

Proyecto Sociotecnológico II (M1) (Informática) -S8B-2025/1

SD2 => Identifiquemos las necesidades => **Asignación =>** MODELADO DEL DOMINIO DE LA APLICACIÓN

4a. Modelo de Actores y Unidades elaborado usando organigramas – **ALEX SUAREZ.**
C.I. V-12342934

1. Modelo de Actores y Unidades (Organigrama)

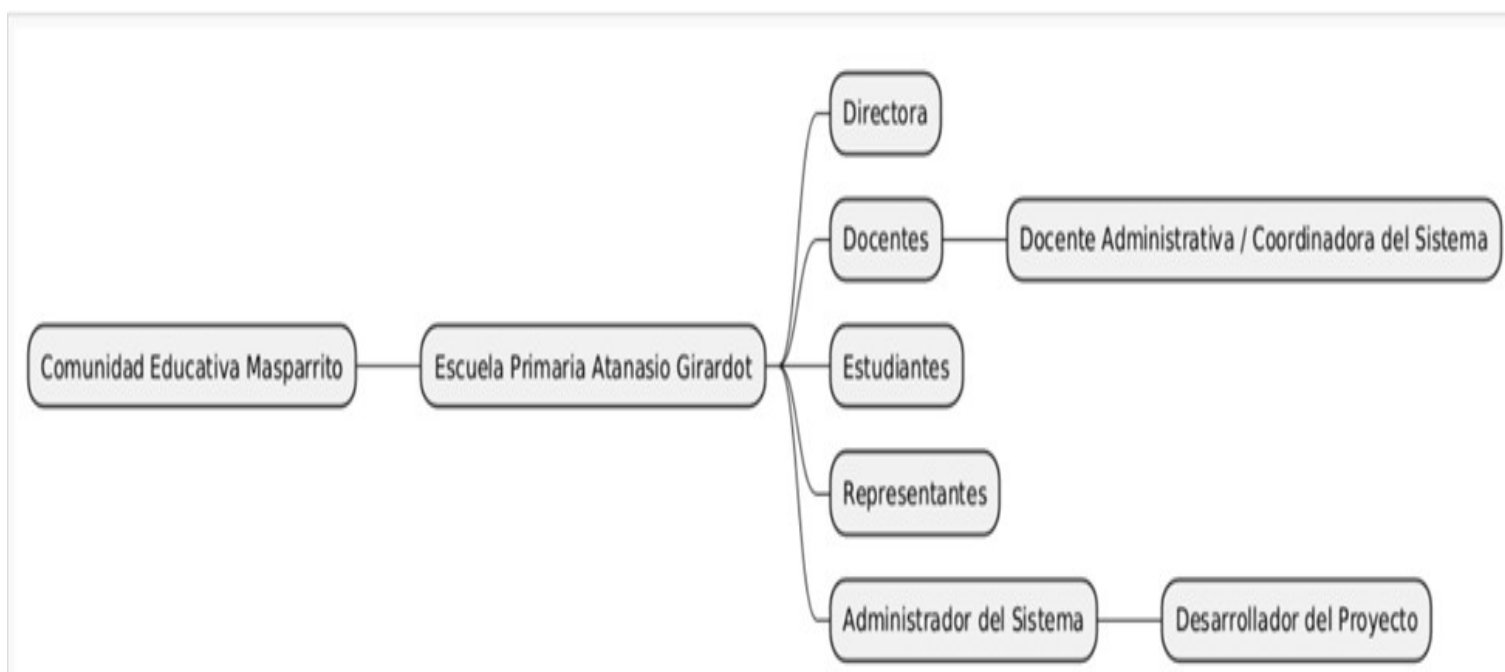
Actores principales y Unidades:

- Actores:
 - Docente / Administrador
 - Estudiante
 - Representante
 - Sistema (automático)
 - Administrador (gestor general del sistema)
 - Comunidad Educativa (comunidad rural, padres, comunidad local)
- Unidades/Departamentos:
 - Coordinación del Sistema (docente encargado de la validación y soporte técnico)
 - Equipo de Desarrollo (desarrollador del sistema)
 - Administración escolar (directora, consejo escolar)
 - Comunidad (padres, representantes, estudiantes)
 -

Estructura sugerida del organigrama:

- En la cúspide, la Directora/Administración escolar – supervisa y apoya.
- Bajo ella, se ubican:
 - Coordinador del sistema (docente/técnico).
 - Equipo de desarrollo (externo o interno).
 - Docentes de aula (responsables de carga de contenidos y evaluación).
 - Estudiantes y Representantes (usuarios finales, que interactúan con el sistema).
- El Sistema está en medio, conectando a todos los actores, con flujos de comunicación y automatización.

Organigrama General:



Organigrama específico:

Organigrama de Actores del Sistema Académico

