



# Paul Seren-Rosso

## Junior Gameplay Programmer



[paulserenrosso.com](http://paulserenrosso.com)



[serenrossopaul@gmail.com](mailto:serenrossopaul@gmail.com)



06 26 79 09 75



[in/paul-seren-rosso/](https://in/paul-seren-rosso/)

### ➤ Mon Profil

Bonjour ! Je recherche un stage de 4 mois à partir de mai.

Créatif et organisé, j'adore développer des jeux dont toute l'équipe est fière.

Très curieux, j'aime les nouveaux challenges techniques et apprendre les uns des autres.

### ➤ Expérience

**Game Programmer & Designer, 2022**  
*Boby, a Cegid Company, Bordeaux*

*Dans cette start-up créant un ERP, j'ai développé en 2 mois, un jeu web intégré au logiciel..*

- Travailler en équipe Scrum/Agile.
- Développer un jeu pour divers appareils.
- Etudier la gamification pour logiciels.

### ➤ Projets clés

**It's not Rocket Science !, 2024 - UE**  
*Jeu 2v2 Party Game, 5 personnes, 4 mois*

*Dans ce jeu physique, coopérez, sabotez pour fabriquer la plus haute fusée et décollez !*

- Travailler sur le lancement sur Steam.
- Mettre en place et utiliser Perforce.
- Créer une simulation de corde élastique.

**Jab, 2023 - Unity**

*Jeu Mobile/Combat, 12 personnes, 4 mois*

*Dans ce jeu de combat sportif déjanté, battez les opposants en gagnant les faveurs du public !*

- Développer un outil de Behaviour Tree.
- Concevoir et programmer une UI mobile.
- Travailler en tant que Lead Programmer.

**Esquirel, 2022 - Unity - Major**

*Moba 2v2, 12 personnes, 2 mois*

*Incarnez des écureuils, collectez les noisettes pour votre équipe en contrôlant les points.*

- Créer une architecture à 10 personnes.
- Programmer les 3C, capacités en réseau.
- Intégrer le brouillard de guerre.

### ➤ Compétences



**Unity**

*Avancée (C#)  
Gameplay  
Architecture  
Outils*



**Unreal Engine**

*Intermédiaire  
Blueprints  
Perforce  
C++*



**Web**

*Intermédiaire  
HTML, CSS, JS  
Three JS  
Vue.js*



**Gestion**

*Management  
Planification  
Notion*



**Git**

*Avancée*



**Game Design**

*Intermédiaire  
Mécaniques  
UI UX  
Documentation*

### ➤ Language



**Français**  
*Natif*



**Anglais**  
*Intermédiaire*

### ➤ Education

**Supinfogame Rubika France, 2020**

*Master degree's in Game Programming and Management*

Master composé de 2 ans de Game Design et 3 ans de Game Programming. Cela me donne l'expérience de nombreux projets de groupe et l'apprentissage de la programmation et du game design.

### ➤ Interêts

Cuisine

Sport

Chaussettes

Jeux de plateau