

TD 3

Exercice 1 : Création et manipulation de composants Angular

1. Créez un composant Angular simple appelé **Bibliothèque** à l'aide de la commande Angular CLI.
2. Donner le nom et la structure du composant qui a été créé
3. Créer dans le même dossier un fichier qui permettra de créer une classe livre contenant les propriétés (titre ; auteur ; anneePubli)
4. Créer une variable de type de la classe Livre en y ajoutant cinq livres votre composant **Bibliothèque**
5. Puis affichez ces propriétés dans le modèle HTML du composant.
6. Ajouter une fonction dans **Bibliothèque** pour permet d'ajouter un livre
7. Créer des champs et un bouton qui permettront d'ajouter un livre à partir de la page HTML

Exercice 2 : Gestion des routes et de la navigation

1. Créez une application Angular avec au moins trois pages (composants) : Accueil, À propos, et Contact.
2. Configurez les routes pour ces pages dans votre application.
3. Créez une barre de navigation qui permet à l'utilisateur de naviguer entre les pages à l'aide de liens de navigation.
4. Utilisez les routes pour charger dynamiquement les composants associés à chaque page lorsque l'utilisateur clique sur un lien.

Exercice 3 : Services et Injection de Dépendances

1. Créez un service Angular appelé "DataService" à l'aide de la commande Angular CLI (**ng generate service DataService**).
2. Dans le service DataService, créez une méthode qui renvoie des données factices, par exemple, une liste de produits.
3. Injectez ce service dans un composant de votre choix et utilisez-le pour récupérer les données.
4. Affichez les données dans le modèle HTML du composant.
5. Modifiez le service pour qu'il puisse également ajouter de nouvelles données à la liste et mettez à jour l'affichage dans le composant lorsque de nouvelles données sont ajoutées.