

Sessió5: BootStrap

INTERACCIÓ PERSONA ORDINADOR

| Paula Dolado Aynié |

Tabla de contenido

1.1 Responsive	. 2
1.2 FrameWorks	. 2
HTML5 Bolerplate	. 2
Bootstrap	. 2
1.3 Instalacions de BootStrap	. 2
Instalació CDN	. 2
Instalació repositori	. 3
1.4 Reescalat de les pantalles	. 3
1.5 Exemples reescalat	. 3
MediaQuery	•4
2 Estructura Imatge	. 5
2.1 Explicació de l'estructura	

1.1 | Responsive

El disseny "responsive" es un format de programació que et permet ajustar la disposició de la web a qualsevol mesura i, per tant, qualsevol dispositiu. D'aquesta manera, al ser el disseny adaptable la nostra web és accessible i adaptable a tots els dispositius.

1.2 | FrameWorks

Per a obtenir una web amb las característiques descrites anteriorment podem fer ús d'una seria de Frameworks per aconseguir-ho.

Tenint en compte que el Framework es una estructura que ofereix la possibilitat de elaborar un projecte més especific. Fa la funció de plantilla.

HTML5 BOLERPLATE

Aquesta opció et permet personalitzar llocs web de HTML5 sense necessitat de un gran coneixement del front-end pel que es una eina dissenyada per un ampli rang d'usuaris. A més a més, aquesta plantilla es adaptada a totes resolucions amb una amplia documentació amb consells, icones, estils i llibreries com jQuery.

BOOTSTRAP

Aquesta altra opció es gratuïta, utilitza un sistema grid de 12 columnes amb elements prefabricats de CSS3 com són botons, alertes, formularis, icones, etc. Utilitza plugins de JavaScript per a obtenir transicions o tooltips entre altres.

1.3 | Instalacions de BootStrap

Centrant-nos en el BootStrap en tenim dues opcions per a obtenir-ho.

INSTALACIÓ CDN

En primer lloc podem realitzar la instal·lació a través d'una CDN (Content Delivery Network) amb el codi següent a més de la dependència de JQuery.

```
<!-- Latest compiled and minified CSS --> <link
rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0
.0/css/bootstrap.min.css"> <!-- jQuery library -->
<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3
.3.1/jquery.min .js"></script> <!-- Popper JS -->
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.</pre>
```

```
js/1.12.9/umd/p opper.min.js"></script> <!-- Latest
compiled JavaScript --> <script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.
0/js/bootstrap. min.js"></script>
```

El gran avantatge d'aquesta instal·lació es que la pròpia xarxa es la encarregada de administrar tots els arxius produït un menor temps de carrega.

INSTALACIÓ REPOSITORI

Una altra mena d'emplenar el Bootstrap es descarregant els arxius del repositori de la seva pàgina web dins de la ruta on està allotjat l'html. Com a punt positiu, dins de la web oficial hi ha disponible un document guia per a instal·lar-los des de la consola.

Personalment, considero que la segona opció es la més adient ja que no depens de tercers per proporcionar ela arxius necessaris per a la teva web.

1.4 | Reescalat de les pantalles

La solució de Grid que ens proporcionen es la propietat més important per a resoldre la visualització d'elements a diferents resolucions al definir certs comportaments per a cada espai i característiques.

Bootstrap divideix la pantalla a una quadricula de 12 columnes per a poder gestionarles segons el tamany que li vulguem donar. A una situació real si partim de 12 columnes per a adaptar la web a un monitor li donarem format a 6 columnes però per a una pantalla d'un mòbil ocuparem 12.

Per a poder diferenciar cada resolució Bootstrap revisarà els pixels de la pantalla per a classificar-ho en cada tamany.

- .col-: per a dispositius d'una amplada inferior a 576px.
- .col-sm-: per a dispositius d'una amplada igual o superior a 576px.
- .col-md-: per a dispositius d'una amplada igual o superior a 768px.
- .col-lg-: per a dispositius d'una amplada igual o superior a 992px.
- .col-xl-: per a dispositius d'una amplada igual o superior a 1200px.
- .col-xxl-: per a dispositius d'una amplada igual o superior a 1400px.

1.5 | Exemples reescalat

Per a oferir la resolució a continuació del guió s'haurà d'indicar una classe amb la xifra. Per exemple:

```
1 of 3 2 of 3 3 of 3
```

```
col-sm-8 col-sm-4
```

Continuat amb l'exemple anterior podriamo otorgar la clase amb les dues posibilitats:

```
<div class="col-sm-8 col-12"></div>
```

MediaQuery

Una altre característica que ens ofereix es anomenada MediaQuery per a dissenyar el CSS per Breakpoint. Aquests, son els pilars del disseny responsive per a poder controlar quan el disseny es pot adaptar a un dispositiu particular.

Amb MediaQerys podem aplicar estils condicionalment a un conjunt de paràmetres del navegador i del sistema operatiu.

```
@include media-breakpoint-only(md) { ... }
@media (min-width: 768px) and (max-width: 991.98px) { ... }
```

2 | Estructura Imatge

2.1 | EXPLICACIÓ DE L'ESTRUCTURA

La plaça web a continuació podem observar que es format per 4 blocs destacables: barra de navegació, capçalera, informació general i el peu de pàgina.

Cadascú d'aquets blocs son formats dins dels diferents 3 blocs de <header> per a que es morti en totes les pagines i <footer> d'igual manera pel peu de pagina, la resta de informació son com <div>.

Iniciant amb un header troben un bloc <nav> per a donar lloc a la barra de navegació amb etiquetes que enllacen a altres llocs i una cerca amb el boto de entrega.

Seguidament al cos de la web veiem 2 <div> amb una introducció formada de títol i subtítol i d'altra banda una taula amb la informació corresponent.

Per acabar hi ha un <footer> amb dos enllaços que compleixen la funció de peu de web.