sección o módulo	Especificación funcional	Nivel de importancia	Diseño	Desarrollo	Observaciones
barra de Menú principal	permite encontrar mas fácil la info, y que me dirija a la información seleccionada del portafolio (one page)	S	PAULA	PAULA	Al preisionar el boton de la seccion que quieren ver
PROGRAMAS	los distintos programas que manejo	M			El icono de cada programa y las estrellas indicando que tan buena soy en ese programa
ABOUT ME	Información relevante sobre mi como diseñadora y mis hobbies	XL	PAULA	PAULA	imágenes tipo "stickers" de mis hobbies que reflejan mucho de lo que soy
Fotografía	qie lleve a una sección con mis proyectos de fotografía, que al dar click en la foto muestre todas las fotos de ese proyecto	XXL	PAULA	PAULA	que se vea como fotos "regadas" en un un escritorio
Web/Figma	que lleve a una sección con mis proyectos de Web/Figma	XXL	PAULA	PAULA	que los proyectos se presenten como si fueran las distintas pantallas
3D	que lleve a una sección con mis proyectos de modelados en 3D	XXL	PAULA	PAULA	que se muestre como carpetas de archivos y al dar click en el nombre de la carpeta se abra mostrando el proyecto seleccionado
Editorial	que lleve a una sección con mis proyectos de editorial	XXL	PAULA	PAULA	que se presente como paginas de un cuaderno y que tenga botón a los lados < > para pasar y ver los diferentes proyectos o que se pueda pasar solo moviendo el cursor
OPCIONES DE CONTACTO Y REDES SOCIALES	sección con los distintos tipos de contacto	XL		PAULA	
Correo electronico	que lleve al usuario al correo para ponerse en contacto	M	PAULA	PAULA	icono y dirección de correo, dar clic y redirigir
WhatsApp	Link directo a la App para ponerse en contacto por chat	M	PAULA	PAULA	icono y dirección de correo, dar clic y redirigir
CV	link directo al documento CV	M		PAULA	
NOMBRE DEL PROYECTO Y PROGRAMAS USADOS	esta función es una mini pestaña que saldrá en cada proyecto, mostrando el nombre del proyecto y programa usado	S		PAULA	que se esconda cuando no se esté mostrando ningún proyecto y que cambien dependiendo de cada proyecto que el usuario esté viendo