

1. Variables y Tipos de Datos

Declarar variables y usar tipos de datos primitivo (**number**, **string**, **boolean**, **null**, **undefined**).

Ejercicio 1:

- Crea una variable **nombre** con tu nombre.
- Crea una variable **edad** con tu edad.
- Crea una variable **esEstudiante** con **true** o **false**.

Ejercicio 2:

- Declara una variable **sinValor** sin asignarle nada (queda **undefined**).
- Declara una variable **valorNulo** y asígnale **null**.
- Muestra ambas en consola y observa la diferencia.

2. Ingreso de Datos por Teclado

Usar **prompt()** para pedir datos al usuario.

Ejercicio 1:

- Pide al usuario su año de nacimiento con **prompt()**.
- Calcula su edad.
- Muestra.

Ejercicio 2:

- Pide dos números con **prompt()**.
- Convierte los datos a número.
- Muestra la suma en consola.

3. Condicional if

Tomar decisiones con **if**, **else if**, **else**.

Ejercicio 1:

- Pide al usuario su edad.
- Si es mayor o igual a 18, muestra "**Puedes entrar**".

- Si no, muestra **"No puedes entrar"**.

Ejercicio 2:

- Pide un número.
- Si es positivo, muestra **"Es positivo"**.
- Si es negativo, muestra **"Es negativo"**.
- Si es cero, muestra **"Es cero"**.

4. Bucle **while**

Repetir código mientras una condición sea verdadera.

Ejercicio 1:

- Pide un número con **prompt()**.
- Usa un **while** para contar desde 1 hasta ese número.
- Muestra cada número en consola.

Ejercicio 2:

- Pide una contraseña con **prompt()**.
- Usa un **while** para seguir preguntando hasta que ingrese **"1234"**.
- Cuando acierte, muestra **"Contraseña correcta"**.

5. Bucle **for**

Repetir código un número exacto de veces.

Ejercicio 1:

- Usa un **for** para imprimir los números del 1 al 10 en consola.

Ejercicio 2:

- Pide un número con **prompt()**.
- Usa un **for** para mostrar la tabla de multiplicar de ese número (del 1 al 10).