# 密码学原理·hw2

## 1 实现keccak算法、AES算法 (CBC模式)

#### 1.1 Keccak 算法

Keccak算法是SHA-3的标准算法,其思路简述如下:

- 1. 给定一个可变长度的输入串,将其等分为长度为 r bits的块 (需pad以应对不能整除的情况);
- 2. 遍历所有 r bits块,将其补充 c bits,使得r+c=1600,得到长度为 1600 bits的状态 s ;
- 3. s 初始化为0,每次与当前块先异或,再划作 $5 \times 5$ 的 lanes ,每个lane占64bits;
- 4. 对 lanes 进行 $\theta \to \rho \to \pi \to \chi \to \zeta$ 步的打乱操作;
- 5. 所有块遍历完毕后,依据输出要求,每次对 s 进行与第4步相同的操作,直到输出完毕。

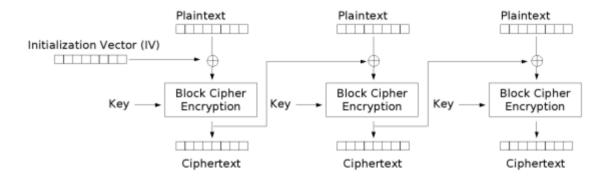
宜网给出的伪代码如下(笔者使用C++语言实现,代码见 codes/keccak/ 目录):

```
Keccak-f[b](A) {
 for i in 0...n-1
   A = Round[b](A, RC[i])
 return A
}
Round[b](A,RC) {
  # θ step
  C[x] = A[x,0] \text{ xor } A[x,1] \text{ xor } A[x,2] \text{ xor } A[x,3] \text{ xor } A[x,4], \text{ for } x \text{ in } 0...4
  D[x] = C[x-1] \text{ xor } rot(C[x+1],1),
                                                                                  for x in 0...4
  A[x,y] = A[x,y] \text{ xor } D[x],
                                                                     for (x,y) in (0...4,0...4)
  # \rho and \pi steps
                                                                    for (x,y) in (0...4,0...4)
  B[y,2*x+3*y] = rot(A[x,y], r[x,y]),
  A[x,y] = B[x,y] \text{ xor } ((\text{not } B[x+1,y]) \text{ and } B[x+2,y]), \text{ for } (x,y) \text{ in } (0...4,0...4)
 # i step
 A[0,0] = A[0,0] \text{ xor RC}
  return A
}
```

#### 1.2 AES算法 (CBC模式)

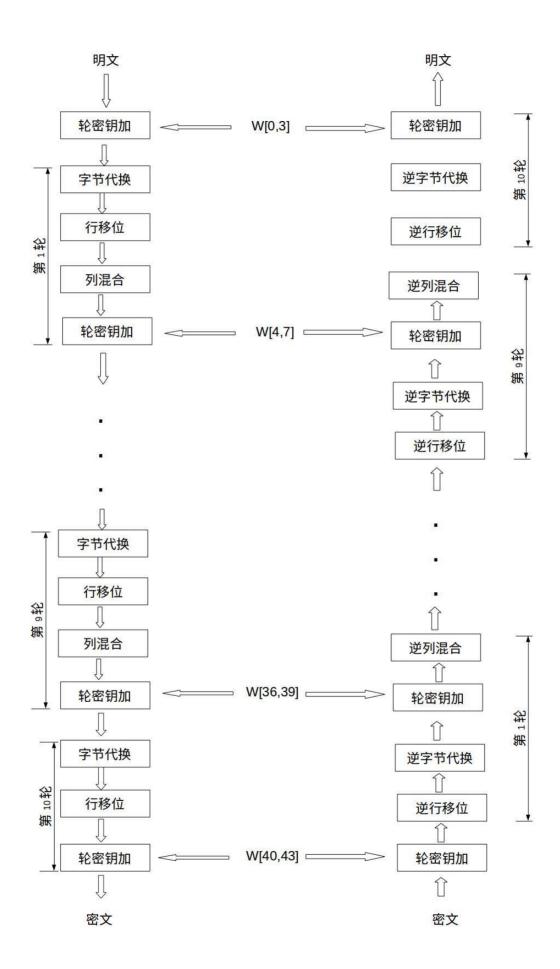
AES算法是一种对称加密算法,即加密和解密使用同一密钥。其思路简述如下:

1. CBC模式:由于AES算法是一种分组加密算法,即必须将输入16字节为一组进行加密,如果组和组之间独立加密,则密文会暴露明文的统计信息。因此,CBC模式使得每个分组的明文都与上一分组的密文先进行XOR(第一分组的明文与一个初始向量 IV 进行XOR,IV 可以公开传输),从而使得AES可以对抗统计分析。



Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption

2. 分组加密: 首先将输入按16字节为一组分块, 然后以组为单位进行如下的加密-解密操作:



- 3. 轮密钥加: 将该分组与密钥逐位XOR即可;
- 4. 字节代换:利用S盒(加密)和逆S盒(解密)进行查表,每个字节的高位为行,低位为列,将该分组中的各个字节逐个替换即可;
- 5. 行移位:将该分组 (16B)按列主序排成一个 $4 \times 4$ 矩阵,第0~3行依次左移 (加密)或右移 (解密) 0~3位即可;
- 6. 列混合:对上述 $4 \times 4$ 矩阵,在 $GF(2^8)$ 域上作矩阵乘法。

加密:

$$\begin{bmatrix} s'_{0,0} & s'_{0,1} & s'_{0,2} & s'_{0,3} \\ s'_{1,0} & s'_{1,1} & s'_{1,2} & s'_{1,3} \\ s'_{2,0} & s'_{2,1} & s'_{2,2} & s'_{2,3} \\ s'_{3,0} & s'_{3,1} & s'_{3,2} & s'_{3,3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{0,0} & s_{0,1} & s_{0,2} & s_{0,3} \\ s_{1,0} & s_{1,1} & s_{1,2} & s_{1,3} \\ s_{2,0} & s_{2,1} & s_{2,2} & s_{2,3} \\ s_{3,0} & s_{3,1} & s_{3,2} & s_{3,3} \end{bmatrix}$$

解密:

$$\begin{bmatrix} s'_{0,0} & s'_{0,1} & s'_{0,2} & s'_{0,3} \\ s'_{1,0} & s'_{1,1} & s'_{1,2} & s'_{1,3} \\ s'_{2,0} & s'_{2,1} & s'_{2,2} & s'_{2,3} \\ s'_{3,0} & s'_{3,1} & s'_{3,2} & s'_{3,3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0E & 0B & 0D & 09 \\ 09 & 0E & 0B & 0D \\ 0D & 09 & 0E & 0B \\ 0B & 0D & 09 & 0E \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{0,0} & s_{0,1} & s_{0,2} & s_{0,3} \\ s_{1,0} & s_{1,1} & s_{1,2} & s_{1,3} \\ s_{2,0} & s_{2,1} & s_{2,2} & s_{2,3} \\ s_{3,0} & s_{3,1} & s_{3,2} & s_{3,3} \end{bmatrix}$$

7. 密钥扩展:将密钥按一定规则扩展为10个(详见代码实现)。

笔者使用C++实现,代码详见 codes/aes/目录。

### 2 找出生成001010101001001的最短线性反馈移位寄存器

解:设 $a_0a_1a_2a_3a_4a_5a_6a_7a_8a_9a_{10}a_{11}a_{12}a_{13}=00101010010001$ 。

| $a_0$ | $a_1$ | $a_2$ | $a_3$    | $a_4$    | $a_5$    | $a_6$    |
|-------|-------|-------|----------|----------|----------|----------|
| 0     | 0     | 1     | 0        | 1        | 0        | 1        |
| $a_7$ | $a_8$ | $a_9$ | $a_{10}$ | $a_{11}$ | $a_{12}$ | $a_{13}$ |
| 0     | 0     | 1     | 0        | 0        | 0        | 1        |

1. 初值
$$f_0(x) = 1, l_0 = 0, d_0 = c_0 a_0 = 0,$$
 故 $f_1(x) = 1, l_1 = 0$ 

2. 
$$d_1 = c_0 a_1 = 0$$
,故 $f_2(x) = 1, l_2 = 0$ 

3. 
$$d_2=c_0a_2=1$$
,因 $l_0=l_1=l_2=0$ ,故 $f_3(x)=1+x^{2+1}=1+x^3, l_3=3$ 

4. 
$$d_3 = c_0 a_3 + c_1 a_2 + c_2 a_1 + c_3 a_0 = 0$$
,故 $f_4(x) = f_3(x) = 1 + x^3$ , $l_4 = 3$ 

5. 
$$d_4 = c_0 a_4 + c_1 a_3 + c_2 a_2 + c_3 a_1 = 1$$
, 因 $l_2 < l_3 = l_4$ , 故 
$$f_5(x) = f_4(x) + x^{4-2} f_2(x) = 1 + x^2 + x^3, l_5 = \max\{l_4, 4+1 - l_4\} = 3$$

6. 
$$d_5 = c_0 a_5 + c_1 a_4 + c_2 a_3 + c_3 a_2 = 0$$
,  $a_5 = c_0 a_5 + c_1 a_4 + c_2 a_3 + c_3 a_2 = 0$ 

7. 
$$d_6 = a_6 + a_4 + a_3 = 0$$
,故 $f_7(x) = 1 + x^2 + x^3, l_7 = 3$ 

8. 
$$d_7=a_7+a_5+a_4=1$$
,因 $l_2< l_3=\ldots=l_7$ ,故 $f_8(x)=f_7(x)+x^{7-2}f_2(x)=1+x^2+x^3+x^5, l_8=\max\{l_7,7+1-l_7\}=5$ 

9. 
$$d_8=a_8+a_6+a_5+a_3=1$$
,因 $l_7< l_8$ ,故  $f_9(x)=f_8(x)+x^{8-7}f_7(x)=1+x^2+x^3+x^5+x(1+x^2+x^3)=1+x+x^2+x^4+x^5,$   $l_9=\max\{l_8,8+1-l_8\}=5$ 

10. 
$$d_9=a_9+a_8+a_6+a_5+a_4=1$$
, 因 $l_7< l_8=l_9$ , 故  $f_{10}(x)=f_9(x)+x^{9-7}f_7(x)=1+x+x^2+x^4+x^5+x^2(1+x^2+x^3)$   $=1+x,$   $l_{10}=\max\{l_9,9+1-l_9\}=5$ 

11. 
$$d_{10}=a_{10}+a_9=1$$
,因 $l_7 < l_8=l_9=l_{10}$ ,故 $f_{11}(x)=f_{10}(x)+x^{10-7}f_7(x)=1+x+x^3(1+x^2+x^3) \ =1+x+x^3+x^5+x^6, \ l_{11}=\max\{l_{10},10+1-l_{10}\}=6$ 

12. 
$$d_{11}=a_{11}+a_{10}+a_8+a_6+a_5=1$$
,因 $l_{10}< l_{11}$ ,故 $f_{12}=f_{11}(x)+x^{11-10}f_{10}(x)=(1+x+x^3+x^5+x^6)+x(1+x)$  $=1+x^2+x^3+x^5+x^6,$  $l_{12}=\max\{l_{11},11+1-l_{11}\}=6$ 

13. 
$$d_{12} = a_{12} + a_{11} + a_9 + a_8 + a_6 = 0$$
,  $2x + 2x + a_{13}(x) = 1 + x^2 + x^3 + x^5 + x^6$ ,  $l_{13} = 6$ 

14. 
$$d_{13}=a_{13}+a_{12}+a_{10}+a_{9}+a_{7}=0$$
,故 $f_{14}(x)=1+x^{2}+x^{3}+x^{5}+x^{6}$ , $l_{14}=6$ 

故 $\langle 1+x^2+x^3+x^5+x^6,6\rangle$ 即为产生所给序列一个周期的最短线性移位寄存器。

### 参考资料

- 1. https://keccak.team/keccak specs summary.html
- 2. https://blog.csdn.net/gq 28205153/article/details/55798628
- 3. https://blog.csdn.net/charleslei/article/details/48710293