

Ejercicios teóricos: Actividades 1-UT5

1. De las siguientes variables di cuáles tienen un nombre correcto y por qué. ¿Cuál usaremos nosotros en el módulo de LM? ¿Por qué?

- a. sumaTotal
- b. SumaTotal
- c. 1sumaTotal
- d. suma_total
- e. suma-Total
- f. #sumaTotal

El nombre de la variable a, sumaTotal, es el correcto debido a que en programación hay ciertos estándares a seguir.

Una convención de nomenclatura es un conjunto de reglas para elegir la secuencia de caracteres que se usará para los identificadores que denotan variables, tipos, funciones y otras entidades en el código fuente y la documentación.

Según el convenio utilizaremos camelCase. CamelCase es la práctica de escribir frases sin espacios ni puntuación, lo que indica la separación de palabras con una sola letra mayúscula. Y al tratarse, en este caso, de una variable debe comenzar también por minúscula.

3. Sean x, y, z variables que contienen respectivamente los valores "2", 3, 4 ¿Qué almacenarán después de ejecutar las siguientes sentencias? ¿Por qué?

X++ Será igual a 3 debido a que al utilizar el operador ++ convertirá la cadena de texto a un número entero sumándole un 1 al número 2.

y=++z Y será igual a 5 debido a que estamos asignando a Y el valor de z + 1, y al contrario que en otros lenguajes de programación el operador ++ puede ir tanto delante como detrás del número o variable. Por lo que $y = 4 + 1 = 5$.

result=x+(y*=3)/2 result será igual a 24,5 debido a que x no se ha convertido a un número entero con un "parseInt(x)" por lo que el número 2 sigue siendo una cadena de texto mientras que Y es un número entero y la operación es la siguiente:

$result = "2" + (3*3)/2 = "2" + 9/2 = 24,5$.

result=z+(y*=3)/2 En este caso ambas variables son números enteros por lo que result será igual a 8,5 siendo la operación la siguiente:

$result = 4 + (3*3)/2 = 4 + 4,5 = 8,5$.