


Seminar 05. A bug story (1)

- **A bug story**
 - **Termen:** 17 Mai 2024, orele 20:00;
 - **Echipe:** max. 3 studenți/echipă, i.e., echipe de forma (A, B, C), (A, B);
 - se acordă 2 puncte de activitate pentru seminarul 5; dacă bug-ul este se regăsește printre primele 3 cele mai votate bug-uri, se acordă suplimentar 1 punct.

Seminar 05. A bug story (2)

- **Pași de rezolvare:**
 - **Pas 1: alegerea unui produs soft;**
 - alegeți un produs soft, e.g.: MS Office Word, Google Mail, Google Sheets, OO Writer, proiectul dezvoltat la disciplina *Proiect Colectiv*, etc;
 - realizați o scurtă descriere a produsului soft (1-2 paragrafe) ce se va include într-un fișier.
 - **Pas 2: descrierea poveștii unui bug asociat softului ales;**
 - creați/imaginați/identificați un bug și realizați o descriere (text, 1-2 paragrafe) a acestuia, atribuindu-i diferite însușiri/caracteristici de manifestare asupra produsului (vezi însușirile bug-urilor descrise în secțiunea [Clasificarea bug-urilor](#) în **Curs11. Raportea bug-urilor**);
 - furnizați și o descriere grafică expresivă (desen, imagine) a bug-ului, alegeți un nume sugestiv;
 - descrierea/povestea bug-ului va fi inclusă în fișierul creat la **Pasul 1**;
 - în descrierea grafică se pot folosi nu doar insecte, ci și personaje (negative sau nu) din literatura universală, filme, desene animate, etc.

Seminar 05. A bug story (3)

- **Pași de rezolvare:**
 - **Pas 3: postarea poveștii bug-ului;**
 - fișierul finalizat la **Pasul 2** se postează în channel-ul **#BugStories**;
 - fișierul va conține și detaliile referitoare la componența echipei care a dezvoltat bug-ul (nume, grupă);
 - **Pas 4: votarea celei mai interesante povești/descreri postate;**
 - voturile se acordă individual, de către fiecare student care a participat sau nu la elaborarea poveștii unui bug;
 - un student poate vota mai multe bug-uri postate;
 - **studentii se vor asigura că au acordat votul/rile lor până în Miercuri, 17 Mai 2024, orele 20:00;**
 - pentru acordarea punctului suplimentar se vor lua în considerare doar voturile exprimate în channel-ul **#BugStories** prin react-ul **Like** ();
 - ca feedback, se pot adăuga și alte *reactions* la postarea poveștii unui bug, inclusiv mesaj scris în postarea asociată descrierii bug-ului.