# Interpolare Lagrange

Radu Trîmbiţaş

27 martie 2021

# 1 Forma clasică

Fie  $f:[a,b]\to\mathbb{R},\ x_i\in[a,b],\ i=0,\ldots,m$ . Dacă  $x_i\neq x_j$ , pentru  $i\neq j$ , atunci există un polinom unic de gradul m (numit polinomul de interpolare Lagrange), astfel încât:

$$(L_m f)(x_i) = f(x_i), i = 0, \dots, m.$$

Formula de interpolare Lagrange este

$$f = L_m f + R_m f,$$

unde  $L_m$  este polinomul de interpolare Lagrange:

$$(L_m f)(x) = \sum_{k=0}^{m} \ell_k(x) f(x_k),$$
 (1)

 $\ell_k$  sunt polinoamele fundamentale de interpolare Lagrange

$$\ell_k(x) = \frac{\prod_{\substack{j=0\\j\neq k}}^m (x - x_j)}{\prod_{\substack{j=0\\j\neq k}}^m (x_k - x_j)},$$
(2)

iar  $R_m$  este termenul rest:

$$(R_m f)(x) = \frac{(x - x_0)\dots(x - x_m)}{(m+1)!} f^{(m+1)}(x).$$
(3)

Dacă valorile funcției sunt tabelate, evaluarea lui  $\ell_k$  necesită 2(n-1) înmulțiri, o împărțire și 2n scăderi. Întreaga evaluare necesită 2n(n+1) \* |/ și n(2n+3) +|-.

### 2 Algoritmul lui Aitken

Uneori gradul este necunoscut sau precizia dorită poate fi atinsă utilizând un număr mai mic de noduri. Să introducem notațiile:

$$(L_{m-1}f)_{1,m}(x) = \sum_{k=1}^{m} \ell_k(x)f(x_k),$$

$$(L_{m-1}f)_{0,m-1}(x) = \sum_{k=0}^{m-1} \ell_k(x)f(x_k),$$

$$(L_mf)_{0,m}(x) = \sum_{k=0}^{m} \ell_k(x)f(x_k).$$
(4)

Algoritmul lui Aitken se bazează pe relația

$$(L_m f)_{0,m}(x) = \frac{\left| \begin{array}{cc} (L_{m-1} f)_{1,m}(x) & x_0 - x \\ (L_{m-1} f)_{0,m-1}(x) & x_m - x \end{array} \right|}{x_m - x_0}.$$

Metoda generează tabela următoare:

unde  $f_{i,0} = f(x_i), \quad i = 0, ..., m,$ şi

$$f_{i,j+1} = \frac{1}{x_i - x_j} \begin{vmatrix} f_{j,j} & x_j - x \\ f_{i,j} & x_i - x \end{vmatrix}.$$
 (5)

Se verifică uşor că  $(L_i f)(x) = f_{i+1,i+1}, i = 0, \ldots, n-1$ , datorită ecuației (??). Dacă interpolarea Lagrange converge, atunci  $(f_{i,i})_{i \in \mathbb{N}}$  converge către f(x) și  $|f_{i,i} - f_{i-1,i-1}| \to 0$  când  $i \to \infty$ , deci relația  $|f_{i,i} - f_{i-1,i-1}| \le \varepsilon$  ar putea fi utilizată drept criteriu de oprire.

Algoritmul poate fi accelerat dacă sortăm nodurile crescător după distanța lor la x, i.e.  $|x_i - x| \le |x_j - x|$ , dacă i < j.

Intrare:  $m \in N$ , x,  $x_i$ ,  $f_i \in \mathbb{R}$ , i = 0, ..., m,  $\varepsilon > 0$ . Ieşire:  $f_{i,i}$ .

P1. Sortează  $x_i$  crescător după  $a_i = |x - x_i|$ .

P2. For i = 0, ..., m set  $f_{i,1} := f(x_i)$ .

P3. For i = 1, ..., m do

P3.1. For 
$$j = 0, ..., i - 1$$
 do 
$$y_{i,j} := x_i - x_j;$$
 
$$f_{i,j+1} := ((x - x_i) * f_{jj} - (x - x_j) * f_{ij})/y_{ij};$$
 P3.2. If  $|f_{i,i} - f_{i-1,i-1}| \le \varepsilon$  go to P4. P4. Extrage  $f_{i,i}$ .

# 3 Interpolare Lagrange baricentrică

Forma clasică a interpolării Lagrange are următoarele dezavantaje:

- 1. fiecare evaluare a lui p(x) necesită  $\Theta(m^2)$  adunări şi înmulțiri;
- 2. adăugarea unei noi perechi de date  $(x_{m+1}, f_{m+1})$  necesită reluarea tuturor calculelor.
- 3. procesul de calcul este numeric instabil.

Metoda lui Newton, odată ce s-a generat tabele de diferențe divizate, necesită un timp  $\Theta(m)$ , dar este instabilă.

#### 3.1 O formulă Lagrange îmbunătățită

Notăm cu  $f_i = f(x_i)$ . Vom rescrie formulele (1)+(2) astfel ca  $(L_m f)(x)$  să poată fi evaluat și actualizat cu O(m) operații. Introducând

$$\ell(x) = (x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_m) \tag{6}$$

 $\ell_j$  se poate scrie ca  $\ell_j(x) = \ell(x)/(x-x_j)$ . Definind ponderile baricentrice prin

$$w_j = \frac{1}{\prod\limits_{k \neq j} (x_j - x_k)}, \qquad j = 0, \dots, m,$$
 (7)

adică,  $w_j = 1/\ell'(x_j)$ , putem scrie  $\ell_j$  sub forma

$$\ell_j(x) = \ell(x) \frac{w_j}{x - x_j}.$$

Acum PIL se scrie

$$(L_m f)(x) = \ell(x) \sum_{j=0}^{m} \frac{w_j}{x - x_j} f_j.$$
 (8)

Avantajul este că putem calcula interpolantul Lagrange cu o formulă ce necesită  $O(m^2)$  flops pentru calculul unor cantități independente de x, numerele  $w_j$ , urmate de O(m) flops pentru evaluarea lui p, odată ce aceste numere sunt cunoscute.

Din (8) rezultă că actualizarea polinomului de interpolare la inserția unui nod nou necesită următoarele calcule:

- se împarte fiecare  $w_j$ , j = 0..m, prin  $x_j x_{m+1}$  (un flop pentru fiecare punct), cu un cost de m + 1 flops;
- se calculează  $w_{m+1}$  cu formula (7) cu alte m+1 flops.

#### 3.2 Metoda baricentrică

Interpolând funcția constantă 1 obținem

$$1 = \sum_{j=0}^{m} \ell_j(x) = \ell(x) \sum_{j=0}^{m} \frac{w_j}{x - x_j}.$$
 (9)

Împărțind (8) cu expresia de mai sus și simplificând cu  $\ell(x)$ , obținem

$$p(x) = \frac{\sum_{j=0}^{m} \frac{w_j}{x - x_j} f_j}{\sum_{j=0}^{m} \frac{w_j}{x - x_j}},$$
(10)

numită formula baricentrică.

La fel ca în (8), în (10) se poate adăuga o nouă pereche de date  $(x_{m+1}, f_{m+1})$  şi actualiza  $w_j$  în O(m) flops.

#### 3.3 Distribuții remarcabile

În cazul unor noduri particulare se pot da formule explicite pentru ponderile baricentrice  $w_j$ . Pentru noduri echidistante în intervalul [-1,1], la distanța h=2/m, se obține  $w_j=(-1)^m \binom{m}{j}/(h^m m!)$ , care după anularea (simplificarea) factorilor independenți de j ne dă

$$w_j = (-1)^j \binom{m}{j}. (11)$$

Acelaşi rezultat se obţine şi pentru un interval arbitrar [a,b], deoarece formula originală pentru  $w_j$  se înmulţeşte cu  $2^m(b-a)^{-m}$ , dar acest factor poate fi înlăturat prin simplificare.

Familia de puncte Cebîşev se poate obține proiectând puncte egal spațiate pe cercul unitate pe intervalul [-1,1]. Pornind de la formula

$$w_j = \frac{1}{\ell'(x_j)},\tag{12}$$

se pot obține formule explicite pentru ponderile  $w_i$ .

 $Punctele\ Cebîşev\ de\ speța\ I$  sunt date de

$$x_j = \cos \frac{(2j+1)\pi}{2m+2}, \quad j = 0, \dots, m.$$

Simplificând factorii independenți de j se obține

$$w_j = (-1)^j \sin \frac{(2j+1)\pi}{2m+2}.$$
 (13)

Punctele Cebîşev de speța II sunt date de

$$x_j = \cos\frac{j\pi}{m}, \qquad j = 0, \dots, m,$$

iar ponderile corespunzătoare sunt

$$w_j = (-1)^j \delta_j, \qquad \delta_j = \begin{cases} 1/2, & j = 0 \text{ sau } j = m, \\ 1, & \text{altfel.} \end{cases}$$

Dăm codul MATLAB pentru interpolarea Lagrange baricentrică.

Funcția barycentricInterpolation calculează valorile polinomului de interpolare Lagrange folosind metoda baricentrică.

```
function ff=barycentricInterpolation(x,y,xx,c)
%BARYCENTRICINTERPOLATION - barycentric Lagrange interpolation
%call ff=barycentricInterpolation(x,y,xx,c)
%x - nodes
%y - function values
%xx - interpolation points
%c - barycentric weights
%ff - values of interpolation polynomial
n=length(x)-1;
numer = zeros(size(xx));
denom = zeros(size(xx));
exact = zeros(size(xx)); %test if xx=nodes
for j=1:n+1
    xdiff = xx-x(j);
    temp = c(j)./xdiff;
    numer = numer+temp*y(j);
    denom = denom+temp;
    exact(xdiff==0) = j;
end
ff = numer ./ denom;
jj = find(exact);
ff(jj) = y(exact(jj));
  Funcția barycentricweigths calculează ponderile baricentrice.
function c = barycentricweigths( x )
%BARYCENTRICWEIGHTS - compute barycentric weights(coefficient)
%call c = barycentricweigths( x )
%x - nodes
%c - weights
n=length(x)-1;
c=ones(1,n+1);
```

```
for j=1:n+1
    c(j)=prod(x(j)-x([1:j-1,j+1:n+1]));
c=1./c;
end
  În cazul nodurilor Cebîşev de speța a doua sursa MATLAB este
function ff=ChebLagrange(y,xx,a,b)
%CHEBLAGRANGE - Lagrange interpolation for Chebyshev #2 points- barycentric
%call ff=ChebLagrange(y,xx,a,b)
%y - function values;
%xx - evaluation points
%a,b - interval
%ff - values of Lagrange interpolation polynomial
n = length(y)-1;
if nargin==2
    a=-1; b=1;
c = [1/2; ones(n-1,1); 1/2].*(-1).^((0:n)');
x = sort(cos((0:n)'*pi/n))*(b-a)/2+(a+b)/2;
ff=barycentricInterpolation(x,y,xx,c);
end
```

#### Probleme

- (temă) 1. Implementați o rutină pentru calculul valorilor polinomului de interpolare Lagrange când se dau punctele, nodurile și valorile funcției în noduri.
- (temă) 2. Reprezentați grafic polinoamele fundamentale când se dau gradul și nodurile.
- (temă) 3. Reprezentați pe același grafic f și  $L_m f$ .
- (temă) 4. Dându-se x, f, m și nodurile, aproximați f(x) utilizând interpolarea Lagrange.
- (temă) 5. Implementați metoda baricentrică.

#### Probleme practice

(temă) 1. Datele de mai jos dau populația SUA în perioada 1900 – 2000 (în milioane de locuitori)

t	У
1900	75.995
1910	91.972
1920	105.711
1930	123.203
1940	131.669
1950	150.697
1960	179.323
1970	203.212
1980	226.505
1990	249.633
2000	281.422
2010	308.786

Approximați populația din 1975 și 2018.

(temă) 2. Fie

$$f(x) = e^{x^2 - 1}.$$

Aproximați f(1.25) utilizând valorile lui f în 1, 1.1, 1.2, 1.3 și 1.4 și dați o delimitare a erorii.

- 3. Aproximați  $\sqrt{115}$  cu 3 zecimale exacte prin interpolare Lagrange.
- 4. Dați contraexemple pentru convergența interpolării Lagrange și studiați-le grafic:
  - (a) contraexemplul lui Runge  $f:[-5,5]\to\mathbb{R},\,f(x)=\frac{1}{1+x^2};$
  - (b) contraexemplul lui Bernstein  $g:[-1,1] \to \mathbb{R}, g(x)=|x|;$

ambele cu noduri echidistante și noduri Cebîșev de speța a doua.

(temă) 5. Aproximați  $\sin 5^\circ$  și  $\cos 5^\circ$  folosind interpolarea Lagrange și tabela de valori

x	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$
$\sin x$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1
$\cos x$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0

## Probleme suplimentare

1. Se consideră funcția cu valori complexe  $f:[-1,1] \to \mathbb{C}$ , data de  $f(x)=(3+\sin 10\pi x+\sin 61e^{0.8\sin \pi x+0.7})e^{i\pi x}$ . Să se reprezinte grafic valorile polinomului său de interpolare Lagrange pentru 671 de noduri Cebîşev de speța a doua în cel puțin 10000 de puncte din [-1,1]. (Indicație: plot(z) pentru z complex este echivalent cu plot(real(z),imag(z)).)