

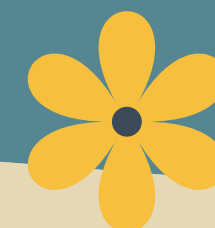
CSBH

# CONEXÃO SOLIDÁRIA

DAVI GODOI GRILO  
FILIPI PEREIRA  
JULIO CESAR THUROW  
PAULA NOGUEIRA

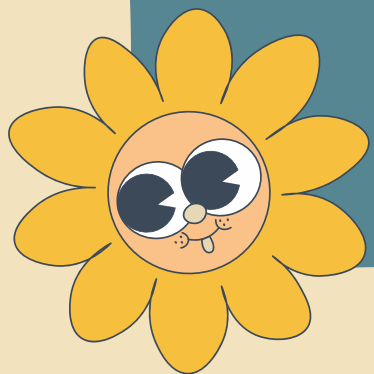
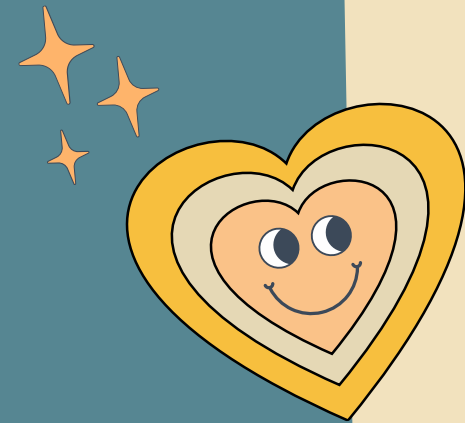
BELO HORIZONTE

SPRINT 3



```
f $(window).scrollTop() > header1_initia  
if (parseInt(header1.css('padding-top'))  
header1.css('padding-top', '' + $(wi  
}  
else {  
header1.css('padding-top', '' + header1_in  
  
$(window).scrollTop() > header2_initialDista  
if (parseInt(header2.css('padding-top'), 10)  
header2.css('padding-top', '' + $(window).  
}  
else {  
header2.css('padding-top', '' + header2_initialD  
initialDistance) (
```

# BACK END



main / java / app / Aplicacao.java

```
public class Aplicacao {  
    public static void main(String[] args) {
```

```
        get("/projeto/delete/:id", (request, response) -> projetoServi  
  
        //anfitriao  
        post("/anfitriao/insert", (request, response) -> anfitriaoService.insert(request, response));  
  
        get("/anfitriao/list", (request, response) -> anfitriaoService.getAll(request, response));  
  
        get("/anfitriao/:id", (request, response) -> anfitriaoService.get(request, response));  
  
        post("/anfitriao/update/:id", (request, response) -> anfitriaoService.update(request, response));  
  
        get("/anfitriao/delete/:id", (request, response) -> anfitriaoService.delete(request, response));  
  
        //voluntario  
        post("/voluntario/insert", (request, response) -> voluntarioService.insert(request, response));  
  
        get("/voluntario/list", (request, response) -> voluntarioService.getAll(request, response));  
  
        get("/voluntario/:id", (request, response) -> voluntarioService.get(request, response));
```

BLEMS

DEBUG CONSOLE

TERMINAL

PORTS

5

GITLENS

POSTMAN CONSOLE

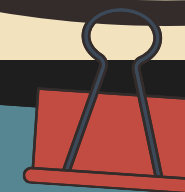
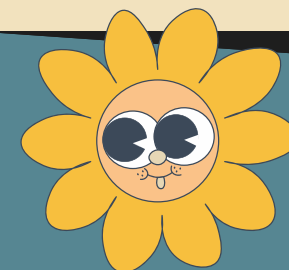


bash - Aplicacao

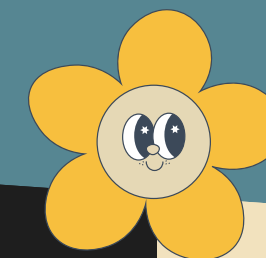


ipi@LAPTOP-Q3CVH73A:/mnt

**FRONT END SE CONECTA AO  
BACK END PELAS ROTAS**



**ROTAS**



```
public class VoluntarioDAO extends DAO
```

```
public Voluntario get(int id)
```

```
{
```

```
    Voluntario voluntario = null;
```

```
    try {
```

```
        String sql = "SELECT * FROM voluntario WHERE id = ?";
```

```
        PreparedStatement st = conexao.prepareStatement(sql);
```

```
        st.setInt(1, id);
```

```
        ResultSet rs = st.executeQuery();
```

```
        if (rs.next()) {
```

```
            voluntario = new Voluntario(
```

```
                rs.getInt("id"),
```

```
                rs.getString("email"),
```

```
                rs.getString("senha"),
```

```
                rs.getString("nome")
```

```
            );
```

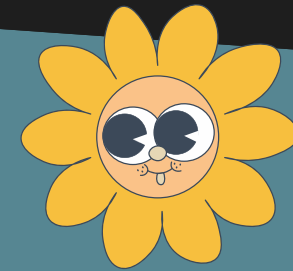
```
        }
```

```
        st.close();
```

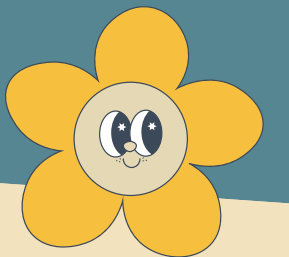
```
    } catch (SQLException e) {
```

```
        System.out.println(e.getMessage());
```

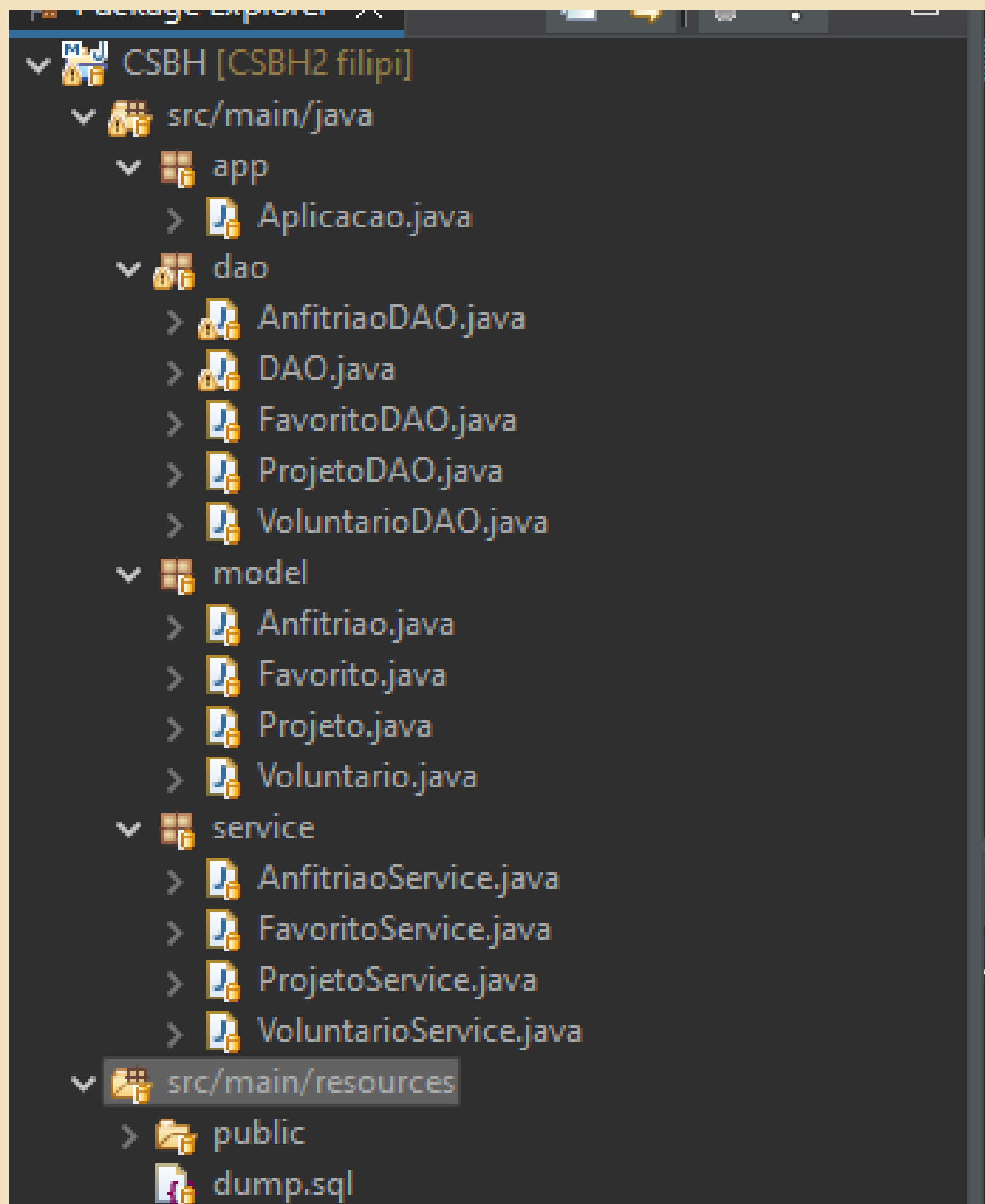
```
    }
```



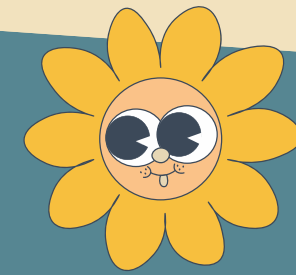
# DAO



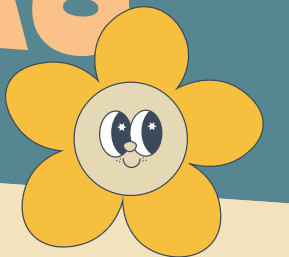
**BACK END SE CONECTA AO  
BANCO DE DADOS PELA DAO**



## ESTRUTURA DE DIRETORIOS



**PACOTE DAO**



dao

> AnfitriaoDAO.java

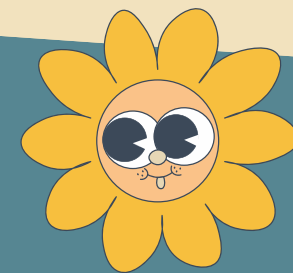
> DAO.java

> FavoritoDAO.java

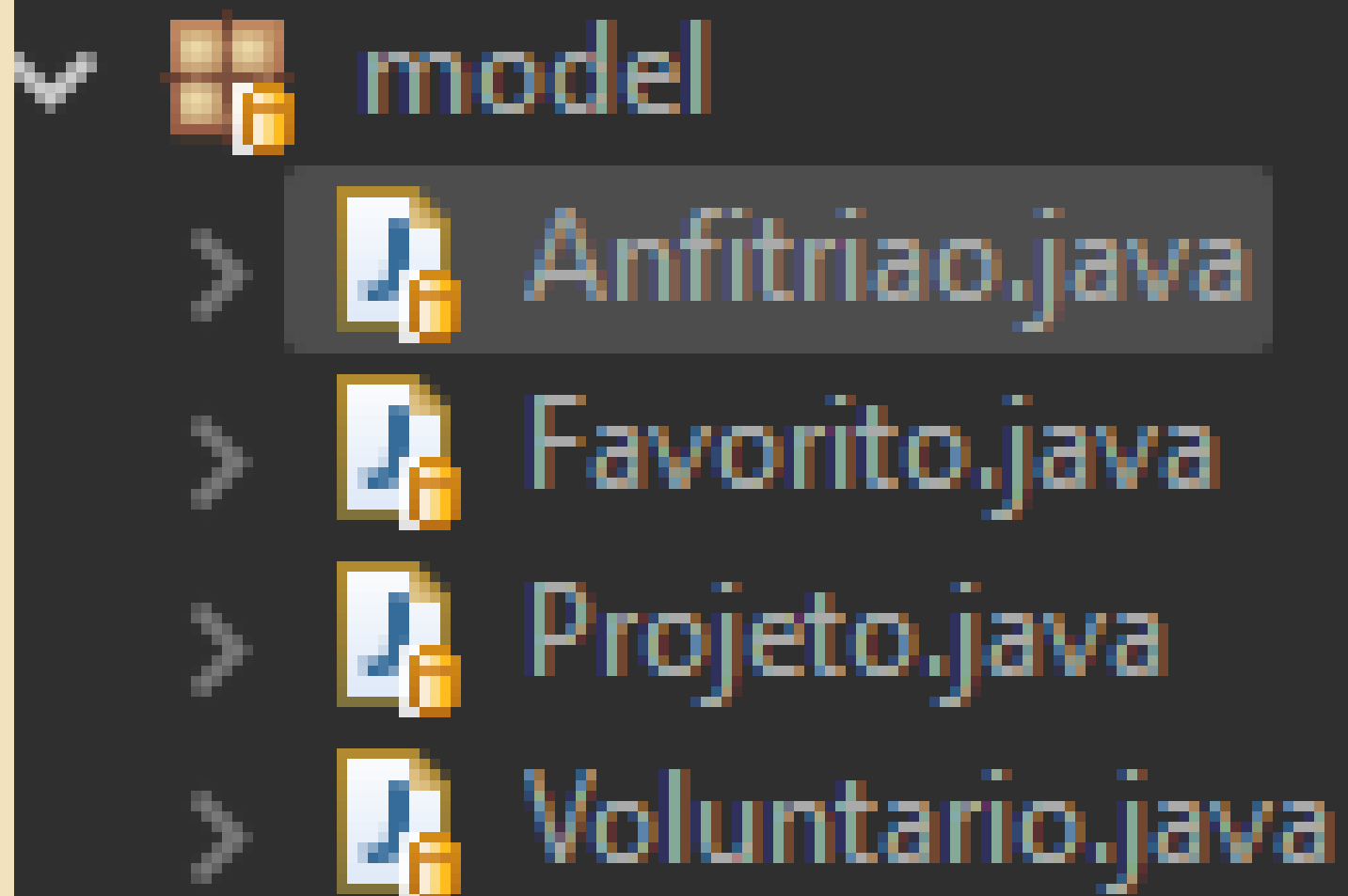
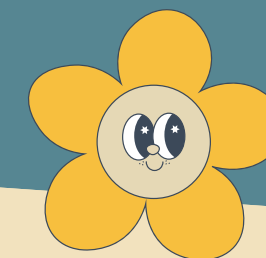
> ProjetoDAO.java

> VoluntarioDAO.java

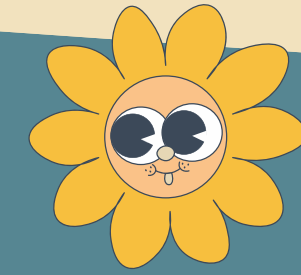
**COMPLETAS, POSSUINDO  
TODAS AS FUNCOES DO CRUD**



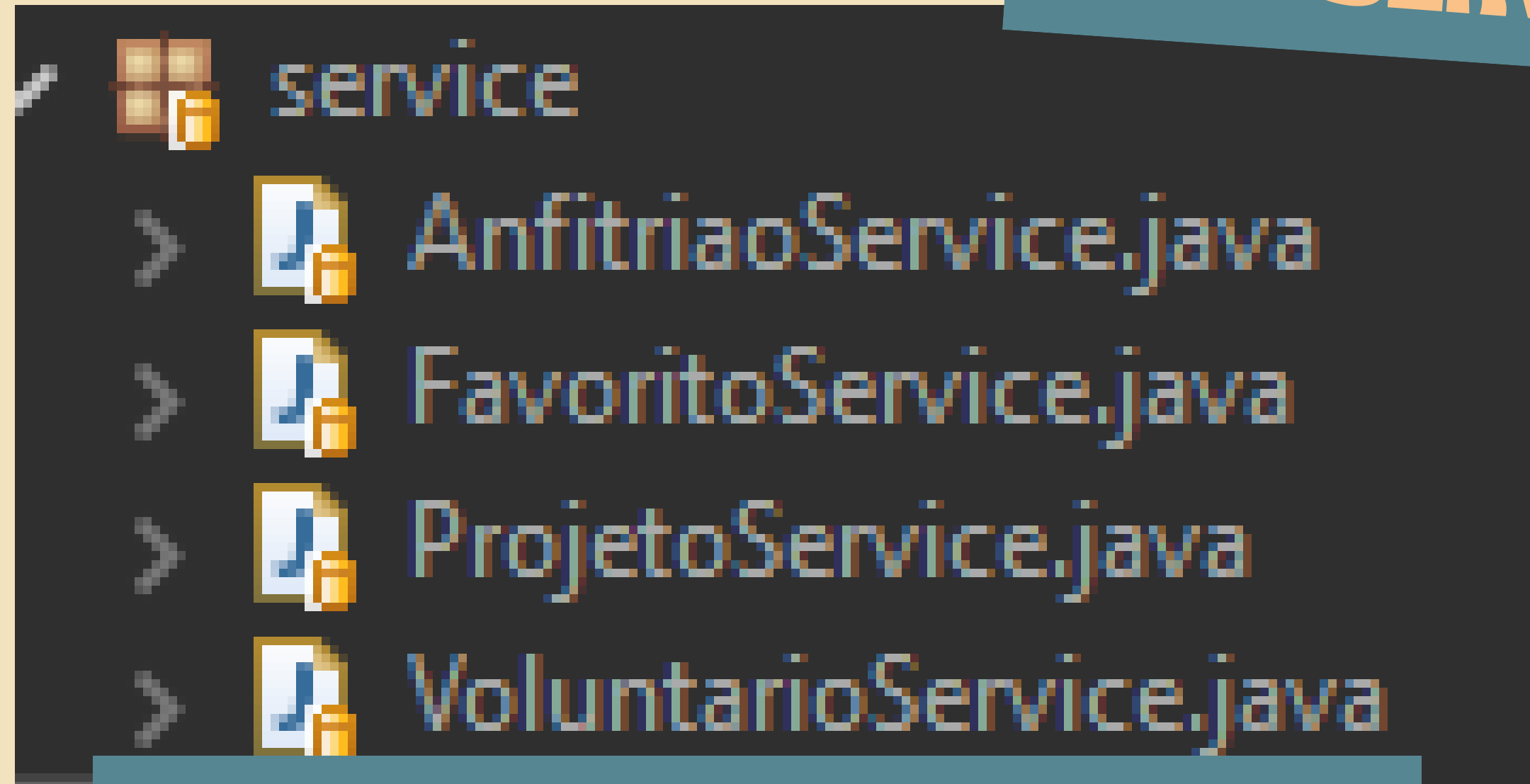
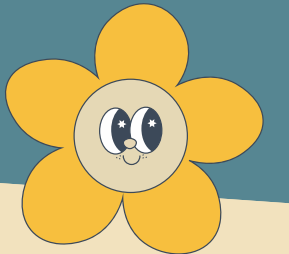
## PACOTE MODEL



**ATRIBUTOS CORRESPONDEM AO  
BANCO DE DADOS. METODOS  
GETTERS E SETTERS**

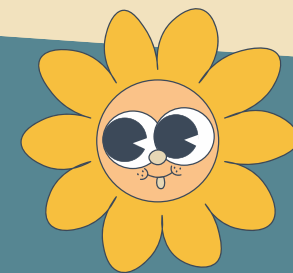


## PACOTE SERVICE

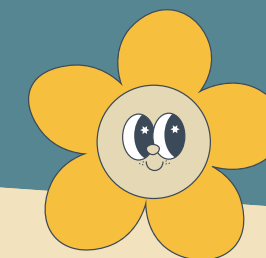


**COMPLETAS, POSSUINDO  
TODAS AS FUNCOES DO CRUD**



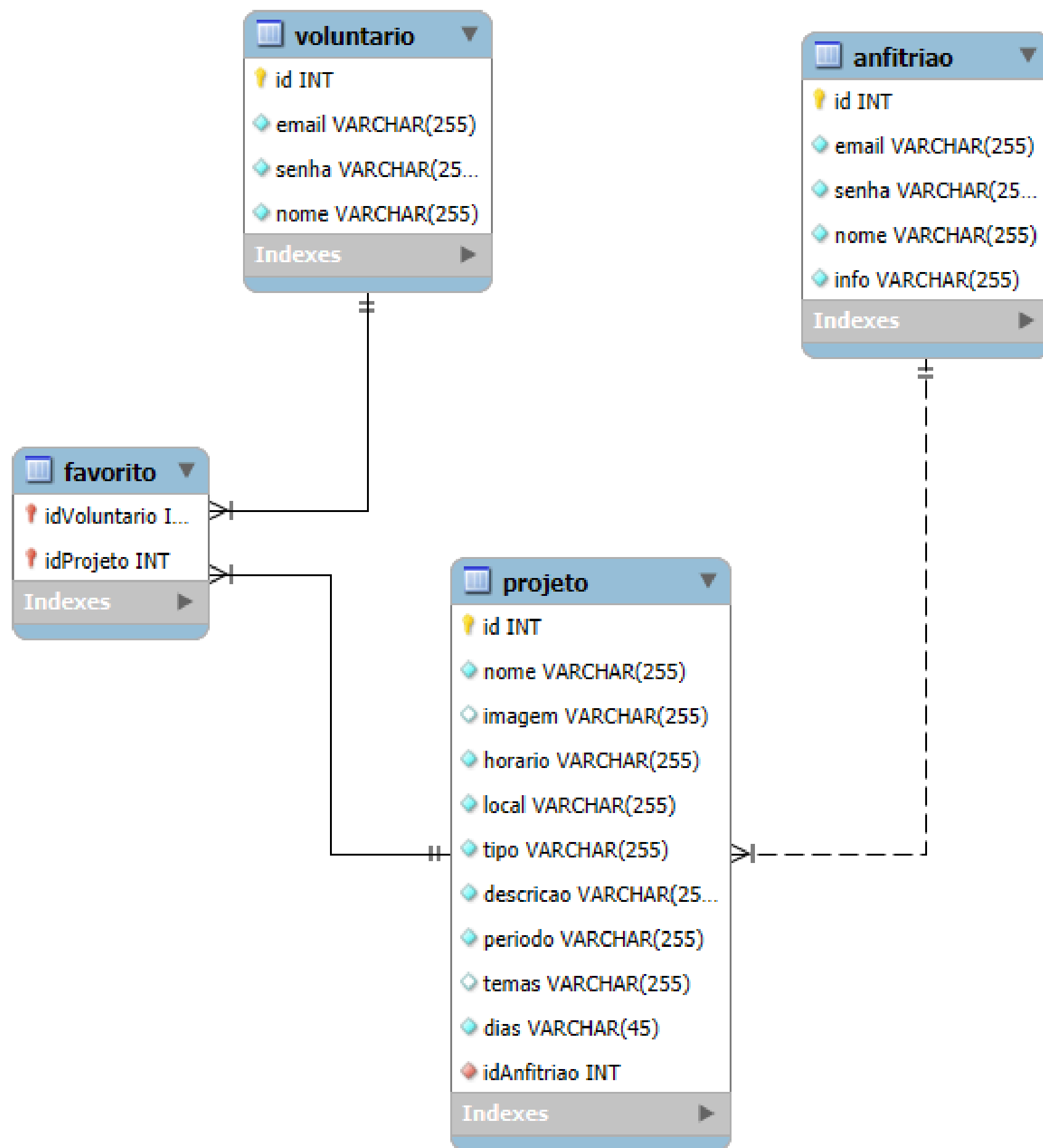


**CRUD**



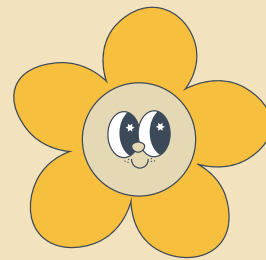
```
try {  
  const response = await fetch('http://localhost:6789/voluntario/insert', {  
    method: 'POST',  
    headers: { 'Content-Type': 'application/json' },  
    body: JSON.stringify(novoUsuario)  
  });
```

**FRONT END INVOCA CADA UM  
DOS CRUDS**



## CORREÇÕES:

Dúvidas se tornou estático.  
Adicionamos a tabela favorito para modelar o relacionamento N:N entre voluntários e projetos.



-----  
-- Tabela: anfitriao  
-----

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS anfitriao (  
    id SERIAL PRIMARY KEY,  
    email VARCHAR(255) NOT NULL,  
    senha VARCHAR(255) NOT NULL,  
    nome VARCHAR(255) NOT NULL,  
    info VARCHAR(255) NOT NULL,  
    anfitriacol VARCHAR(45)  
);
```

-----  
-- Tabela: voluntario  
-----

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS voluntario (  
    id SERIAL PRIMARY KEY,  
    email VARCHAR(255) NOT NULL,  
    senha VARCHAR(255) NOT NULL,  
    nome VARCHAR(255) NOT NULL  
);
```

-----  
-- Tabela: projeto  
-----

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS projeto (  
    id SERIAL PRIMARY KEY,  
    nome VARCHAR(255) NOT NULL,  
    imagem VARCHAR(255),  
    horario VARCHAR(255) NOT NULL,  
    local VARCHAR(255) NOT NULL,  
    tipo VARCHAR(255) NOT NULL,  
    descricao VARCHAR(255) NOT NULL,  
    periodo VARCHAR(255) NOT NULL,  
    temas VARCHAR(255),  
    dias VARCHAR(45) NOT NULL,  
    idAnfitriao INT NOT NULL,  
    CONSTRAINT fk_projeto_anfitriao FOREIGN KEY (idAnfitriao)  
        REFERENCES anfitriao (id)  
        ON DELETE NO ACTION  
        ON UPDATE NO ACTION  
);
```

-- Índice para a chave estrangeira idAnfitriao  
CREATE INDEX IF NOT EXISTS fk\_projeto\_anfitriao\_idx  
ON projeto (idAnfitriao);

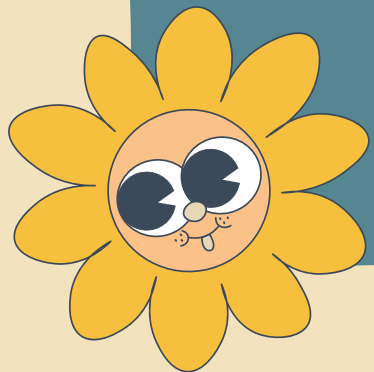
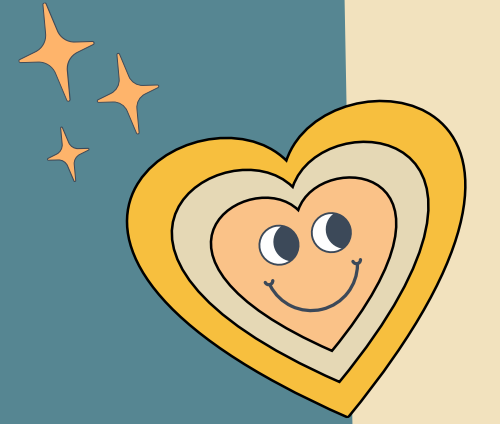
-----  
-- Tabela: favorito  
-----

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS favorito (  
    idVoluntario INT NOT NULL,  
    idProjeto INT NOT NULL,  
    PRIMARY KEY (idVoluntario, idProjeto),  
    CONSTRAINT fk_favorito_voluntario FOREIGN KEY (idVoluntario)  
        REFERENCES voluntario (id)  
        ON DELETE NO ACTION  
        ON UPDATE NO ACTION,  
    CONSTRAINT fk_favorito_projeto FOREIGN KEY (idProjeto)  
        REFERENCES projeto (id)  
        ON DELETE NO ACTION  
        ON UPDATE NO ACTION  
);
```

-- Índices para as chaves estrangeiras em favorito  
CREATE INDEX IF NOT EXISTS fk\_voluntario\_idx  
ON favorito (idVoluntario);  
CREATE INDEX IF NOT EXISTS fk\_projeto\_idx  
ON favorito (idProjeto);



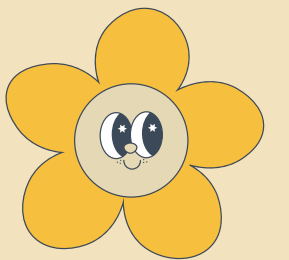
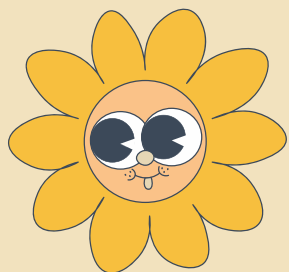
# SISTEMA INTELIGENTE





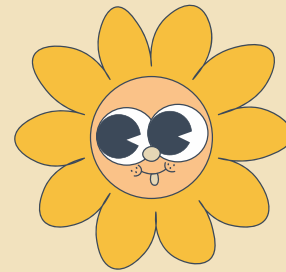
# FACE ID

- Usuário pode realizar login com o FaceID
- Reconhece padrões faciais do usuário para autenticação
- Autenticação rápida e menos esforço para o usuário
- Aprendizado offline e online



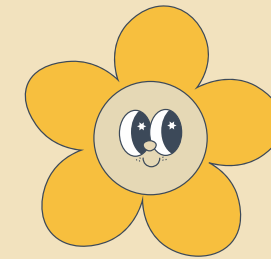
## Entradas do modelo

- Imagens/vídeos da face
- Dados biométricos pré-cadastrados



## Saídas do modelo:

- Conjunto de dados representando as características únicas do rosto
- Pontuação de similaridade
- Decisão binária

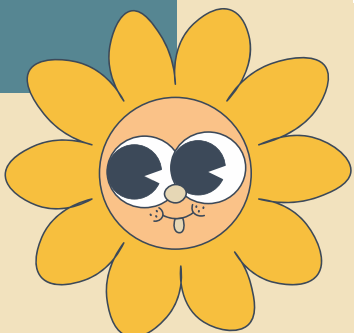
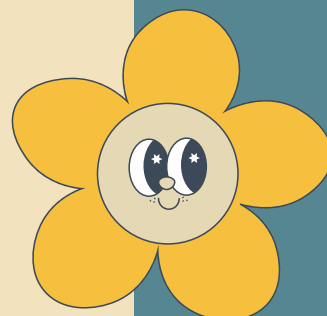


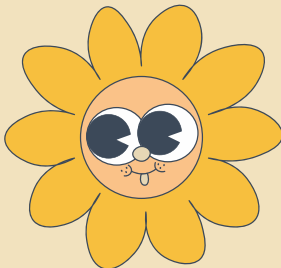
**FACE ID**



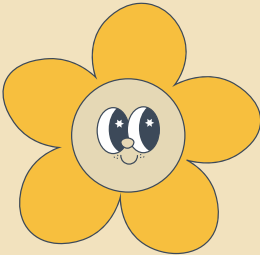
# INTELLIGENT SYSTEM CANVAS

FERRAMENTA DE IA	ENTRADAS	PROPOSIÇÃO DE VALOR	EQUIPE	CLIENTES
<b>Reconhecimento Facial:</b> Algoritmos de aprendizado de máquina (ex: redes neurais convolucionais) para identificar e autenticar usuários com base em suas características faciais. <b>Processamento de Imagem:</b> Algoritmos para capturar e processar a imagem do rosto do usuário em tempo real.	<b>Imagens Faciais:</b> Captura de imagens em tempo real a partir da câmera do dispositivo do usuário. <b>Dados do Usuário:</b> Informações como nome, e-mail e dados biométricos (imagens faciais previamente registradas).	<b>Facilidade de Uso:</b> Login rápido e conveniente sem a necessidade de senhas. <b>Segurança Aprimorada:</b> Redução de riscos de fraudes e acessos não autorizados. <b>Experiência do Usuário:</b> Interface intuitiva e feedback em tempo real durante o processo de login. <b>Acessibilidade:</b> Funcionalidade em múltiplos dispositivos, incluindo smartphones e desktops.	Todos os alunos do grupo participarão ativamente em todas as etapas do desenvolvimento do sistema de Face ID, incluindo: Desenvolvimento Frontend e Backend. Implementação de Algoritmos de IA. Design da Interface do Usuário. Gerenciamento do Projeto. Testes e Validação.	<b>Usuários do Sistema:</b> Voluntários e Anfitriões, que utilizarão do sistema de Face ID para gerenciar o acesso e garantir a segurança durante seu login.  <b>Administradores:</b> Membros da equipe que gerenciarão o sistema e monitorarão as autenticações.
	SAIDAS		STAKEHOLDERS CHAVES	
	<b>Autenticação do Usuário:</b> Resultado da validação da identidade do usuário (autenticado ou não). <b>Feedback ao Usuário:</b> Mensagens de sucesso ou falha no login. <b>Registro de Acesso:</b> Logs de tentativas de login, incluindo data, hora e resultados.		<b>Usuários Finais:</b> Pessoas que utilizarão o sistema para login. <b>Parceiros de Tecnologia:</b> Fornecedores de ferramentas e tecnologias necessárias para o desenvolvimento (Microsoft Azure). <b>Reguladores:</b> Entidades que garantem conformidade com normas de privacidade e proteção de dados.	
CUSTOS			RECEITAS	
<b>Desenvolvimento:</b> Investimentos em tempo e recursos humanos para o desenvolvimento do sistema. <b>Infraestrutura:</b> Custos com servidores, armazenamento de dados (banco de dados) e hospedagem. <b>Licenças de Software:</b> Possíveis custos com bibliotecas de IA e serviços de nuvem. <b>Manutenção:</b> Custos contínuos de manutenção e atualização do sistema.			<b>Patrocínios:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Parcerias com empresas ou organizações que possam estar interessadas em apoiar o projeto em troca de visibilidade ou reconhecimento.</li></ul> <b>Contribuições Voluntárias:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Doações ou contribuições de membros da comunidade acadêmica e de profissionais que apoiam a iniciativa.</li></ul> <b>Colaborações com Instituições:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Parcerias com instituições que possam usar o sistema, garantindo suporte financeiro para a manutenção e desenvolvimento contínuo.</li></ul>	

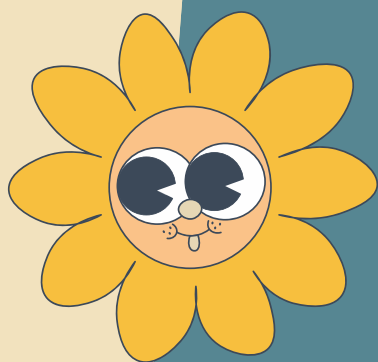
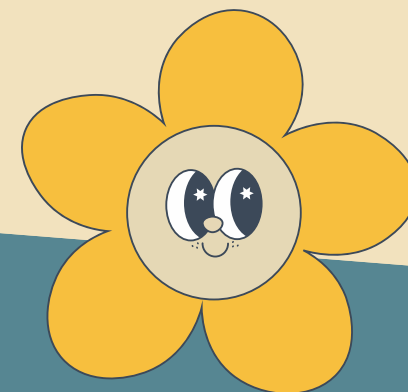
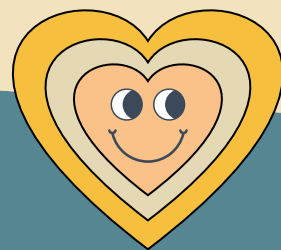




TO DO	DOING	DONE
Apresentação Sprint 4	Inteligência Artificial (FACE ID)	Escolha do tema
	Apresentação Sprint 3	Objetivo do projeto
		Fluxo do Usuário (Userflow)
		Determinando as entidades, atributos, relacionamentos
		Front-End
		Definir Sistemas Inteligentes
		Scripts para criação do Banco de Dados
		Desenvolvimento dos Diagramas
		Front-End integrando com Back-End
		Back-End integrando com Banco de Dados







OBRIGADO

