

Recomendaciones

Caso	Gusta Matemáticas	Quiere trabajar	Nota media	Gusta hardware	Es trabajador	Gusta Programar	Rama(s) aconsejada
Alumno 1	Si	Docencia	Alta	No	Mucho	Si	CSI
Alumno 2	No	Empresa Pública	Media	No	Normal	No	SI
Alumno 3	Si	Empresa Privada	Media	Si	Normal	Si	TI
Alumno 4	No	Empresa Privada	Baja	No	Poco	Si	SI
Alumno 5	No	Empresa Privada	Alta	Si	Mucho	Si	TI
Alumno 6	Si	Docencia	Media	No	Poco	Si	IS
Alumno 7	No	Docencia	Alta	No	Normal	Si	IS
Alumno 8	No	Empresa Pública	Baja	Si	Normal	No	IC

Alumno 9	Si	Empresa Privada	Alta	No	Normal	Si	CSI
Alumno 10	No	Empresa Pública	Baja	No	Poco	Si	IS
Alumno 12	Si	Empresa Privada	Alta	Si	Normal	No	TI
Alumno 13	No	Empresa Privada	Baja	Si	Poco	Si	IC
Alumno 14	No	Empresa Privada	Alta	Si	Normal	Si	IC
Alumno 15	Si	Docencia	Media	No	Mucho	Si	CSI
Alumno 16	No	Docencia	Media	No	Normal	No	SI
Alumno 17	No	Empresa Pública	Media	Si	Poco	No	IC

Algoritmo de aprendizaje

ATRIBUTOS	VALORES	CLASES				
		CSI	IS	SI	IC	TI
Gusta Matemáticas	Si	3	1	0	0	2
	No	0	2	3	4	1
Quiere trabajar	Empresa pública	0	1	1	2	0
	Empresa privada	1	0	1	2	3
	Docencia	2	2	1	0	0
Nota media	Alta	2	2	0	1	3
	Media	1	1	2	1	0
	Baja	0	0	1	2	0
Gusta hardware	Si	0	0	0	4	3
	No	3	3	3	0	0
Es trabajador	Mucho	2	0	0	0	1
	Normal	1	1	2	3	2
	Poco	0	2	1	1	0
Gusta Programar	Si	3	3	1	2	2
	No	0	0	2	2	1

Árbol de clasificación



Reglas de decisión

if trabajador=mucho then CSI
if trabajador=poco then IS
if trabajador=normal then
if nota=baja then IC
if nota=media then SI
else if nota=alta then
if trabajar=pública then IC
if trabajar=docencia then IS
else if trabajar=privada then
if hardware=si then TI
else if hardware=no then
if mates=si then CSI
else if mates=no then SI