

Răspundeți la următoarele întrebări. Întrebările au 1..3 răspunsuri corecte.

Punctajul se acordă dacă s-au ales doar variantele de răspuns corecte.

Timp de lucru: 45 minute.

1. (1 punct) Verificarea răspunde la întrebarea:

- ☐ a) construim produsul dorit de către client?
- ☐ b) construim corect produsul?
- ☐ c) produsul este construit corect?
- ☐ d) construim produsul cerut?

2. (1 punct) Testarea structurală folosește ca strategii de proiectare a cazurilor de testare:

- ☐ a) error guessing (EG);
- ☐ b) acoperirea drumurilor;
- ☐ c) analiza valorilor limită (BVA);
- ☐ d) nici o variantă nu este adevărată.

3. (1 punct) Următoarele afirmații sunt adevărate pentru secvența de cod de mai jos:

```
if (Condition 1)
    then statement 1
    else statement 2
fi
if (Condition 2)
    then statement 3
fi
```

- ☐ a) 3 TCs pentru acoperirea criteriului sc și 2 TCs pentru acoperirea criteriului cc;
- ☐ b) 2 TCs pentru acoperirea criteriului sc și 2 TCs pentru acoperirea criteriului dc;
- ☐ c) 2 TCs pentru acoperirea criteriului sc și 3 TCs pentru acoperirea criteriului cc;
- ☐ d) 3 TCs pentru acoperirea criteriului sc și 3 TCs pentru acoperirea criteriului dc;

4. (1 punct) Identificați tipul/rile de testare corect(e):

- ☐ a) re-testare
- ☐ b) testare unitară
- ☐ c) testare de regresie
- ☐ d) testare de integrare

5. (1 punct) Condiția de verificare pentru drumul  $\alpha_{ij}$  este:

- ☐ a)  $\forall X, Y (P_i(X, Y) \text{ sau } R_{\alpha_{ij}}(X, Y) \rightarrow P_j(X, r_{\alpha_{ij}}(X, Y)))$
- ☐ b)  $\forall X, Y (P_i(X, Y) \text{ sau } R_{\alpha_{ij}}(X, Y) \rightarrow u_i(X, Y) < u_j(X, Y))$
- ☐ c)  $\forall X, Y (P_i(X, Y) \text{ si } R_{\alpha_{ij}}(X, Y) \rightarrow u_i(X, Y) > u_j(X, Y))$
- ☐ d)  $\forall X, Y (P_i(X, Y) \text{ si } R_{\alpha_{ij}}(X, Y) \rightarrow P_j(X, r_{\alpha_{ij}}(X, Y)))$

6. (1 punct) O aplicație pentru gestiunea stocurilor folosește valori de la 10000 până la 99999. Care dintre următoarele date de intrare reprezintă cazuri de testare pentru limite valide:

- ☐ a) 1000, 99999
- ☐ b) 10000, 50000, 99999
- ☐ c) 9999, 10000, 99999
- ☐ d) 10000, 99999

7. **(1 punct)** Testarea black-box nu aplică tehnicile de alegere a datelor de test:

- ☐ a) acoperirea deciziilor;
- ☐ b) identificarea claselor de echivalență;
- ☐ c) analiza valorilor limită;
- ☐ d) acoperirea condițiilor multiple.

8. **(1 punct)** Automatizarea testării este utilă atunci când:

- ☐ a) se aplică unui proiect de scurtă durată;
- ☐ b) se reutilizează testele;
- ☐ c) interfața aplicației nu este finalizată;
- ☐ d) se aplică unui proiect de lungă durată.

9. **(1 punct)** Ciclul de viață al unui bug conține stările:

- ☐ a) open, resolved, close
- ☐ b) checked, open, resolved, closed
- ☐ c) open, resolved, closed, review, deferred
- ☐ d) listed, dispatched, rejected, solved