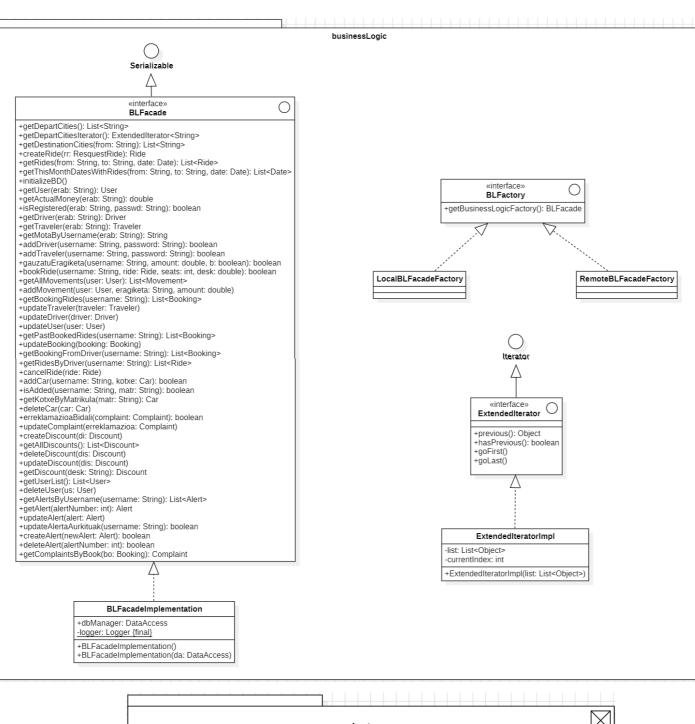
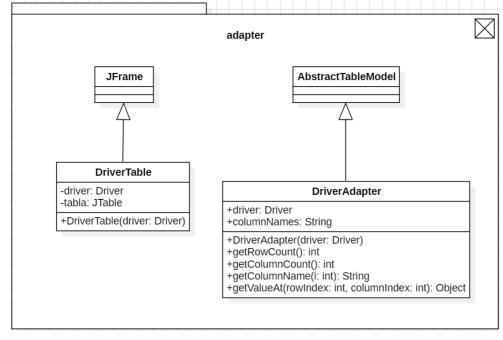
## PROYECTO PATRONES

### Paula Recaj, Irati Cruz y Amna Rumaisa

- **A)** Un diagrama UML extendido, indicando los cambios realizados y la finalidad de cada clase/interfaz.
  - <u>Interfaz</u> **BLFactory** (creator): contiene el método getBusinessLogicFactory().
  - <u>Clase LocalBLFacadeFactory</u> (concrete creator): clase que implementa la interfaz BLFactory. Tiene como finalidad realizar las acciones necesarias en el método getBusinessLogicFactory() cuando ha sido comprobado que isBusinessLogicLocal es true.
  - <u>Clase RemoteBLFacadeFactory</u> (concrete creator): clase que implementa la interfaz BLFactory. Tiene como finalidad realizar las acciones necesarias en el método getBusinessLogicFactory() cuando ha sido comprobado que isBusinessLogicLocal es false.
  - <u>Clase ExtendedIteratorImpl</u>: implementa la interfaz ExtendedIterator y desarrolla los métodos next, hasNext, previous, hasPrevious, goFirst y goLast.
  - <u>Clase</u> **DriverAdapter**: para poder visualizar los viajes de un Driver en una JTable hemos creado la clase adaptadora DriverAdapter la cual se encarga de convertir los datos del Driver y sus Rides en un formato que JTable pueda entender y mostrar, se encarga de definir las columnas y los datos de cada fila que son los viajes creados por el Driver.
  - <u>Clase</u> **DriverTable**: se encarga de crear la ventana gráfica JFrame para mostrar los datos proporcionados por DriverAdapter
  - <u>Clase</u> **Main**: Hemos creado un main que se encuentra en el package adapter que ejecuta la aplicación mostrando en un JFrame los viajes del Driver.





**B)** El código que habéis modificado, describiendo las líneas más significativas.

## 1. Patrón Factory Method

- En vez de realizar todo en el ApplicationLauncher, se crea la interfaz BLFactory y las clases LocalBLFacadeFactory y RemoteBLFacadeFactory para así aplicar el método Factory.

```
public static void main(String[] args) {
                 Logger 1 = Logger.getLogger(ConfigXML.class.getName());
                 l.config(c.getLocale());
                 Locale.setDefault(new Locale(c.getLocale()));
                 l.config("Locale: "+ Locale.getDefault());
                           BLFactory factory;
                           UIManager.setLookAndFeel("javax.swing.plaf.metal.MetalLookAndFeel");
                           if (c.isBusinessLogicLocal()) {
                                    factory = new LocalBLFacadeFactory();
                                    factory = new RemoteBLFacadeFactory();
                           BLFacade appFacadeInterface = factory.getBusinessLogicFactory();
                           MainGUI.setBussinessLogic(appFacadeInterface);
                           MainGUI a = new MainGUI();
                           a.setVisible(true);
                 } catch (Exception e) {
                           l.config("Error in ApplicationLauncher: " + e.toString());
oublic interface BLFactory {
        BLFacade getBusinessLogicFactory ();
```

```
public class LocalBLFacadeFactory implements BLFactory{
    @Override
    public BLFacade getBusinessLogicFactory() {
    DataAccess da = new DataAccess();
    return new BLFacadeImplementation(da);
    }
}
```

#### 2. Patrón Iterator

- Se crea la clase **ExtendedIteratorImpl** para implementar la interfaz **ExtendedIterator**. En esta, se desarrollan los métodos necesarios para iterar sobre las ciudades.

```
ublic class ExtendedIteratorImpl<<u>Object</u>> implements ExtendedIterator<Object>{
        private List<Object> list;
private int currentIndex;
public ExtendedIteratorImpl(List<Object> list) {
  this.currentIndex = 0;
        public boolean hasNext() {
                  return currentIndex < list.size();</pre>
        public Object next() {
  if (!hasNext()) {
     throw new NoSuchElementException();
  return list.get(currentIndex++);
        public Object previous() {
                  if (!hasPrevious()) {
                            throw new NoSuchElementException();
                  return list.get(currentIndex--);
        public boolean hasPrevious() {
  return currentIndex >= 0;
```

```
@Override
public void goFirst() {
currentIndex = 0;
}
@Override
public void goLast() {
currentIndex = list.size() - 1;
}
```

### 3. Patrón Adapter

Para poder mostrar los viajes de un driver en un JTable hemos creado un package llamado adapter donde se encuentran la clase Main, DriverTable y DriverAdapter.

```
package adapter;
import javax.swing.table.AbstractTableModel;
import domain.Driver;
import domain.Ride;
public class DriverAdapter extends AbstractTableModel {
         private Driver driver;
         private String[] columnNames = new String[] {"from", "to", "date", "places", "price" };
         public DriverAdapter(Driver driver) {
                   this.driver=driver;
         @Override
         public int getRowCount() {
                  // TODO Auto-generated method stub
                  return driver.getCreatedRides().size();
         @Override
         public int getColumnCount() {
                  // TODO Auto-generated method stub
```

```
return columnNames.length;
public String getColumnName(int i) {
  // Challenge!
           return columnNames[i];
@Override
public Object getValueAt(int rowIndex, int columnIndex) {
          Ride \ r = (Ride) driver.getCreatedRides().toArray()[rowIndex];
          switch(columnIndex) {
          case 0:
                    return r.getFrom();
          case 1:
                    return r.getTo();
          case 2:
                    return r.getDate();
          case 3:
                    return r.getnPlaces();
          case 4:
                    return r.getPrice();
         default:
                   return null;
```

```
package adapter;
import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.Dimension;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JScrollPane;
import javax.swing.JTable;
import domain.Driver;
public class DriverTable extends JFrame{
private Driver driver;
private JTable
                  tabla;
public DriverTable(Driver driver){
         super(driver.getUsername()+"'s rides ");
         this.setBounds(100,100,700,200);
         this.driver =driver;
         DriverAdapter
                                              new DriverAdapter(driver);
                           adapt =
```

```
tabla = new JTable(adapt);
tabla.setPreferredScrollableViewportSize(new Dimension(500, 70));
//Creamos un JscrollPane y le agregamos la JTable
JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(tabla);
//Agregamos el JScrollPane al contenedor
getContentPane().add(scrollPane, BorderLayout.CENTER);
}
```

```
package adapter;
import businesslogic.*;
import domain.Driver;
public class Main {
         public static void main(String[] args) {
                           the
                                  BL
                                                       local
                  //boolean isLocal = true;
                  //BLFacade blFacade = new BLFactory().getBusinessLogicFactory(isLocal);
                  BLFacade blf = new BLFacadeImplementation();
                  LocalBLFacadeFactory localblf = new LocalBLFacadeFactory();
                  blf.initializeBD();
                  Driver d= blf.getDriver("Urtzi");
                  DriverTable
                                    dt=new DriverTable(d);
                  dt.setVisible(true);
```

C) Para los patrones Iterator y Adapter, una captura de imagen que muestre su ejecución.

## 2. Patrón Iterator

```
DataAccess opened => isDatabaseLocal: true
DataAccess created => isDatabaseLocal: true isDatabaseInitialized: false
DataAccess opened => isDatabaseLocal: true
DataAccess opened => isDatabaseLocal: true
DataAccess closed

FROM LAST TO FIRST
Madrid
Irun
Donostia
Barcelona

FROM FIRST TO LAST
Barcelona
Donostia
Irun
Madrid
```

# 3. Patrón Adapter

a district				
adrid	Thu May 30 00:00:00 CEST 2024	5	20.0	
onostia	Thu May 30 00:00:00 CEST 2024	5	2.0	
onostia	Fri May 10 00:00:00 CEST 2024	5	5.0	
adrid	Sat Apr 20 00:00:00 CEST 2024	0	10.0	
10	nostia	nostia Fri May 10 00:00:00 CEST 2024	nostia Fri May 10 00:00:00 CEST 2024 5	nostia Fri May 10 00:00:00 CEST 2024 5 5.0