



Paul Seren-Rosso

Game Programmer

 Ouvert à la mobilité



paulserenrosso.com



+ 33 6 26 79 09 75



serenrossopaul@gmail.com



in/paul-seren-rosso/

➤ Mon Profil

Bonjour !

Résilient et organisé, j'adore développer des jeux dont toute l'équipe est fière et qui plaisent aux joueurs.

Très curieux, j'aime les nouveaux challenges techniques et apprendre les uns des autres.

➤ Expériences

Associate Client Developer, 2024

Ankama, Dofus Unity, Lille

Dans l'équipe cliente, j'ai développé des fonctionnalités et corrigé des bugs, lors de la sortie de la bêta de Dofus Unity.

- Utiliser le pipeline d'un jeu live.
- Travailler sur les UIs et le combat.
- Faire partie d'un projet à 70 personnes.

Game Programmer & Designer, 2022

Boby, a Cegid Company, Bordeaux

Dans cette start-up créant un ERP, j'ai développé en 2 mois, un jeu web intégré au logiciel.

- Travailler en équipe Scrum/Agile.
- Développer un jeu pour divers appareils.
- Concevoir une base de code modulaire.

➤ Projets Etudiants

RSM, 2024-2025 – UE & C++

Jeu Social-Horreur, 8 personnes, 10 mois

Avec 3 autres joueurs, coopérez, trahissez et survivez pour regagner votre liberté !

- Organiser et coordonner une équipe.
- Travailler sur le concept/intentions du jeu.
- Programmer les fonctionnalités en réseau.

It's not Rocket Science !, 2024 – UE

Jeu 2v2 Party Game, 5 personnes, 4 mois

Dans ce jeu physique, coopérez, sabotez pour fabriquer la plus haute fusée et décollez !

- Travailler sur le lancement sur Steam.
- Créer une simulation de corde élastique.
- Programmer une course spatiale.

➤ Compétences



Unity

Avancée
(C#)



Unreal Engine

Avancée
(C++, Blueprints)



Web

Intermédiaire
(HTML, CSS, JS)



Gestion

Management
Planification
Communication
Présentation



Source Control

Avancée
Perforce
Git



Game Design

Intermédiaire
Mécaniques
UI/UX
Documentation

Architecture

3C

Réseau

Outils

UI

Physique

Optimisation

R&D

Mobile

Tech-art

IA

➤ Languages



Français

Natif



Anglais

Intermédiaire

➤ Education

Supinfogame Rubika France, 2025

Master en Game Programming et Management

Cursus composé de 2 ans de Game Design et 3 ans de Game Programming, qui m'a permis d'acquérir de l'expérience au travers de nombreux projets de groupe.

➤ Interêts

Batch Cooking

Running

Chaussettes

Jeux de plateau