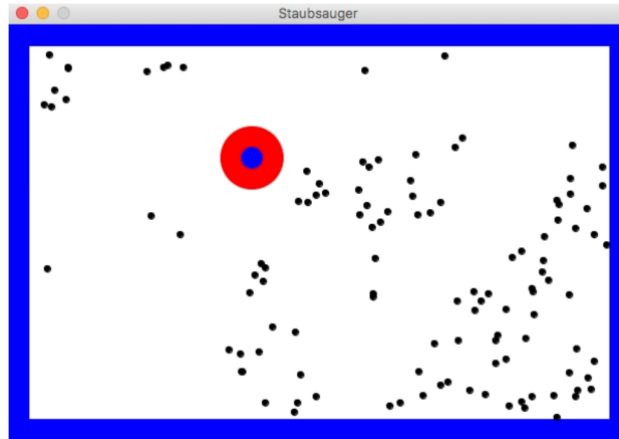


Aufgabe:

1. Implementiere die Staubpartikeln mithilfe eines Arrays. In **arrays** werden mehrere Daten gleichen Typs unter einem Namen zusammengefasst. Der Zugriff auf ein einzelnes Element des arrays erfolgt über dessen Index.



Es sollen mindestens 300 Staubpartikeln an zufälligen Positionen erzeugt werden. Verwende hierfür die Methode `Tools.randomNumber(xmin,xmax)` und `Tools.randomNumber(ymin, ymax)`

Tipps findest du auf der nächsten Seite:

2. Implementiere die Aufgabe 2 ODER 3 aus dem Informatik-Online-Buch. Die Tipps werden am Wochenende hochgeladen.

3. Lade deine Lösungen im IServ Aufgabenmodul hoch.

Tipps:

Tipp 1:

Methode `saugeStaub()`

*für index 0 bis 299
wenn roboter ist über staub[index]
dann verstecke staub[index]*

Tipp 2:

```
for ( ....)
    staub[i]=new Circle( .... (25,575), Tools.randomNumber(25,375),3,Color.BLACK);
}
```