

Tipo de Descripción	Clases Validas	Clases Invalidas
Para registrarse Debe Ingresar Contraseña con caracteres (Letras, Símbolos, Números)	Ingresar Para la contraseña Números, Letras, Símbolos.	Al no ingresar símbolos, Letras y Números la contraseña será insegura y no registrada
Número del ambiente debe ser entre (100 - 500) para el ingreso de los equipos	Al ingresar número de ambiente el cual este entre los números del 100 al 500 se ingresan los equipos	Para ingresar un numero el cual sea menor o menor que los números sugeridos como 99-600 no será válido en ese sistema
Cada activo debe tener un código el cual se añade para el préstamo o perdida de cada activo	El activo esta con un código al cual ayuda a identificar y buscar cada activo en la base de datos	El activo que no se encuentre con su Código no se registra en el sistema
Para añadir un nuevo activo en el campo de ambiente solo se agregará números	En el campo ambiente solo se podrá ingresar tipo numéricos	Al ingresar otro tipo de datos que no sean números el sistema evidenciara el campo erróneo
Al registrar la marca del equipo se debe ingresar (letras, Números)	Para registrar la marca del equipo ingresado solamente se ingresan números y letras	Cuando se registra la marca no se ingresa caracteres tales como símbolos u otros especificaciones que alteren la marca
La descripción al añadir el activo que se quiere insertar debe ingresarse con cada especificación del activo(dañado, en uso, prestado)	Se ingresa el contenido del estado en el que se podría encontrar el activo y la descripción en cuanto al uso	El activo el cual se describe no se puede ingresar de una forma errónea tal como algo aleatorio que no tenga el activo
El valor de cada activo que se ingresa al el centro de educación debe tener un número máximo y mínimo para el costo de los activos el cual se ingresa (Números)	Cada valor numérico ingresado en el centro de educación debe ser registrado en la plataforma del sistema	En el valor ingresado no se puede meter otras características dichas como letras, símbolos u otros caracteres
Cada estado que tiene un activo para asegurarse el cuidado que se tiene con cada elemento ingresado o salido del centro educativo	En el campo que se requiere el estado solo se podrá ingresar tipo letras	Para ingresar al campo de estado del activo no se podrá registrar otro tipo de características aleatorias a las letras