



Casey Reas

1. Contexto histórico

Cofundador del Processing junto a Ben Fry en 2001.

Revolucionó la forma en que toda una generación se ocupa de la codificación.



JavaScript

```
Array  
14 float[] coswave;  
15  
16 void setup() {  
17   size(640, 360);  
18   coswave = new float[width];  
19   for (int i = 0; i < width; i++) {  
20     float amount = map(i, 0, width, 0, PI);  
21     coswave[i] = abs(cos(amount));  
22   }  
23   background(255);  
24   noLoop();  
25 }  
26  
27 void draw() {  
28  
29   int y1 = 0;  
30   int y2 = height/3;  
31   for (int i = 0; i < width; i++) {  
32     stroke(coswave[i]*255);
```

```
1 // Funciones  
2 // Función: Función solo una vez y se puede irje siempre que se quiera  
3 void setup() {  
4   size(300,300);  
5   background(0);  
6   frameRate(30); //velocidad  
7  
8  
9 //Dibujar: Función de dibujo  
10 void draw() {  
11   //Dibujar: Función de dibujo  
12   //Dibujar: Función de dibujo  
13   //Dibujar: Función de dibujo  
14   //Dibujar: Función de dibujo  
15   //Dibujar: Función de dibujo  
16   //Dibujar: Función de dibujo  
17   //Dibujar: Función de dibujo  
18   //Dibujar: Función de dibujo  
19   //Dibujar: Función de dibujo  
20   //Dibujar: Función de dibujo  
21   //Dibujar: Función de dibujo  
22   //Dibujar: Función de dibujo  
23   //Dibujar: Función de dibujo  
24   //Dibujar: Función de dibujo  
25   //Dibujar: Función de dibujo  
26   //Dibujar: Función de dibujo  
27   //Dibujar: Función de dibujo  
28   //Dibujar: Función de dibujo  
29   //Dibujar: Función de dibujo  
30   //Dibujar: Función de dibujo  
31   //Dibujar: Función de dibujo  
32   //Dibujar: Función de dibujo  
33   //Dibujar: Función de dibujo  
34   //Dibujar: Función de dibujo  
35   //Dibujar: Función de dibujo  
36   //Dibujar: Función de dibujo  
37   //Dibujar: Función de dibujo  
38   //Dibujar: Función de dibujo  
39   //Dibujar: Función de dibujo  
40   //Dibujar: Función de dibujo  
41   //Dibujar: Función de dibujo  
42   //Dibujar: Función de dibujo  
43   //Dibujar: Función de dibujo  
44   //Dibujar: Función de dibujo  
45   //Dibujar: Función de dibujo  
46   //Dibujar: Función de dibujo  
47   //Dibujar: Función de dibujo  
48   //Dibujar: Función de dibujo  
49   //Dibujar: Función de dibujo  
50   //Dibujar: Función de dibujo  
51   //Dibujar: Función de dibujo  
52   //Dibujar: Función de dibujo  
53   //Dibujar: Función de dibujo  
54   //Dibujar: Función de dibujo  
55   //Dibujar: Función de dibujo  
56   //Dibujar: Función de dibujo  
57   //Dibujar: Función de dibujo  
58   //Dibujar: Función de dibujo  
59   //Dibujar: Función de dibujo  
60   //Dibujar: Función de dibujo  
61   //Dibujar: Función de dibujo  
62   //Dibujar: Función de dibujo  
63   //Dibujar: Función de dibujo  
64   //Dibujar: Función de dibujo  
65   //Dibujar: Función de dibujo  
66   //Dibujar: Función de dibujo  
67   //Dibujar: Función de dibujo  
68   //Dibujar: Función de dibujo  
69   //Dibujar: Función de dibujo  
70   //Dibujar: Función de dibujo  
71   //Dibujar: Función de dibujo  
72   //Dibujar: Función de dibujo  
73   //Dibujar: Función de dibujo  
74   //Dibujar: Función de dibujo  
75   //Dibujar: Función de dibujo  
76   //Dibujar: Función de dibujo  
77   //Dibujar: Función de dibujo  
78   //Dibujar: Función de dibujo  
79   //Dibujar: Función de dibujo  
80   //Dibujar: Función de dibujo  
81   //Dibujar: Función de dibujo  
82   //Dibujar: Función de dibujo  
83   //Dibujar: Función de dibujo  
84   //Dibujar: Función de dibujo  
85   //Dibujar: Función de dibujo  
86   //Dibujar: Función de dibujo  
87   //Dibujar: Función de dibujo  
88   //Dibujar: Función de dibujo  
89   //Dibujar: Función de dibujo  
90   //Dibujar: Función de dibujo  
91   //Dibujar: Función de dibujo  
92   //Dibujar: Función de dibujo  
93   //Dibujar: Función de dibujo  
94   //Dibujar: Función de dibujo  
95   //Dibujar: Función de dibujo  
96   //Dibujar: Función de dibujo  
97   //Dibujar: Función de dibujo  
98   //Dibujar: Función de dibujo  
99   //Dibujar: Función de dibujo  
100  //Dibujar: Función de dibujo
```

```
<a name="internet"></a>  
<table width="100%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" style="width: 100%; border-collapse: collapse;">  
  <tr>  
    <td height="50" width="600" colspan="2"><div style="border: 1px solid black; height: 50px; width: 100%;">    <td width="200" height="60" colspan="2"><div style="border: 1px solid black; height: 60px; width: 100%;">  </tr>  
  <tr>  
    <td colspan="2"><form name="login" method="post" action="login.php">  
      <input type="text" name="username" value="usuario" style="width: 100%; border: 1px solid black;" />  
      <input type="password" name="password" value="password" style="width: 100%; border: 1px solid black;" />  
      <input type="submit" value="Login" style="width: 100%; border: 1px solid black;" />  
    </td>  
  </tr>  
</table>
```

via: masterefimeras.com

2. Biografía

Reas nació en 1972 en Troy, Ohio

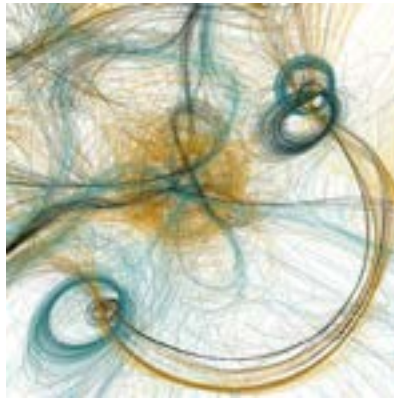
Estudió diseño en la Universidad de Cincinnati y luego pasó los dos años siguientes desarrollando software y electrónica como exploración artística.

Su carrera artística se ha basado en la noción de la codificación como lenguaje artístico capaz de producir resultados nuevos e inesperados.

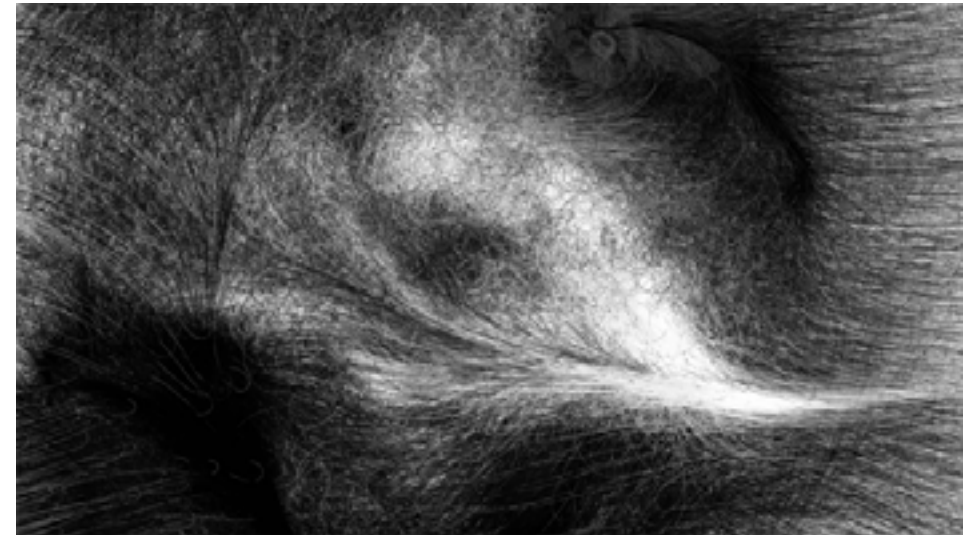


3. Obras

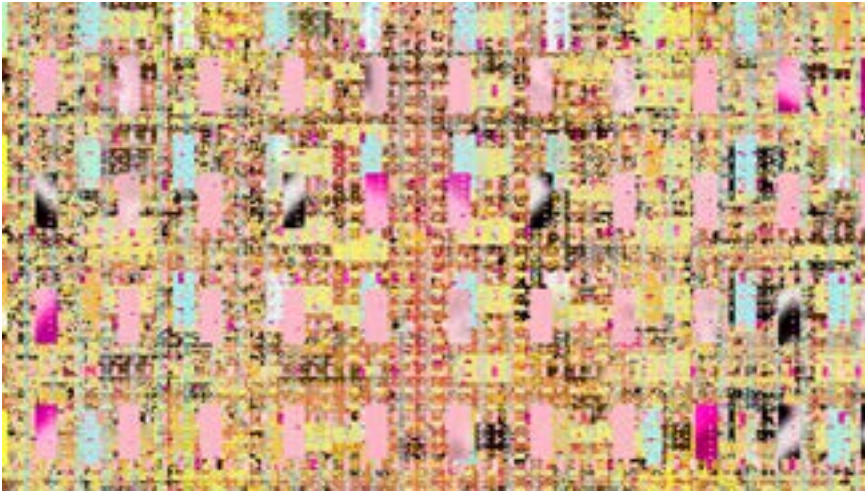
Toma imágenes que distorsiona con algoritmos, creando formas abstractas que conservan rastros de su forma original y representativa.



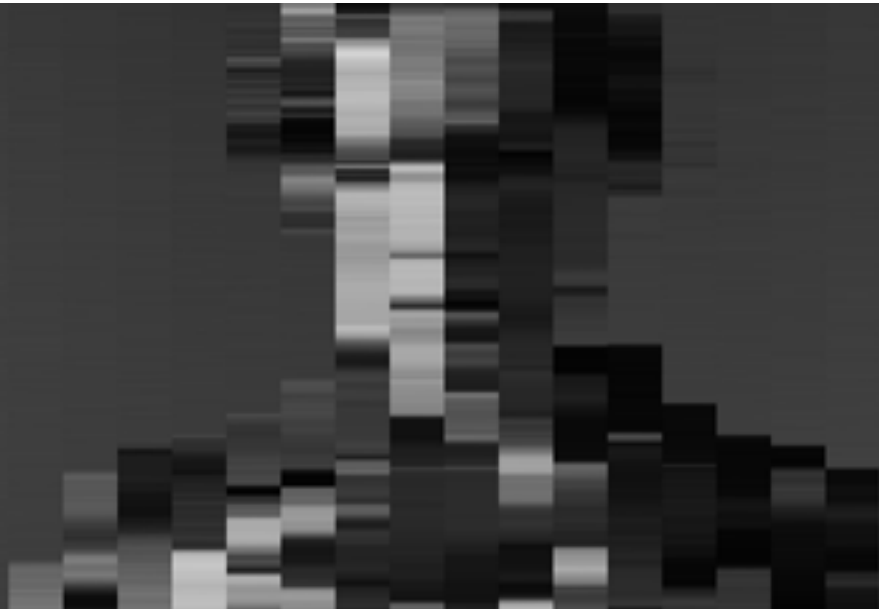
MICROIMAGE, 2001-2004



ULTRACONCENTRADO, 2003-PRESENTE



<https://reas.com/kttv/>



<https://reas.com/transference/>

ATOMISMO, 2012-PRESENTE

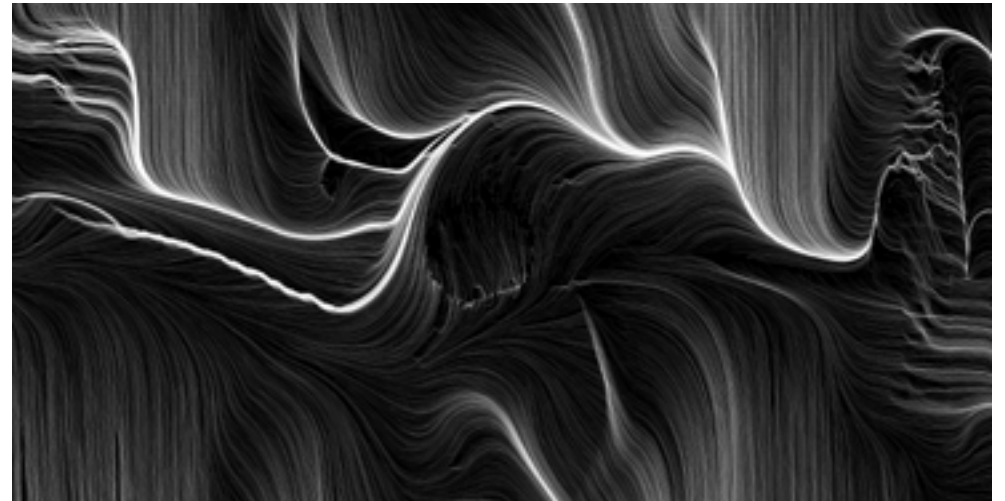
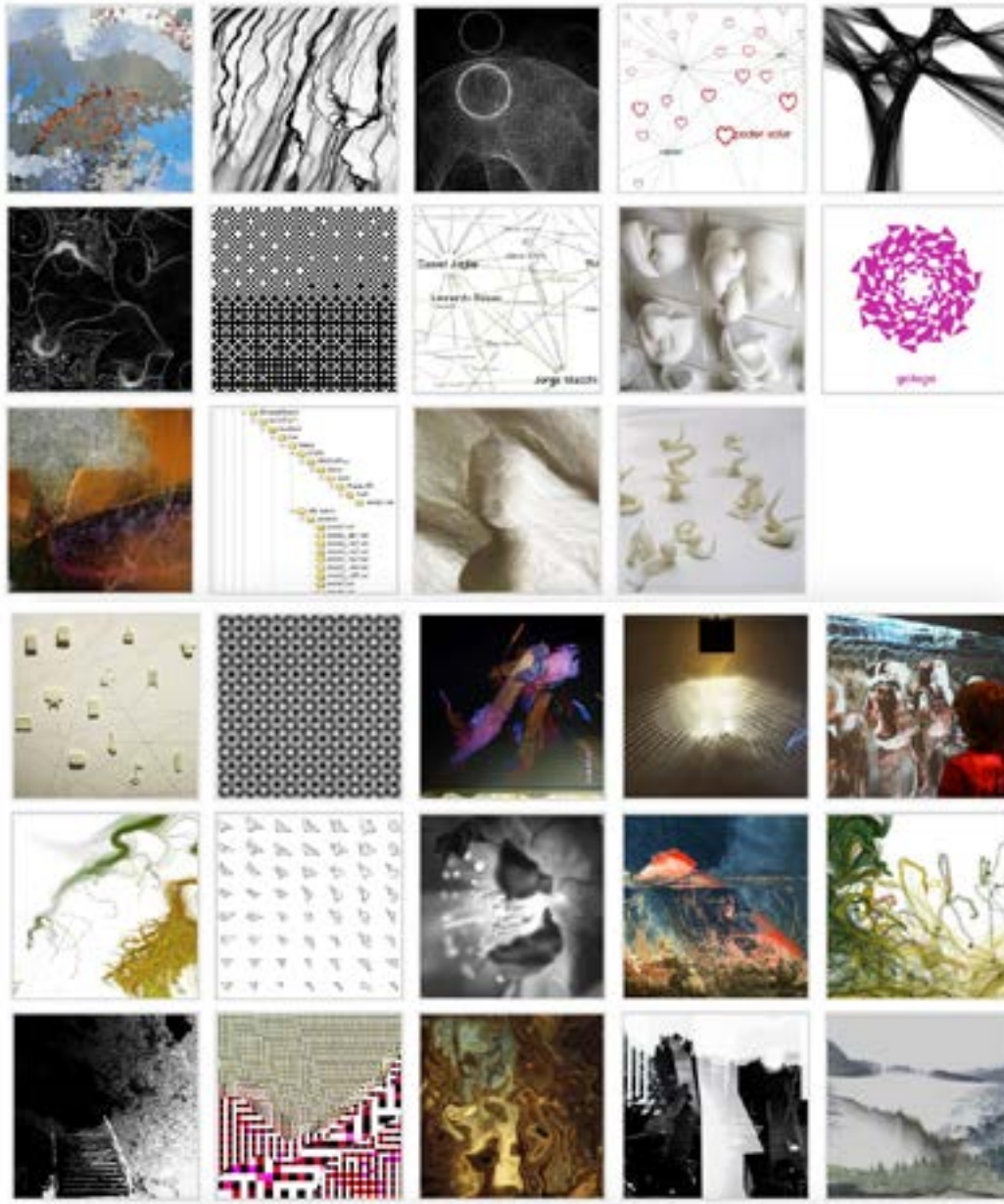


CINE COMPRIMIDO,
2018-PRESENTE



https://reas.com/untitled_3/

4. Referentes



5. Webgrafía

<https://reas.com/>

https://en.wikipedia.org/wiki/Casey_Reas

<https://fahrenheitmagazine.com/disenio/grafico/el-arte-digital-de-casey-reas-hecho-con-codigo>

<https://solaas.com.ar/index.html>

<https://www.genbeta.com/desarrollo/processing-un-lenguaje-para-creadores-audiovisuales>

<https://fahrenheitmagazine.com/disenio/grafico/el-arte-digital-de-casey-reas-hecho-con-codigo#.YVSyVWYza1t>

<https://www.studiointernational.com/index.php/casey-reas-interview-computer-art-coding>

