



L

PLA DE TREBALL

Cicle formatiu	2n DAW	Curs	2023-204
Mòdul/projecte/sprint	1	Professorat	
Equip	4	Membres equip	Paula, Lucas, David i Lorena

- Cada tasca ha de ser lliurable i comprovable:
- A la columna «Descripció», s'ha d'explicar en què consisteix la tasca.
 - A la columna «Resultat» cal indicar el que es lliurarà i a la columna «Comprovació» quina comprovació es farà per verificar que s'ha fet la tasca
 - Cada tasca ha de durar com a màxim el que dura una sessió de classe
 - La durada total de les tasques, ha de coincidir amb el nombre d'hores totals disponibles, multiplicat pel nombre d'alumnes

Número tasca	Nom de la tasca	Nom curt (SCRUM)	Descripció de la tasca	Resultat	Comprovació	Durada Estimada	Prioritat
1	Elecció llenguatge de programació	Llenguatge	Investigar els diferents llenguatges de programació i elegir el que més s'adapte A les necessitats	El llenguatge que s'adapta a les nostres necessitats	El llenguatge elegit és el correcte, i s'adapta correctament	0,30	Alta
2	Elecció arquitectura de software	Arquitectura software	Determinar quina arquitectura de software és la més adequada per complir els requisits del projecte	L'arquitectura adequada per complir els requisits	L'arquitectura és la més adequada als requisits	0,30	Alta
3	Elecció nom del projecte	Nom projecte	Elegir el nom de la nostra aplicació	Nom per al nostre projecte	El nom té relació amb l'aplicació	0,15	Baixa
4	Creació logo del projecte	Logo	Crear un logo per a l'aplicació	Un document en format .jpg o .png del nostre logo	S'importa i es visualitza correctament	0,45	Baixa
5	Creació paleta de colors	Paleta colors	Elegir quins colors utilitzarem en l'aplicació	Un document en format .jpg o .png dels colors que utilitzarem	Els colors elegits concorden entre si	0,30	Baixa
6	Elecció font de lletra	Font lletra	Elegir quin tipus de lletra utilitzarem en l'aplicació	Un fitxer .ttf de la font que utilitzarem	Es visible i llegible	0,15	Baixa
7	Elecció icones	Icones	Elegir quines icones utilitzarem en l'aplicació	Documents en format .jpg o .png de les nostres icones	S'importa i es visualitza correctament	0,15	Baixa
8	Elaborar mapa web	Mapa web	Realitzar un esquema sobre la jerarquia de les Pàgines de l'aplicació	Un esquema de manera visual on es mostre la jerarquia de pàgines	Estàn les relacions correctament indicades entre les diferents pàgines	2,00	Alta
9	Creació del wireframe (frontEnd)	Wireframe (frontEnd)	Realitzar el wireframe de FrontEnd del subsistema	Representació visual simplificada de l'interface de l'usuari	Compleix els objectius esperats	3,00	Alta
10	Creació del wireframe (backoffice)	Wireframe (backOffice)	Realitzar el wireframe de Backoffice del subsistema	Representació dels elements de l'interface de l'usuari	Compleix els objectius esperats	3,00	Alta
11	Creació del mockup (frontEnd)	Mockup (frontEnd)	Realitzar el mockup de FrontEnd del subsistema	Representació visual detallada de l'interface de l'usuari	Compleix els objectius esperats	2,00	Alta
12	Creació del mockup (backoffice)	Mockup (backOffice)	Realitzar el mockup de Backoffice del subsistema	Representació dels elements de l'interface de l'usuari	Compleix els objectius esperats	2,00	Alta
13	Instal·lació servidor Apache	Instal·lar Apache	Instal·lar individualment el servidor web Apache	El servidor web apache	Està instal·lat correctament	1,00	Alta
14	Configuració Apache	Configurar Apache	Configurar individualment el servidor web Apache Per a que suporti guions basats en PHP	El servidor web apache configurat	Funciona correctament	1,00	Alta
15	Configuració repositori GitHub	Repositori GitHub	Configurar un repositori GitHub compartit entre tots els membres i el professorat per publicar la documentació	Un repositori GitHub	Tots poden veure el repositori i compartir la documentació	0,30	Mitja
16	Creació formulari administrador	Form admin	Crear una pàgina que simule un escenari on es cree un formulari per a l'administrador	La pàgina amb el formulari de l'administrador	Guarda i verifica la informació en el magatzem local	1,30	Alta
17	Creació formulari encarregat	Form encarregat	Crear una pàgina que simule un escenari on es cree un formulari per a l'encarregat	La pàgina amb el formulari de l'encarregador	Guarda i verifica la informació en el magatzem local	1,30	Alta
18	Creació formulari operari	Form operari	Crear una pàgina que simule un escenari on es cree un formulari per a l'operari	La pàgina amb el formulari de l'operari	Guarda i verifica la informació en el magatzem local	1,30	Alta
19	Creació diagrama UML	Diagrama UML	Crear els diagrames UML de classes i definir les classes en PHP	El diagrama UML de classes	Les classes i les relacions són les correctes	1,30	Alta
20	Creació diagrama entitat-relació	Diagrama entitat-relació	Crear el diagrama entitat-relació de la base de dades i crear-la sobre MariaDB	El diagrama entitat-relació de la base de dades	Les entitats i les relacions són les correctes	1,30	Alta
21	Documentació del llenguatge de programació	Documentar llenguatge	Documentació de les característiques dels Llenguatges que utilitzarem	Un pdf en la informació	S'entén tota la informació	1,00	Mitja
22	Argumentació dels wireframes	Argumentar wireframes	Argumentació de la distribució i elecció dels elements dels wireframes	Un pdf en la informació	S'entén tota la informació	1,00	Mitja
23	Argumentació dels mockups	Argumentació mockups	Argumentació de la distribució i elecció dels elements dels mockups	Un pdf en la informació	S'entén tota la informació	1,00	Mitja
24	Descripció d'un servidor web	Descripció servidor web	Descripció dels fonaments i protocols en que es basa el funcionament d'un servidor web	Un pdf en la informació	S'entén tota la informació	1,00	Mitja
25	Descripció dels recursos de l'aplicació web	Descripció aplicació web	Descripció dels recursos per implementar l'aplicació web	Un pdf en la informació	S'entén tota la informació	1,00	Mitja

Total hores estimades acumulades	27,6
Hores estimades per alumne	6,9