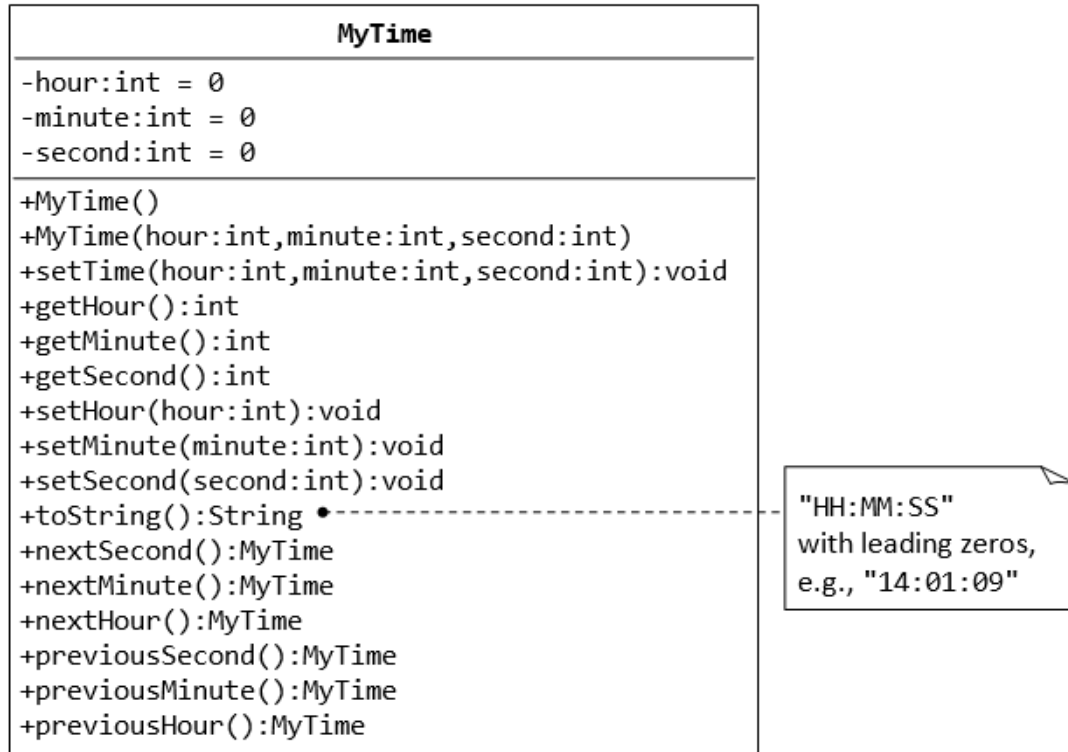


## Ćwiczenie 1

Napisz klasę `MyTime`, według diagramu umieszczonego poniżej.

Klasa powinna zawierać trzy pola prywatne: `hours` (0-24), `minutes` (0-59), `seconds` (0-59)

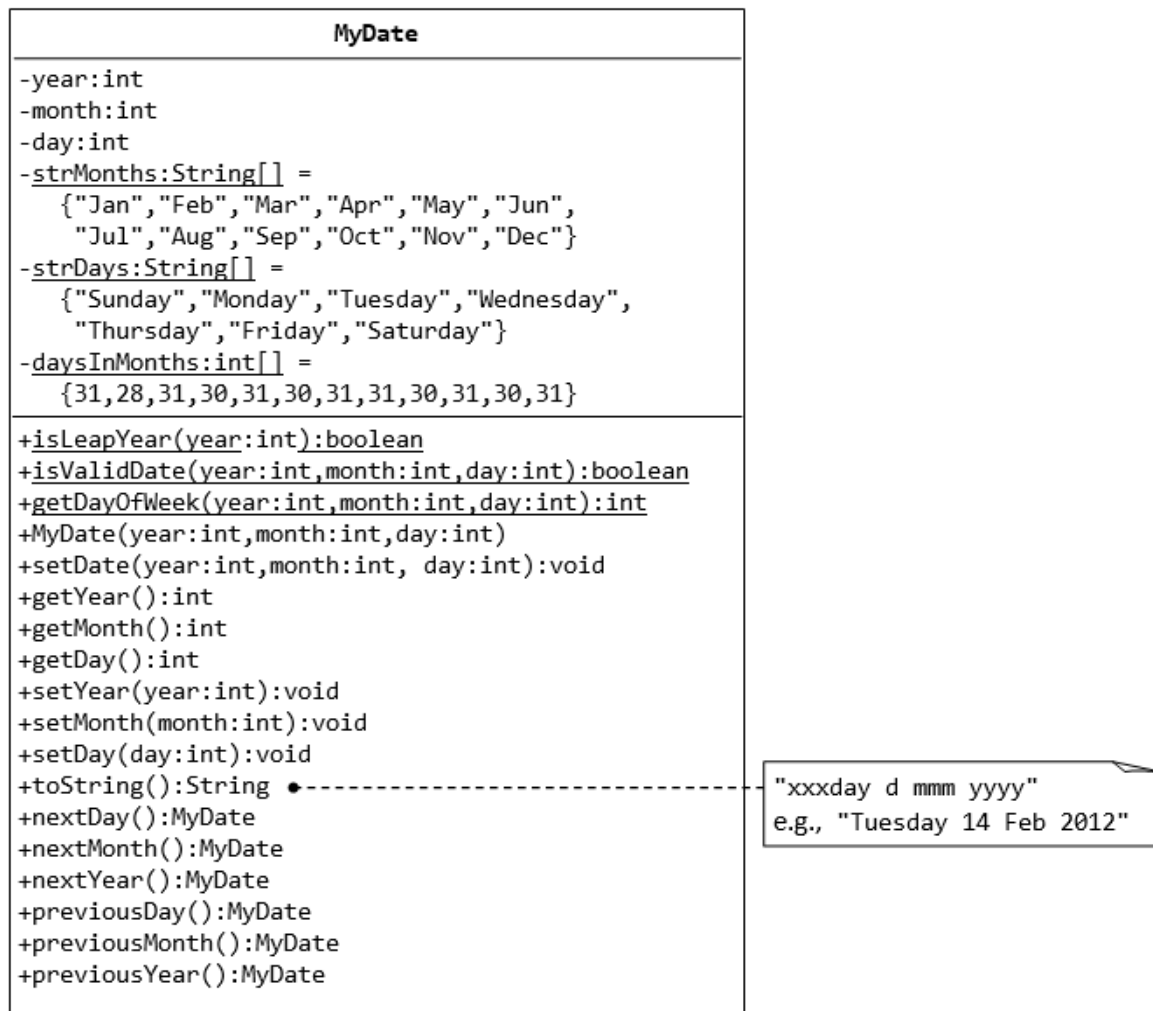


Oraz:

- 2 konstruktory (bez i sparametryzowany),
- Gettery i settery dla pól prywatnych
- Nadpisaną metodę `toString()`,
- Metody:
  - `nextSecond()`, `nextMinute()`, `nextHour()` – zwracające kolejno obiekt czasowy powiększony o czas wynikający z nazwy metody,
  - `prevSecond()`, `prevMinute()`, `prevHour()` – zwracające kolejno obiekt czasowy pomniejszony o czas wynikający z nazwy metody

## Ćwiczenie 2

Napisz klasę MyDate, według schematu poniżej:

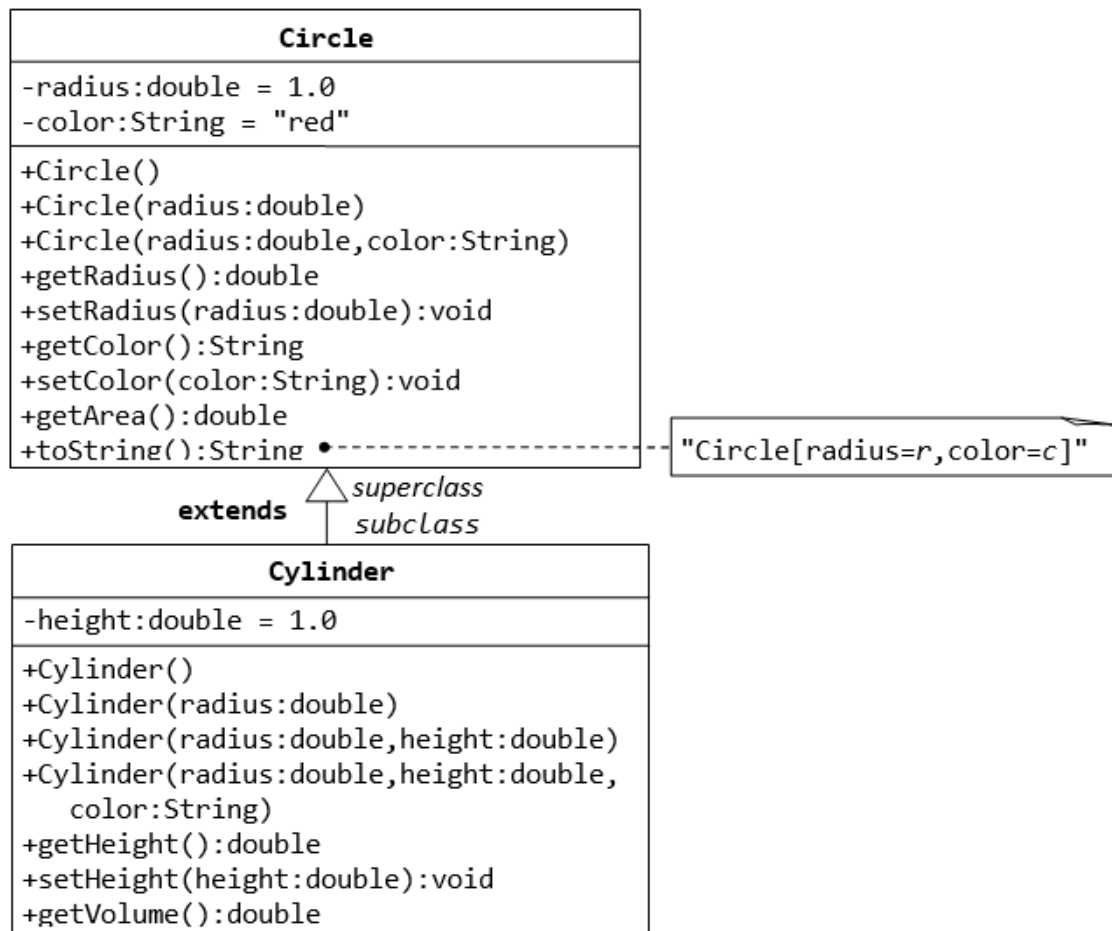


Wszystkie metody powinny sprawdzać poprawność przekazywanych danych, tak aby niemożliwym było ustalenie czasu, który nie istnieje (przykładowo 29 lutego dla roku nieprzestępnego, czy 25 godzina lub 66 sekunda).

Do napisania metody `getDayOfWeek()` użyj:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Determination\\_of\\_the\\_day\\_of\\_the\\_week#A\\_tabular\\_method\\_to\\_calculate\\_the\\_day\\_of\\_the\\_week](https://en.wikipedia.org/wiki/Determination_of_the_day_of_the_week#A_tabular_method_to_calculate_the_day_of_the_week)

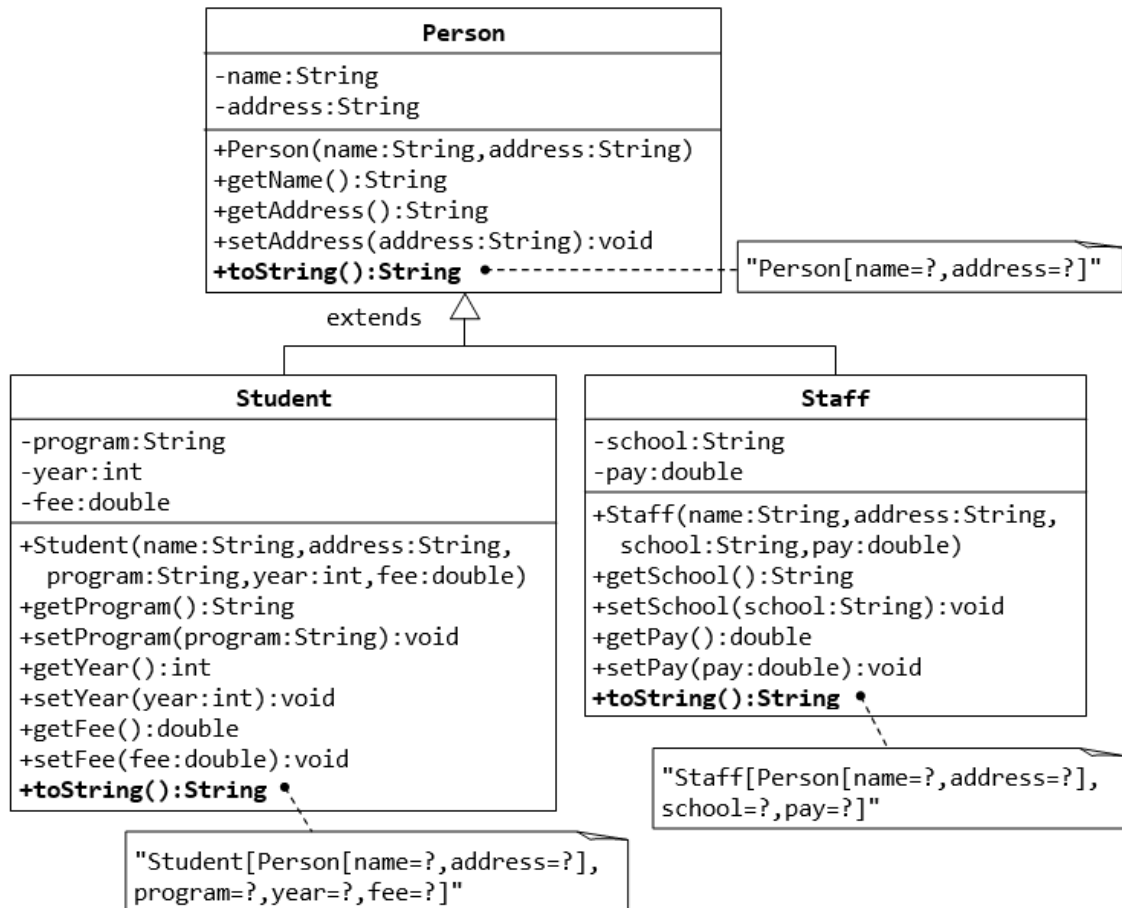
### Ćwiczenie 3



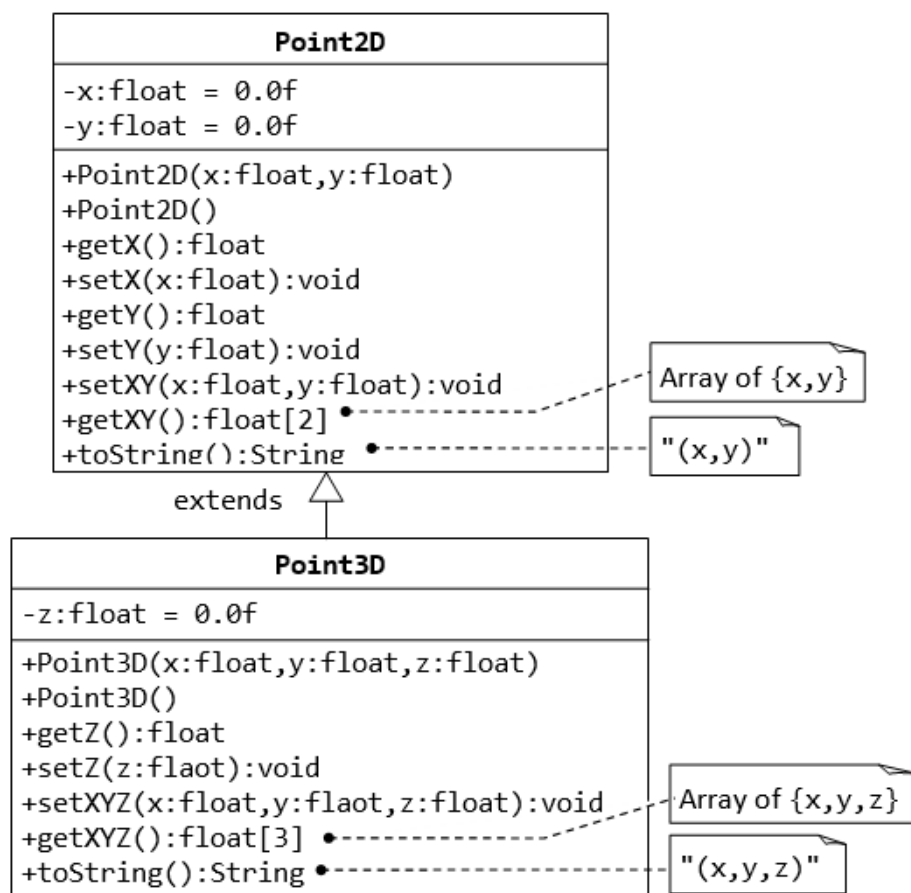
Napisz klasy Circle oraz Cylinder. Klasa Cylinder powinna być rozszerzeniem klasy Circle.

W poniższych ćwiczeniach, stwórz klasy tak jak pokazano na diagramach:

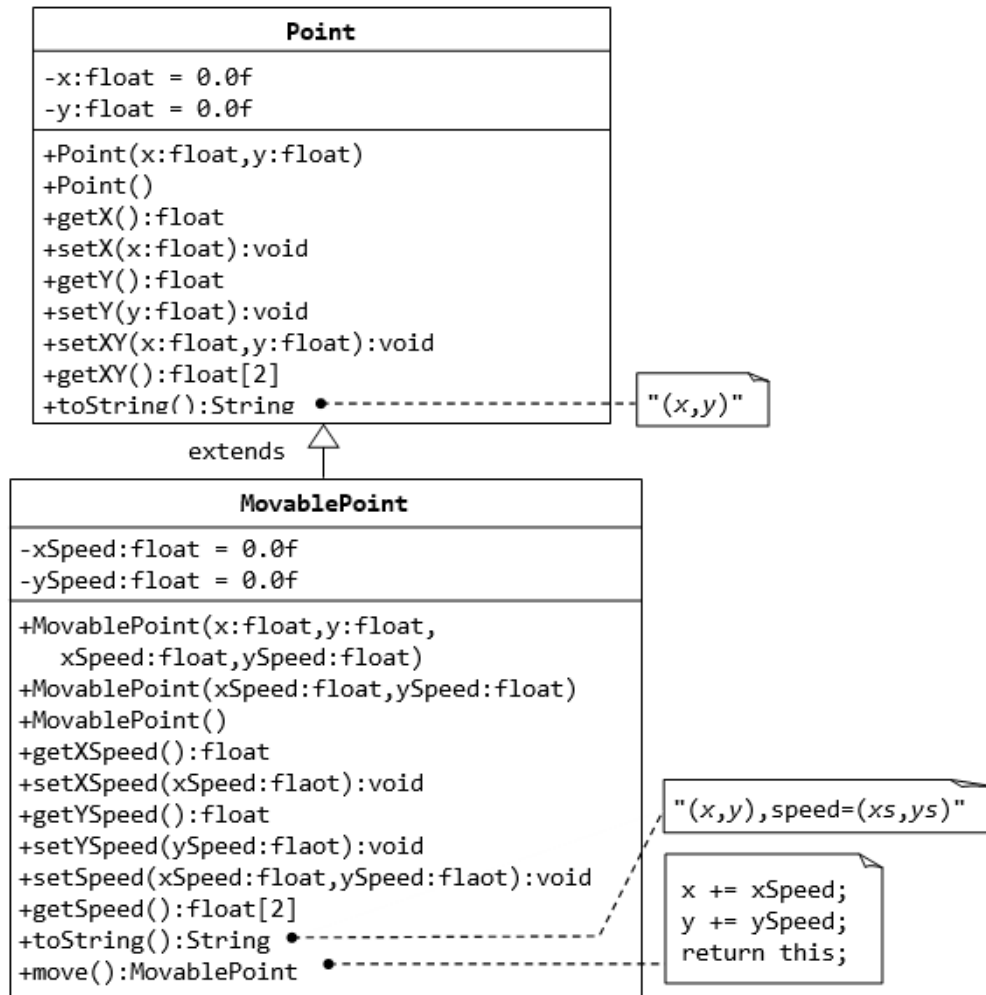
## Ćwiczenie 4



## Ćwiczenie 5



## Ćwiczenie 6



## Ćwiczenie 7

