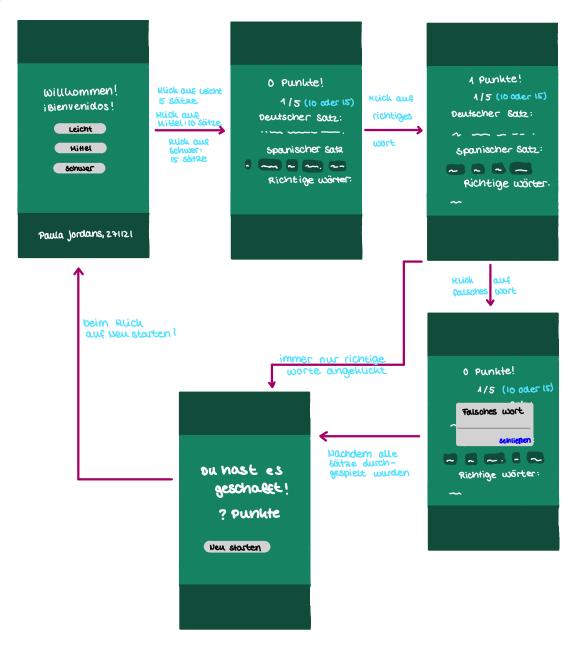
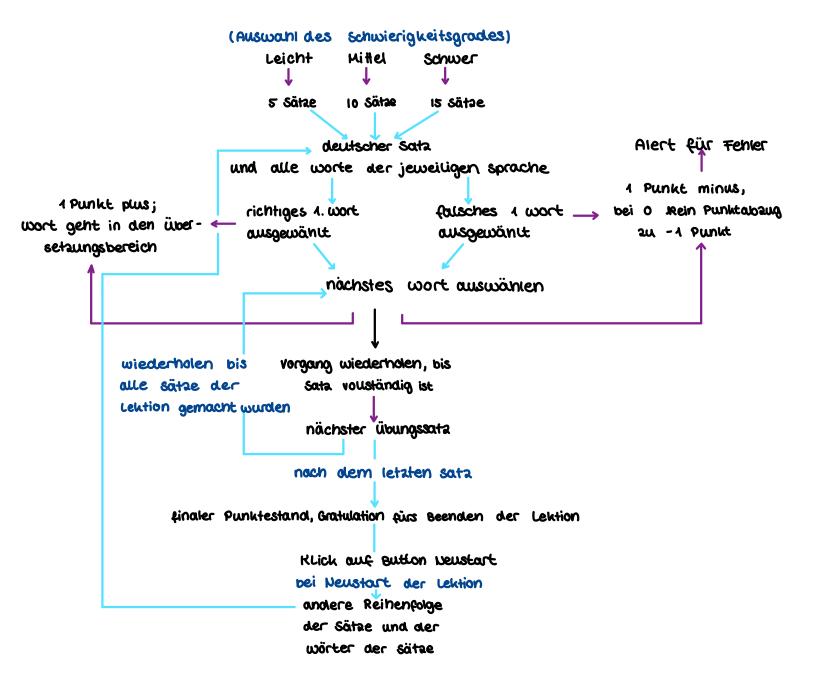
Rommentare in dem GUI (Grafischen UserInterface) - nicht in der finalen Anwendung)

weiter aurch Rlick





kucken auf Rommentar Folge