aproximae

Disponível até: quarta, 11 Mar 2020, 23:55

Número máximo de arquivos: 1 Tipo de trabalho: Trabalho individual

O número e pode ser calculado como a soma da seguinte série infinita:

$$e = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{0!} + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \dots$$

Usando a função foldl defina a função aproximae :: (Integral a, Fractional b) => a -> b tal que (aproximae n) pode ser calculado da seguinte maneira:

aproximae n =
$$\sum_{i=0}^{i=n} \frac{1}{i!}$$

Por exemplo,

aproximae 0 == 1.0

aproximae 1 == 2.0

aproximae 2 == 2.5

aproximae 3 == 2.6666666666667

aproximae 4 == 2.708333333333333

aproximae 5 == 2.71666666666667

aproximae 6 == 2.7180555555556

aproximae 7 == 2.71825396825397

calcPi

Disponível até: quarta, 11 Mar 2020, 23:55

Número máximo de arquivos: 1

Tipo de trabalho: Trabalho individual

O valor π pode ser calculado através da seguinte soma de uma sequência infinita:

$$\pi = \frac{4}{1} - \frac{4}{3} + \frac{4}{5} + \dots + \frac{4(-1)^n}{2n-1} + \dots$$

Usando a função foldl defina a função calcPi :: (Integral a, Fractional b) => a -> b tal que (aproximae n) pode ser calculado da seguinte maneira:

calcPi n =
$$\sum_{i=0}^{n} \frac{4(-1)^i}{2i+1}$$

Por exemplo,

calcPi 10 == 3.23231580940559

calcPi 100 == 3.15149340107099

calcPi 1000 == 3.14259165433954