

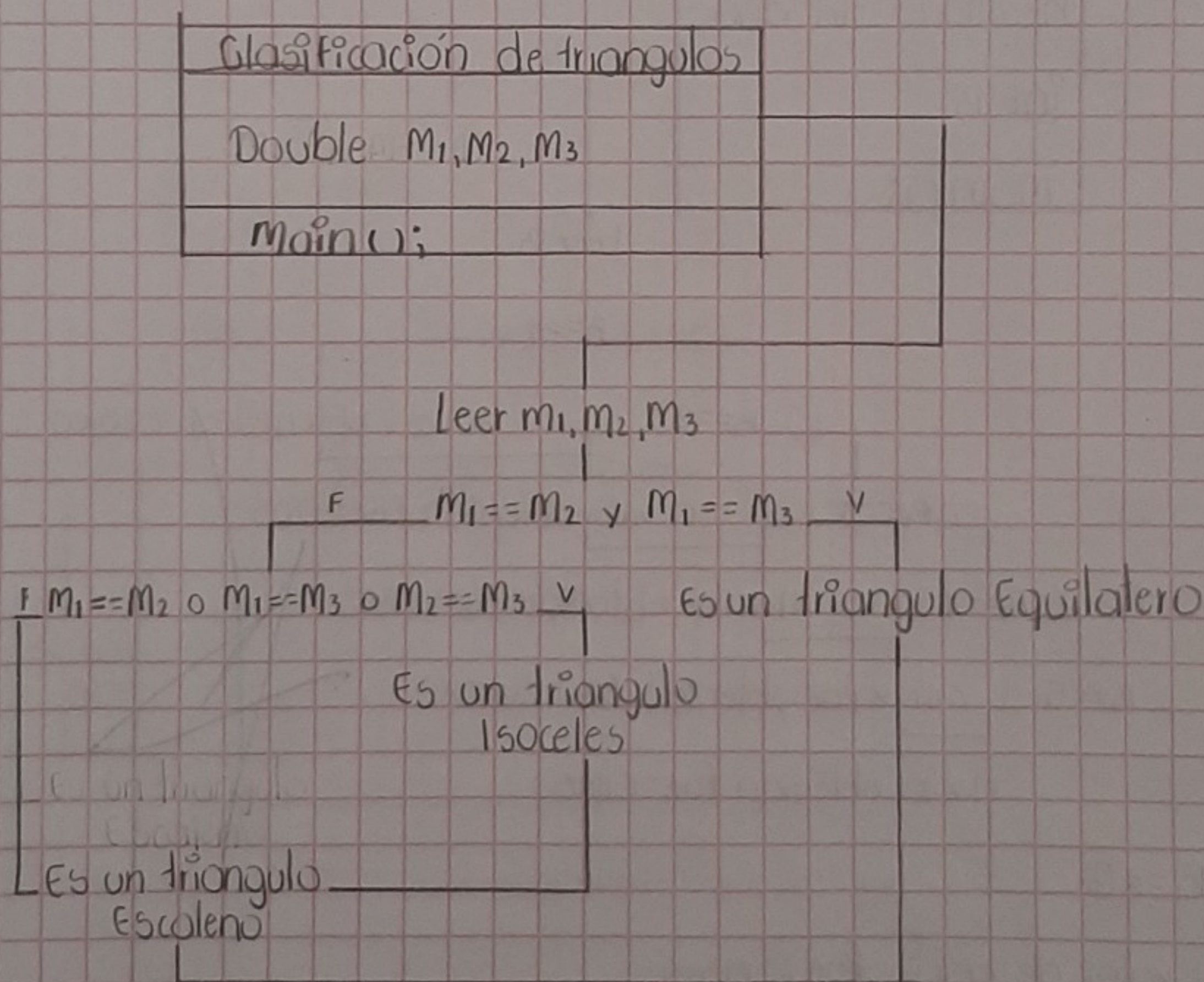
Ejercicios

1. Elabore un algoritmo que clasifique un triángulo según las dimensiones recibidas. Triángulo Isóceles, equilátero o escaleno.

Análisis

1. Definir el tipo de dato para m_1, m_2, m_3 .
2. Leer m_1, m_2, m_3 .
3. Si $m_1 == m_2$ y $m_1 == m_3$ es un triángulo Equilátero.
4. Si $m_1 == m_2$ o $m_1 == m_3$ o $m_2 == m_3$ es un triángulo Isóceles.
5. Si no se cumplen las condiciones dadas en los puntos 3 y 4 es un triángulo escaleno.
6. Imprimir Resultado.

Diseño

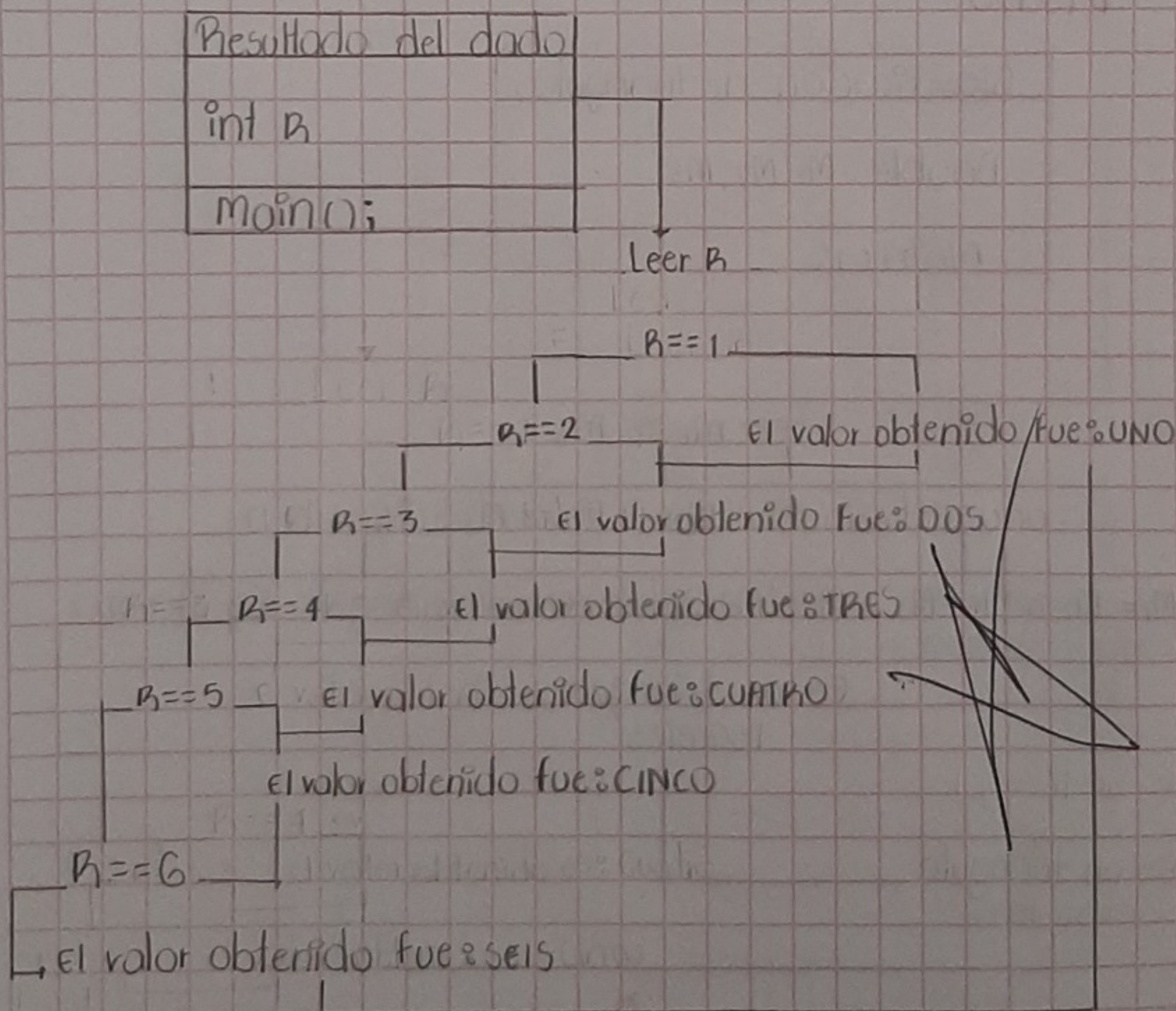


2. Elabore un algoritmo que pida por teclado el resultado (número entero) al lanzar un dado normal y muestre por pantalla el valor en letras.

Analisis

1. Definir el tipo de dato para R.
2. Leer R.
3. Si $R==1$ escribir el valor obtenido fue uno.
4. Si $R==2$ escribir el valor obtenido fue dos.
5. Si $R==3$ escribir el valor obtenido fue tres.
6. Si $R==4$ escribir el valor obtenido fue Cuatro.
7. Si $R==5$ escribir el valor obtenido fue Cinco.
8. Si $R==6$ escribir el valor obtenido fue Seis.
9. Imprimir resultado.

Diseño



Ejercicio lanzamiento de dado con random

Ejercicio hecho para practicar con random

Lanzamiento de un dado

```
int dado
```

```
main():
```

Selección de un
numero aleatorio

\downarrow
`dado = (int)(math.random()*6)+1`

`dado == 1`

`dado == 2`

el valor es: UNO

`dado == 3`

el valor es: DOS

`dado == 4`

El valor es: TRES

`dado == 5`

el valor es: CUATRO

el valor es: CINCO

el valor es:
SEIS