MÒDUL DE VISIÓ

- Utilitza una càmera per capturar l'estat actual del joc i analitzar les cartes tirades
- Detectar gestos de les mans per donar ordres al robot

MÒDUL DE DETECCIÓ D'ERRORS

- Controla que les normes de l'UNO es respecten durant la partida
- En cas de tirar una carta que no correspon s'activa una senyal d'error

MÒDUL DE RECONEIXEMENT DE VEU

- Reconeixement de la veu de l'usuari per seleccionar el mode de joc desitjat

MÒDUL SPEECH TO TEXT

- Interpreta i tradueix les comandes de veu a text per poder processar les ordres donades

MÒDUL PANTALLA DE TEMPS

- Gestiona el temporitzador de cada turn, mostrant el temps restant a la pantalla
- Mostra en quin estat de la partida estem (Barrejant, Pausa, etc)

MÒDUL DE SEGUIMENT DEL JOC

 Monitoriza i registra el progrés de la partida, incloent-hi l'estat de les cartes en cada torn i qualsevol canvi de mode en el transcurs de la partida com per exemple posar pausa

MÒDUL DE REPARTIR CARTES

 Controla els servomotors encarregats de moure les rodes que s'encarreguen de repartir les cartes cap als costats

MÒDUL DE BARREJAR CARTES

- Controla els servomotors encarregats de moure les rodes que s'encarreguen de barrejar les cartes.
- Implementa algorismes per repartir cartes de forma equitativa i garantitzar una barreja aleatoria

MÒDUL DE GESTIÓ DE L'ORDRE JOC

- Controla els torns de cada persona durant la partida
- Mantenir un estat coherent de la partida