Swag Lab Project - User Stories

Author: Ana Paula B. Lopes

In this document one epic and three sample user stories are developed in full detail. In addition, 13 user stories are suggested only by title. The project is based on the Swag Lab Site and developed with JIRA software. Reverse engineering was used to identify User Stories.

This document is one of the deliverables of the project challenge from the Bootcamp "GFT Quality Assurance Para Mulheres" promoted by DIO.

CONTENTS

Summary of User Stories

Three detailed user stories (in Portuguese)

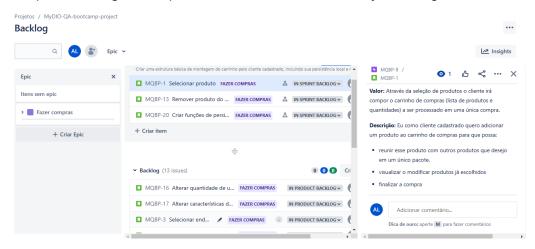
- 1. Selecionar Produto (select product)
- 2. Remover produto do carrinho
- 3. Criar funções de persistência

Summary of User Stories

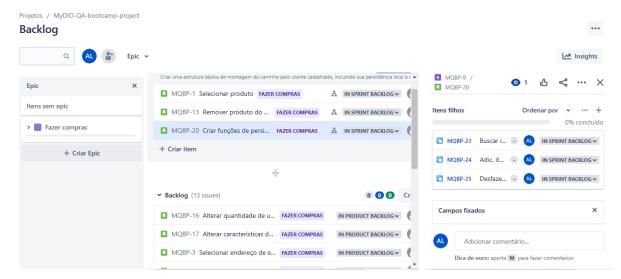
All suggested user stories are in the epic "Fazer Compras" (Shopping). In the picture below, the detailed user stories are selected for the next sprint in Jira:



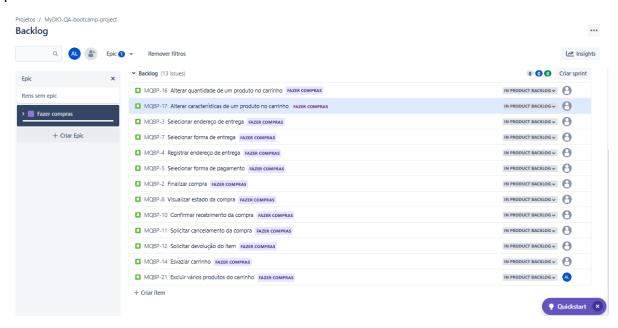
Next, the sprint backlog shows part of the details of a user story in the right column:



In this additional snapshot, a 3rd user story (more related to data persistence) was split into three child tasks (right column):



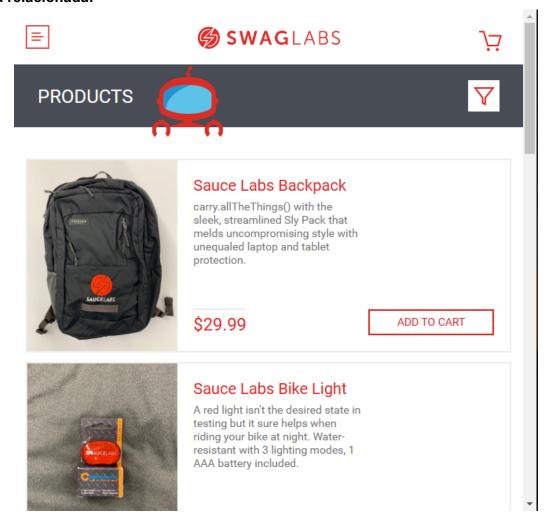
Other stories for the same epic are listed in the product backlog, as can be seen in next picture:



Three detailed user stories (in Portuguese)

1. Selecionar Produto (select product)

Tela relacionada:



Valor: Através da seleção de produtos o cliente irá compor o carrinho de compras (lista de produtos e quantidades) a ser processado em uma única compra.

Descrição: Eu como cliente cadastrado quero adicionar um produto ao carrinho de compras para que possa:

- reunir esse produto com outros produtos que desejo em um único pacote.
- visualizar o modificar produtos já escolhidos
- finalizar a compra

Requisitos:

- Atores: usuários logados na loja
- Interfaces: Web, Web mobile, Aplicativo (iOS e Android)
- Dados:
 - produtos disponíveis
 - características do produto (qualquer detalhe diferenciador de um produto de outros similares, como cor, modelo, tamanho, etc... - as características são definidas pelo administrador da loja ao inserir o produto no estoque)
 - quantidade em estoque do produto especificado (c/ características selecionadas)
 - o quantidade desejada
 - o outros produtos já selecionados

• Características de aceite:

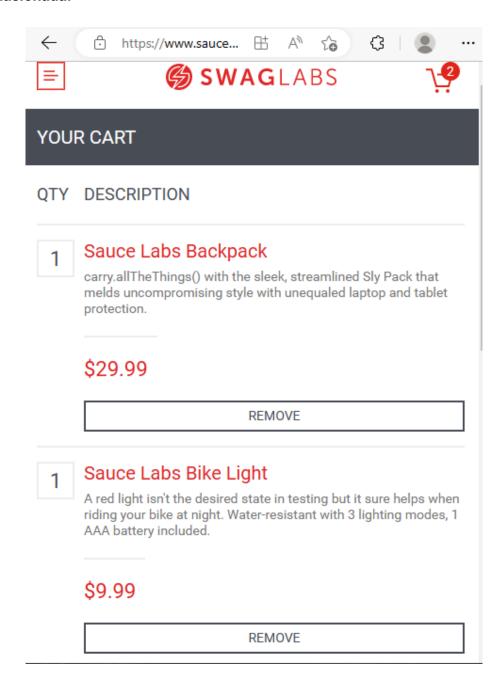
- Usuário vê listagem de produtos disponíveis em estoque com imagens
- Usuário vê botão de adicionar produto ao carrinho
- Usuário vê interface de seleção de características e quantidade
- Usuário vê botão de confirmação da adição ao carrinho
- Usuário vê o carrinho atualizado com o produto escolhido adicionado
- Usuário vê botões de "comprar mais", de "concluir compra" e de "esvaziar carrinho"
- Se conexão for interrompida ou o usuário sair, o carrinho deve mostrar o último estado (produtos, características e quantidades).
- O usuário deverá ver alterações nos itens desde a última visita ao carrinho em destaque:
 - mudança de preço
 - fim de estoque (ou estoque abaixo da quantidade selecionada)
 - poucos itens restantes

Subtarefas:

- Visualizar itens disponíveis
- Visualizar características do produto e campos de seleção.

2. Remover produto do carrinho

Tela relacionada:



Valor: Dar flexibilidade de escolha dos produtos ao usuário.

Descrição: Eu como cliente cadastrado quero remover um produto carrinho de compras para indicar que desisti da compra daquele produto.

Requisitos:

- Atores: usuários logados na loja
- Interfaces: Web, Web mobile, Aplicativo (iOS e Android)
- Dados:
 - o produtos selecionados no carrinho
- Características de aceite:
 - o Usuário vê o carrinho com a lista de todos os produtos já selecionados.
 - Usuário vê botão de remover produto
 - o Usuário vê quantidade do produto em campo editável
 - o Após a remoção, o usuário vê carrinho atualizado sem o produto removido

Subtarefas:

• Criar visualização do carrinho

3. Criar funções de persistência

Valor: o carrinho pode ser facilmente armazenado, alterado e recuperado mesmo em caso de falhas no sistema, facilitando as compras pelos clientes.

Descrição: Um conjunto de ações de manipulação dos itens do carrinho deve ser adicionado a API do sistema.

Dados:

- Informações do estoque
- Informações do cliente
- Informações do item escolhido
 - características
 - o quantidade solicitada

Requisitos:

- A persistência deve combinar persistência local e remota para garantir o desempenho nas atualizações do carrinho.
- O carrinho deve estar continuamente atualizado (persistência local)
- Itens colocados no carrinho devem ser contingenciados no estoque por um período de tempo definido pelo administrador da loja.

Subtarefas:

- Buscar itens no estoque
- Adicionar item no carrinho do cliente (persistir)
- Fazer/Desfazer contingenciamento de produto selecionado/removido