

PROGRAMACIÓN

Entrega



ENTREGA

1. Tema.
2. Fecha y características de entrega.
3. Objetivos.
4. Planificación recomendada.
5. Requisitos
6. Documentación
7. Calificación

1. TEMA



Realizar una aplicación de escritorio para la gestión de un gimnasio o centro deportivo.



El trabajo se podrá realizar de manera individual o en equipos de dos.



Se entregará el código y se realizará una presentación del trabajo realizado.

2. FECHA Y CARACTERÍSTICAS DE ENTREGA

9 de Enero de 2024

Entregar el código y la documentación en un .zip.

3. OBJETIVOS



Integrar los conocimientos de una manera práctica adquiridos en clase.



Aplicar los conocimientos aprendidos en diversas materias como Entornos, Base de datos...



Primer acercamiento a un proyecto profesional, con objetivos, requisitos, trabajo en equipo, realización de pruebas...

4. PLANIFICACIÓN RECOMENDADA

- Análisis y diseño de pantallas
- Desarrollo
- Documentación
- Presentación

5. REQUISITOS

- Este sistema está diseñado para gestionar las operaciones de un gimnasio. El software se utiliza para administrar eficientemente todas las actividades del mismo.

ADMINISTRADOR

- El usuario administrador tiene la capacidad de gestionar tanto a los monitores como a los clientes del gimnasio, lo que incluye dar de alta, actualizar información y eliminar registros.
- Además, El sistema permite que el administrador genere un horario detallado que muestre las actividades disponibles para cada día de la semana.
- El administrador debe especificar la cantidad de salas disponibles en el gimnasio.
- El gimnasio ofrece una serie de actividades distintas y todos cuentan con spa.

5. REQUISITOS

- Cada monitor puede encargarse de diversas actividades distintas, sin embargo, está limitado a dar un máximo de cuatro clases en un mismo día.
- Existen diferentes tipos de clientes en el gimnasio:
 - Regulares: pagan una cuota mensual y no tienen acceso al spa.
 - Premium: pagan una cuota mensual y tienen acceso al spa.
 - Ocasionales: pagan el pase de un día y no tienen acceso al spa.
- El programa debe permitir registrar a usuarios de los 3 tipos y marcar que han realizado el pago de sus servicios.
- Es importante destacar que todas las clases tienen un límite de asistentes, y el administrador se encarga de inscribir a los clientes en las clases que deseen asistir.

5. REQUISITOS

- El administrador marca que clientes de los que han reservado, han asistido a clase.
- Si un cliente no asiste a clase, está penalizado durante dos días en las que no podrá asistir a ninguna clase excepto los clientes premium que solo se les penalizará 1 día.
- Puedes poner más requisitos que veas necesarios, mientras esten explicados en un documento.

6. DOCUMENTACIÓN

- Realizar un manual del usuario
- Listado de los diferentes objetos que se crean y si existen relaciones de herencia.

7. CALIFICACIÓN

Se valorará:

- Estructura del código
- Legibilidad del código.
- Eficiencia del código.
- Acceso a la base de datos.
- Calidad de la documentación entregada