## Objectius







## **OBJECTIUS**

Numeració	OBJECTIU
1	Conèixer els diversos llenguatges de programació
2	Investigar quina arquitectura de software és la més adequada
3	Dissenyar la plana web
4	Elaborar el mapa web del subsistema
5	Assolir coneixements sobre les arquitectures web
6	Aconseguir instal·lar servidor Apache
7	Crear un repositori GitHub
8	Crear formularis que interaccionen entre ells
9	Aprendre a emmagatzemar informació en local
10	Dissenyar Base de Dades
11	Crear documentació diversa

Per poder determinar els objectius caldrà prèviament realitzar una pluja d'idees o alguna dinàmica similar