◆ 楼+之Python实战第10期 (/courses/1190)

# 列表、元组、集合与字典

# 简介

本节实验将学习 Python 3 中非常常用的四种数据结构:列表、元组、集合与字典。

#### 知识点

- 列表的概念与操作
- 元组的概念与操作
- 集合的概念与操作
- 字典的概念与操作

# 列表

list (列表)是一种有序的数据集合。

举例说明,在交互式环境中输入下面的内容,其中 courses 就是一个列表:

```
>>> courses = ['Linux', 'Python', 'Vim', 'C++']
>>> courses.append('PHP')
>>> courses
['Linux', 'Python', 'Vim', 'C++', 'PHP']
```

首先我们建立了一个列表 courses。然后调用列表的方法 courses.append('PHP') 添加元素 PHP 到列表末尾。你可以看到元素字符串 PHP 已经添加到列表的末端了。

列表中的索引类似 C 语言中数组的访问索引,可以通过索引访问到每一个列表的元素,第一个元素的索引为 0,最后一个元素的索引可以使用-1进行标示,这一点与上一节中的字符串的索引完全相同。

# ★ 大之 Python 实战第10期 (/courses/1190) >>> courses[0] 'Linux' >>> courses[-1] 'PHP' >>> courses[-2] 'C++' >>> courses[9] Traceback (most recent call last): File "<stdin>", line 1, in <module> IndexError: list index out of range Find Trace IndexError: list index out of range \*\*Trace \*\*

超出索引的最大数字范畴,会出现越界,抛出 IndexError 异常,回忆下上一节的异常的内容。

如何知道列表中元素的数量呢,可以使用 len():

```
>>> len(courses)
5
```

## 列表操作

上面的例子中我们初步接触到列表的最基本操作 append(), 列表是有序的, 所以 append()就是在列表的末尾添加新的元素。

有些时候我们需要将数据插入到列表的任何位置,这时我们可以使用列表的 insert() 方法。

```
>>> courses.insert(0, 'Java')
>>> courses
['Java', 'Linux', 'Python', 'Vim', 'C++', 'PHP']
>>> courses.insert(1, 'Ruby')
>>> courses
['Java', 'Ruby', 'Linux', 'Python', 'Vim', 'C++', 'PHP']
```

列表方法 count(s) 会返回列表元素中 s 的数量。我们来检查一下 Java 这个元素在列表中出现了多少次。

```
>>> courses.count('Java')
1
```

如果你想要在列表中移除任意指定值,你需要使用 remove() 方法。

```
>>> courses.remove('Java')
>>> courses
['Ruby', 'Linux', 'Python', 'Vim', 'C++', 'PHP']
```

注意:如果 Java 出现多次,则只有第一个'Java'元素会被清除。

```
>>> courses
['Ruby', 'Linux', 'Python', 'Vim', 'C++', 'PHP']
>>> del courses[-1]
>>> courses
['Ruby', 'Linux', 'Python', 'Vim', 'C++']
>>> courses.append('PHP')
>>> courses
['Ruby', 'Linux', 'Python', 'Vim', 'C++', 'PHP']
```

列表是有顺序的,我们在执行所有的列表操作的过程中都要时刻记住这一点,有序的列表可以进行 反转:

```
>>> courses
['Ruby', 'Linux', 'Python', 'Vim', 'C++', 'PHP']
>>> courses.reverse()
>>> courses
['PHP', 'C++', 'Vim', 'Python', 'Linux', 'Ruby']
```

如果我们有两个列表,想合并到一起,一种方法是将其中一个列表合并到另外一个列表的末尾位置,可以使用 extend():

```
>>> new_courses = ['BigData', 'Cloud']
>>> courses.extend(new_courses)
>>> courses
['PHP', 'C++', 'Vim', 'Python', 'Linux', 'Ruby', 'BigData', 'Cloud']
```

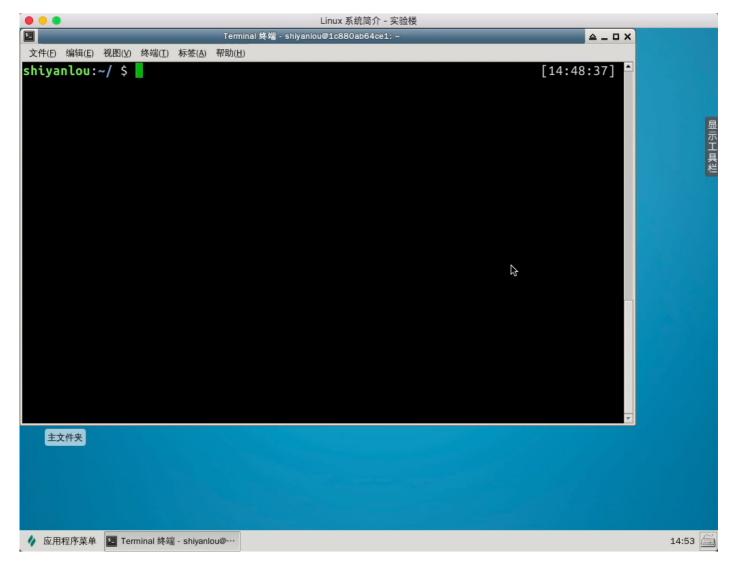
给列表排序,我们使用列表的 sort()方法,排序的前提是列表的元素是可比较的,例如数字是按照大小进行排序,而字符串则会选择按照字母表的顺序进行排序,在我们的课程列表的例子中,我们先使用该函数默认的排序方法,是按照字母表顺序:

```
>>> courses
['PHP', 'C++', 'Vim', 'Python', 'Linux', 'Ruby', 'BigData', 'Cloud']
>>> courses.sort()
>>> courses
['BigData', 'C++', 'Cloud', 'Linux', 'PHP', 'Python', 'Ruby', 'Vim']
```

列表也可以使用 pop() 函数返回最后的一个元素 , pop() 在返回元素的同时也会删除这个元素 , 传入一个参数 i 即 pop(i) 会将第 i 个元素弹出:

```
>>> c = courses.pop()
 >>> c
 'Vim'
 >>> courses
 ['BigData', 'C++', 'Cloud', 'Linux', 'PHP', 'Python', 'Ruby']
 >>> courses.pop()
 'Ruby'
 >>> courses.pop()
 'Python'
 >>> courses
 ['BigData', 'C++', 'Cloud', 'Linux', 'PHP']
 >>> courses.pop(0)
 'BigData'
 >>> courses
 ['C++', 'Cloud', 'Linux', 'PHP']
```

#### 列表操作视频:



- 注:视频中关于列表的 remove 方法讲解有误,以课程文档为准。
- 拓展阅读《Python 官方针对列表的介绍文档》
   (https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html#more-on-lists)

# **练裂题:使用烈素原储数据**/1190)

本节将考察之前学习的列表、命令行参数、逻辑判断、循环、字符串相关知识点,请按照题目要求完成,点击下一步系统将自动检测结果。

在 /home/shiyanlou 目录下创建代码文件 listtest.py :

```
$ cd /home/shiyanlou/
$ touch listtest.py
```

#### 在这个文件中,我们需要实现以下需求:

1. 执行程序可以输入多个命令行参数,程序将参数分为两类,长度小于等于3的和长度大于3的,然后将分类后的参数分两行打印输出。

#### 例如:

```
$ cd /home/shiyanlou
$ python3 listtest.py shiyan hi louplus py 123
hi py 123
shiyan louplus
```

注意输出的内容不包含程序的名称,即应该从第一个参数开始处理,所以循环中使用的是 sys.arg v[1:]。

程序完成后,点击下一步,系统将自动检测完成结果。

# 元组

tuple (元组)是一种特殊的列表,不同点是元组一旦创建就不能修改,上述的所有会修改列表内容的操作例如 sort()、 append()等对于元组都不再适用:

```
>>> courses = ('C++', 'Cloud', 'Linux', 'PHP')
>>> courses
('C++', 'Cloud', 'Linux', 'PHP')
>>> courses[0]
'C++'
>>> courses.sort()
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
AttributeError: 'tuple' object has no attribute 'sort'
>>> del courses[0]
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'tuple' object doesn't support item deletion
```

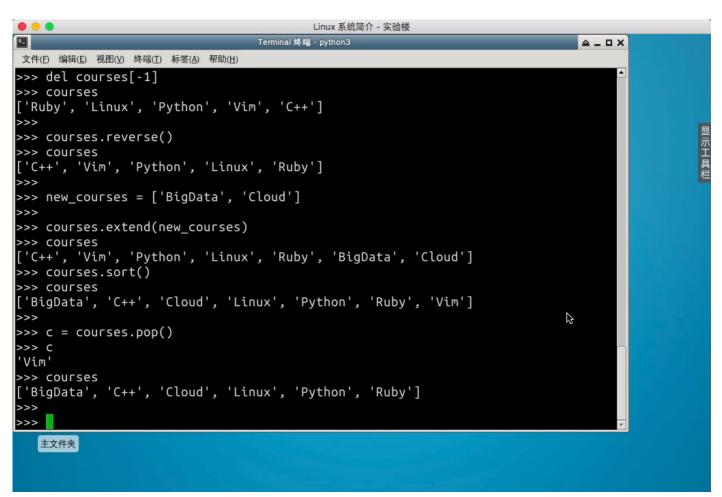
在编写程序的时候,元组比列表更安全,如果是只读的数据,尽可能使用元组,另外务必在使用过程中的数记性光组差米可修改的,但是光组中如果包含可变的数据元素,这些数据元素是可以修改的,例如元组中包含一个列表,这个列表的内容是可以修改的:

```
>>> new_courses = ('Linux', ['BigData1','BigData2','BigData3'], 'Vim')
>>> new_courses[1]
['BigData1', 'BigData2', 'BigData3']
>>> new_courses[1].append('BigData4')
>>> new_courses
('Linux', ['BigData1', 'BigData2', 'BigData3', 'BigData4'], 'Vim')
```

最后,需要提醒下如果要创建只有一个元素的元组,是不可以直接使用括号中一个元素的,需要在 元素值后面跟一个逗号:

```
>>> courses = ('Linux')
>>> courses
'Linux'
>>> type(courses)
<class 'str'>
>>> courses = ('Linux',)
>>> courses
('Linux',)
>>> type(courses)
<class 'tuple'>
```

#### 元组操作视频:



## ♂ 楼+之Python实战第10期 (/courses/1190)



 拓展阅读《Python 官方针对元组的介绍文档》 (https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html#tuples-and-sequences)

# 集合

set (集合)是一个无序不重复元素的数据集,对比列表的区别首先是无序的,不可以使用索引进行顺序的访问,另外一个特点是不能够有重复的数据。

项目开发中,集合主要用在数据元素的去重和测试是否存在。集合还支持一些数学上的运算,例如:union(联合),intersection(交),difference(差)和 symmetric difference(对称差集)。

创建集合的方法比较简单,使用大括号或者 set 函数,需要注意空的集合不能够使用 {} 创建,只能使用 set 函数,因为 {} 创建的是一个空的字典:

```
>>> courses = set()
>>> type(courses)
<class 'set'>
>>> courses = {'Linux', 'C++', 'Vim', 'Linux'}
>>> courses
{'Linux', 'Vim', 'C++'}
```

上面的代码示例中可以看到,多余的 Linux 字符串已经被自动去除。

集合还可以直接由字符串与 set 函数进行创建,会将字符串拆散为不同的字符,并去除重复的字符:

```
>>> nameset = set('shiyanlou.com')
>>> nameset
{'c', 'o', '.', 'm', 'u', 'h', 's', 'a', 'n', 'i', 'y', 'l'}
```

# 集合操作

上一节的例子中我们了解到集合去重的功能,如何进行测试判断是否存在呢?可以使用 in:

```
❤️

❤️

*** 'Python' in courses

False

>>> 'Python' not in courses

True
```

注意 not in 是一个判断 Python 是否不在集合中的操作。 in 操作也适用于列表和元组。

可以使用 add() 向集合中增加元素,使用 remove() 从集合中删除元素,如果元素不存在则抛出 KeyError 异常:

```
>>> courses
{'Linux', 'Vim', 'C++'}
>>>
>>> courses.add('Python')
>>> 'Python' in courses
True
>>> courses
{'Linux', 'Python', 'Vim', 'C++'}
>>> courses.remove('Python')
>>> 'Python' in courses
False
>>> courses.remove('Python')
Traceback (most recent call last):
    File "<stdin>", line 1, in <module>
KeyError: 'Python'
```

#### 现在我们尝试两个集合的运算:

```
>>> set1 = {1,2,3,4}
>>> set2 = {3,4,5,6}
```

'|' 操作 , 存在 set1 中或 set2 中的元素 , 等效于 union 操作 :

```
>>> set1 | set2
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
>>> set1.union(set2)
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
```

& 操作,返回即在 set1 又在 set2 的元素:

```
>>> set1 & set2
{3, 4}
```

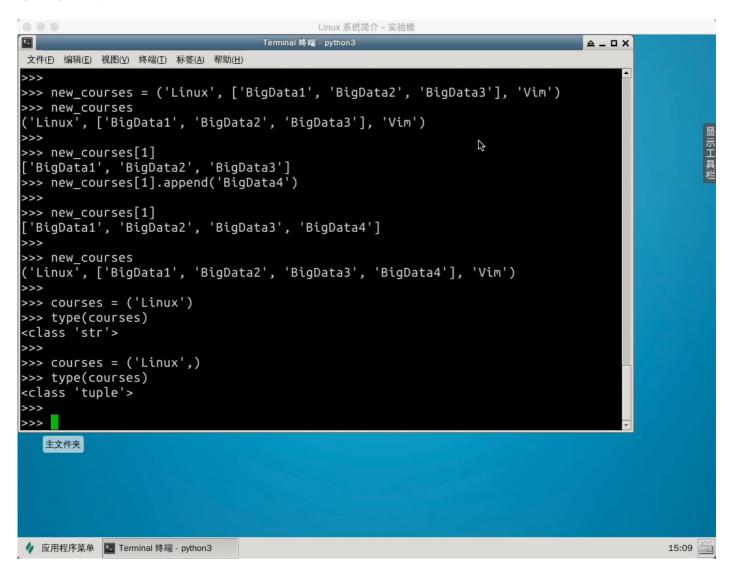
- 返回在 set1 不在 set2 的元素:

```
③〉楼罕芝Pytffiða)实战第10期 (/courses/1190)
{1, 2}
```

^ 操作,返回只存在两个集合中的元素:

```
>>> set1 ^ set2
{1, 2, 5, 6}
```

#### 集合操作视频:



 拓展阅读《Python 官方针对集合的介绍文档》 (https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html#sets)

## 练习题:数据去重

本节将考察之前学习的集合、命令行参数、逻辑判断、循环、字符串相关知识点,请按照题目要求完成,点击下一步系统将自动检测结果。

在 /home/shiyanlou 目录下创建代码文件 settest.py :

在这个文件中,我们需要实现以下需求:

1. 执行程序可以输入多个命令行参数,程序将打印输出去重之后的参数列表

#### 例如:

```
$ cd /home/shiyanlou
$ python3 settest.py shiyan 123 hi louplus 123 louplus py
py shiyan 123 louplus hi
```

注意输出的内容不包含程序的名称,即应该从第一个参数开始处理,所以循环中使用的是 sys.arg v[1:]。

程序完成后,点击下一步,系统将自动检测完成结果。

# 字典

dict (字典)是无序的键值对集合。字典中的每一个元素都是一个key 和一个 value 的组合, key 值在字典中必须是唯一的,因此可以很方便的从字典中使用 key 获得其对应的 value 的值。

创建字典的时候使用大括号,这一点与集合相同,先前我们已经提到 {} 会创建一个空字典,如果非空字典,大括号中的每个元素都是 key:value 这样的写法,现在我们创建一个字典保存课程的 ID和名称, ID 作为 key, 名称为 value:

```
>>> coursesdict = {1:'Linux', 2:'Vim'}
>>> coursesdict
{1: 'Linux', 2: 'Vim'}
>>> coursesdict[1]
'Linux'
>>> coursesdict[2]
'Vim'
```

请注意,字典的 key 并不一定只有数字,可以使用各种不同的类型,例如这样的字典也是合法的:

```
testdict = {1:2, 'teststr':'shiyanlou.com', 9:[1,2,3]}
```

在 testdict 中,其中一个 key-value 对是数字1与2,另外一个是两个字符串,还有一个是数字与列表构成的 key-value 对。这些混合在一起使用,尽管看上去毫无意义,但也是可以的。

如果 key 不存在 dict[key] 则会抛出 KeyError,有的时候为了避免这种错误出现,我们会使用 g et() 函数获取 key 对应的 value,如果此时 key 不存在则默认返回 None,也可以在 get() 函数中给定一个默认值,如果 key 不存在则返回默认值:

```
>>> coursesdict[2]
'Vim'
>>>
>>> coursesdict[4]
Traceback (most recent call last):
    File "<stdin>", line 1, in <module>
KeyError: 4
>>>
>>> coursesdict[2]
'Vim'
>>> coursesdict.get(4)
>>> coursesdict.get(2)
'Vim'
>>> coursesdict.get(4, 'default')
'default'
```

同 set 一样,字典也可以使用 dict 函数进行创建,参数是一个包含若干个二元组的元组(比较绕,注意括号的数量):

```
>>> dict_from_tuple = dict(((1,'Linux'), (2,'Vim')))
>>>
>>> dict_from_tuple
{1: 'Linux', 2: 'Vim'}
```

注意,字典也是通过[]的方式获取值,但与列表不同的是[]中的内容是 key,可以为数字或其他类型,并不是列表的索引。字典是无序的,不能够通过索引进行访问。另外还需要注意字典的 key 必须为不可变的类型,列表是不能够当作 key 的。

向字典中增加元素的方法只需要为字典中某一个 key 进行赋值,这个时候如果 key 已经存在则是更新该 key 对应的 value 值,如果不存在则表示向字典中增加该 key:value:

```
>>> coursesdict[5] = 'Bash'
>>> coursesdict[6] = 'Python'
>>> coursesdict
{1: 'Linux', 2: 'Vim', 5: 'Bash', 6: 'Python'}
```

从字典中删除一个元素,只需要使用 del 删除,如果 key 不存在则抛出 KeyError:

```
>>> del coursesdict[1]
>>> del coursesdict[1]
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
KeyError: 1
```

字典中我们可以使用 items() 函数获取所有的字典元素,返回得到的是 dict\_items 类型的对象, 楼大文Python实成第10期(/courses/1190)。 家, 楼大文Python实成第10期(/courses/1190)。 家, 这个对象可以使用for 进行遍历,遍历的每个元素都是一个二元组,输入下面的代码的时候, 注意 print 前的空格需要手动输入4个,这就是前面实验提到过的Python对缩进的要求:

```
>>> for key,value in coursesdict.items():
...     print(key,value)
...
2 Vim
5 Bash
6 Python
>>>
```

此外,我们可以使用 keys()和 values()分别只获取字典中的所有 key 或 value 的列表:

```
>>> coursesdict
{2: 'Vim', 5: 'Bash', 6: 'Python'}
>>> coursesdict.keys()
dict_keys([2, 5, 6])
>>> coursesdict.values()
dict_values(['Vim', 'Bash', 'Python'])
```

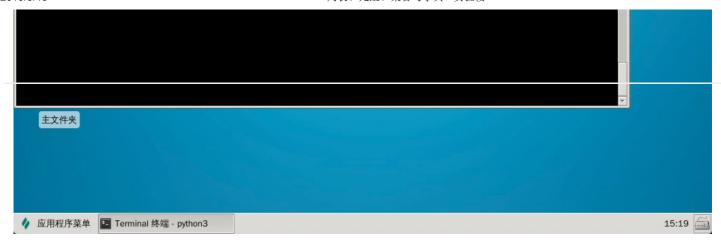
这两个返回的类型都可以使用 for 进行遍历。

字典中也存在 pop(key) 函数,可以返回 key 对应的 value,并将该 key:value 键值对删除:

```
>>> coursesdict
{2: 'Vim', 5: 'Bash', 6: 'Python'}
>>> coursesdict.pop(2)
'Vim'
>>> coursesdict
{5: 'Bash', 6: 'Python'}
```

#### 字典操作视频:





 拓展阅读《Python 官方针对字典的介绍文档》 (https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html#dictionaries)

# 练习题:整理数据

本节将考察之前学习的字典、命令行参数、逻辑判断、循环、字符串相关知识点,请按照题目要求完成,点击下一步系统将自动检测结果。

在 /home/shiyanlou 目录下创建代码文件 dicttest.py :

```
$ cd /home/shiyanlou/
$ touch dicttest.py
```

#### 在这个文件中,我们需要实现以下需求:

- 1. 执行程序可以输入多个命令行参数
- 2. 每个命令行参数中间都有一个冒号,需要使用字符串的 split(':') 进行切分并存储到字典中,存储的时候冒号前面的部分作为 key,冒号后面的部分作为该 key 对应的 value
- 3. 按照示例的格式要求输出重新处理后的数据,遍历字典,输出 key 和 value

字符串的 split() 是用来使用传入的参数对字符串进行切分的函数,例如 split(':') 传入冒号,则会使用冒号对字符串进行切分,例如:

```
>>> str1 = '100:shiyan'
>>> str1.split(':')
['100', 'shiyan']
>>>
```

#### 测试示例输出:

#### び 楼√炒門/thèn实战第10期 (/courses/1190)

\$ python3 dicttest.py 100:shiyan 101:louplus 102:jack 103:lee

ID:100 Name:shiyan
ID:103 Name:lee
ID:101 Name:louplus
ID:102 Name:jack

注意字典是无序的,所以可以不必严格按照参数输入的顺序输出。

程序完成后,点击下一步,系统将自动检测完成结果。

# 数据类型转换

有时候,我们需要对数据内置的类型进行转换,数据类型的转换,只需要将数据类型作为函数名即可。

#### 下表为常用的数据类型转换方法:

方法	描述
int(x, base)	将 x 转换为一个整数
float(x)	将 x 转换为一个浮点数
str(x)	将对象 x 转换为字符串
list(s)	将序列 s 转换为一个列表
tuple(s)	将序列 s 转换为一个元组
set(s)	将序列 s 转换为可变集合
dict(d)	创建一个字典,d 必须是一个序列 (key,value) 元组

#### 举例说明:

```
>>> int('12') # int 方法有一个默认参数 base, 它的默认值为 10, 即将字符串转换为十进制的数值 12 12  
>>> int('12.3') # 浮点数无法进行转换, 会报错 ValueError  
Traceback (most recent call last):  
    File "<stdin>", line 1, in <module>  
ValueError: invalid literal for int() with base 10: '12.3'  
>>> int('101', 2) # 将第一个参数当做二进制的数值 101 , 并转换为十进制的数值 5  
5  
>>> int('4b3cf', 16) # 同上, 将第一个参数当作十六进制的 4b3cf, 并转换为十进制的 308175  
308175
```

```
>>> str(['hello', 'shiyanlou']) # 此方法将任意数据类型转换为字符串
"['hello', 'shiyanlou']"
>>> str(12.3)
'12.3'
>>> str(('a', 'b', 'c'))
"('a', 'b', 'c')"
>>> str({'name': 'Tom', 'age': 11})
"{'name': 'Tom', 'age': 11}"
```

```
>>> t = ('a', 'b', 'c') # 将元组转换为列表
>>> list(t)
['a', 'b', 'c']
>>> d = {'name': 'Tom', 'age': 11}
>>> list(d) # 将字典的 key 值转换为列表
['name', 'age']
>>> list('hello shiyanlou') # 将字符串中每个字符作为一个元素存入列表
['h', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 's', 'h', 'i', 'y', 'a', 'n', 'l', 'o', 'u']
```

```
>>> l = list('abc')
>>> l
['a', 'b', 'c']
>>> tuple(l) # tuple 与 list 方法类似,将参数对象转换为元组
('a', 'b', 'c')
>>> d = {'name': 'Tom', 'age': 11}
>>> tuple(d)
('name', 'age')
>>> tuple('hello shiyanlou')
('h', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 's', 'h', 'i', 'y', 'a', 'n', 'l', 'o', 'u')
```

```
>>> l = list('hello')
>>> set(l) # set 方法将参数转换为集合
{'o', 'l', 'e', 'h'}
>>> d = {'name': 'Tom', 'age': 11}
>>> set(d)
{'name', 'age'}
>>> set(('python', 'louplus', 'python'))
{'python', 'louplus'}
```

# 总结

本节实验没有需要提交到 Github 代码仓库中的代码,如果你觉得有哪些代码需要保存,可以自行提交。后续较大的示例代码、项目实验及挑战的代码我们都会要求你提交到自己的 Github 中保存。

本节实验中,我们通过一系列的动手操作,熟悉了列表,元组,集合和字典四种最常用的数据集存储方式,在实际的项目开发中,这四种都非常常用。需要在大量的练习中熟悉它们之间的区别以及应用场景。

1. 列表:可修改有序的数据集合

2. 元组:不可修改的有序的数据集合

3. 集合: 无序的不重复的数据集合

4. 字典: 无序的存储 key:value 键值对的数据集合

请把文档中所有的示例代码都输入一遍,尽可能不要使用复制粘贴,只有这样才能够更加熟悉代码,遇到问题的话仔细对照文档,也可以到QQ群或讨论区寻求帮助和交流。Python 3 语言基础语法并不难,难的是坚持写程序和遇到问题不含糊求根问底的学习态度。

\*本课程内容,由作者授权实验楼发布,未经允许,禁止转载、下载及非法传播。

上一节:挑战:实现个税计算器 (/courses/1190/labs/8519/document)

下一节:函数 (/courses/1190/labs/8521/document)