**Sprint 1 - Report**

**Sprint Dates**

(15 octombrie 2023 - 15 ianuarie 2024)

**Team Overview:**

Membrii echipei care au lucrat la Sprint 1:

**Balan Paula**

**Turcitu Ana-Maria**

**Mindrescu Andreea**

**Sirbu Elena**

-> Am creat fisierul ReadMe, in care am scris:

- Scopul Aplicatiei

- Obiectivele Aplicatiei

- Grupul Tinta

- Cerintele functionale

- Cerintele nefunctionale

- User Stories

-> Am creat Diagrama Workflow

-> Am creat Roadmap-ul

-> Am folosit aplicatia Trello pentru a monitoriza obiectivele

-> Am creat Customer Journey Map

-> Am creat User Personas

-> Am creat baza de date a aplicatiei

-> Am creat Diagrama UML

**Backlog Items**

-> Authorization

-> Authentication

-> Conectarea la baza de date

-> Controller-ul de restaurante

**User Stories:**

**Implementate:**

**Ca utilizator, as dori sa am un cont pe care il pot accesa pentru a accesa si utiliza aplicatia.**

**Acceptance Criteria:**

-> Utilizatorii trebuie sa isi poata crea si accesa un cont pentru a putea avea acces la functionalitatile aplicatiei.

Am creat pe partea de backend (am folosit ASP.NET Core):

1. UserController in care am implementat:

-> Functia Register

-> Functia HttpGet(id) - care afiseaza un user in functie de id-ul introdus

-> Functia Login

3. Am realizat conexiunea cu baza de date. Pentru baza de date am folosit Sql Server si Entity Framework (cu ajutorul caruia am reusit sa lucram mai usor cu tabelele din baza de date). Am inceput prin a defini clasa DataContext, pe care am mostenit-o din DbContext.

4. Am inceput sa implementam si modelele: Login, User

**Datorita normelor de securitate, am respectat anumite conditii legate de parola si autentificare:**

5. Am facut UserService si am adaugat urmatoarele functii: HashPassword (care cripteaza parola user-ului pentru a o putea adauga in baza de date), VerifyPassword, ValidatePasswordRequirments (parola trebuie sa aiba mai mult de 10 caractere, sa contina numere, litere mici si litere mari).

6. Am generat token-ul pentru autentificare

**Implementate in sprinturile urmatoare:**

1. Ca administrator, as dori sa pot avea functii diferite de cele ale clientilor, pentru a putea gestiona restaurantele si produsele pe care le ofer.

2. Ca owner, as dori sa pot adauga si sterge restaurantele in aplicatie si sa vizualizez toate restaurantele care au fost adaugate.

**Eliminate:**

Ca utilizator care încă nu a încercat un produs sau un restaurant anume, aș dori să pot vedea ratingurile și recenziile altor clienți pentru a lua o decizie informată în legătură cu restaurantul sau preparatul pe care îl comand.

**Status of Planned Items**

-> Authorization - implementat

-> Authentication - implementat

-> Conectarea la baza de date - implementata

-> Controller-ul de restaurante - in progres, de implementat in urmatorul sprint

**Sprint Review:**

**Meeting Overview**

Ne-am intalnit de 2 ori in timpul primului sprint pentru a lucra la aplicatie.

Am implementat majoritatea functionalitatilor pe care ni le-am propus pentru aceasta parte. Ceea ce nu am reusit sa implementam la aceasta parte a fost controlerul pentru Restaurante, pe care il vom face in urmatoarea etapa. Am avut initial o problema la conectarea cu baza de date, intrucat nu am avut toate Sql Server initial. Am folosit Swagger-ul pentru a testa functiile create si a ne asigura ca functioneaza corect.

**Sprint Retrospective**

**Ce a mers bine:**

Am invatat despre migratii si am observat ca este mai usor daca le folosim. Am folosit Entity Framework, care ne-a simplificat destul de mult interactiunea cu baza de date.

**Ce nu a mers bine:**

Am realizat ca este destul de complicat sa ne conectam toate la o baza de date. Initial am vrut sa facem una partajata, dar nu am reusit, asa ca am folosit Sql Server.