

Definición del Proyecto de Aula Ingeniería de Sistemas 2020

Asignatura	Ingeniería de Software II	Profesor	Urbano E. Gómez Prada	Semestre	2020-1
Grupo	H1-04	Fecha	06/06/2020	Versión	01
Autores	Emmanuel David Martínez Estrada		2162134		
	María Paula Riveros Gómez		2162135		
	Andrea Juliana Villalba Santos		2162114		
Nombre Proyecto	Farmacapp (nombre provisional)				

1. Contexto

Los medicamentos cumplen un papel muy importante en el tratamiento de las enfermedades, evitando que lleguen a un punto irreversible y controlando sus avances.

En algunos casos, la entrega de medicamentos por parte de las entidades médicas en los lugares establecidos puede presentar algunos inconvenientes como gastar tiempo intentando reclamarlos con la fórmula, algunas personas no pueden hacerlo debido a sus ajustados horarios o las personas mayores se les dificulta gestionar la entrega.

Se propone desarrollar una aplicación móvil que mitigue estos problemas en una entidad médica y supla las necesidades de los pacientes y facilite el trámite.

Además, es una alternativa viable ya que actualmente la sociedad está pasando por una fase de cuarentena debido al COVID-19 y es difícil reclamar los medicamentos.

2. Resultados

2.1 Requerimientos

2.2 Casos de Prueba

2.3 Diseño

2.4 Casos de Uso

2.5 BD

2.6 Actividades

2.7 Vistas de Usuario

2.8 Otro (usted escoge)

2. Conclusiones

3. Fuentes