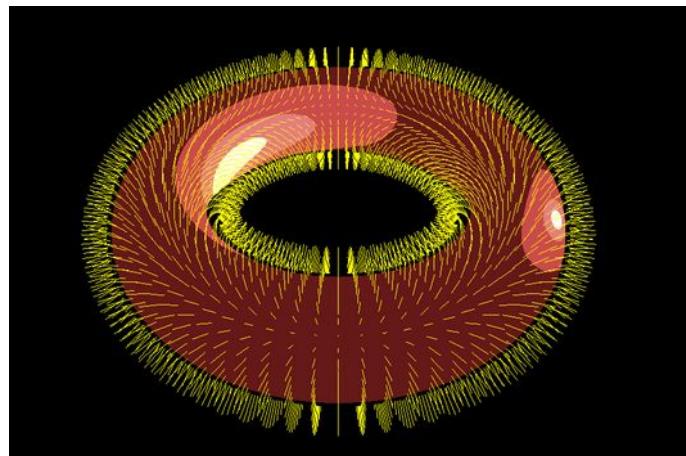


TP geometry shader

Exercice 1



A l'aide du geometry shader, implémentez le rendu des normales en chacun de points du tore.

Exercice 2

Implémentez cette belle prairie fleurie à l'aide de géométrie shader



Faites un test de performance avec les instances.

Vous pouvez aussi faire la prairie sur le tore.