

# **CENTRO UNIVERSITÁRIO DA REGIÃO DA CAMPANHA**

## **CURSO SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

### **WEBFÓLIO EXEMPLO PARA ALTERAÇÃO**

**MÓDULO:**  
**NOME:**

ORIENTAÇÕES, MODELOS E ESTRUTURA POSTADAS NO GITHUB DA PAULASILVEIRA:  
CRIAR DIRETO NO GIT HUB - REPOSITÓRIO  
PODERÃO UTILIZAR APRESENTADORES, WIX, PREZI, ANIMAÇÕES, TENDO ESSA ESTRUTURA.  
UTILIZEM A CRIATIVIDADE.  
INCLUIR PROJETOS E COLABORADORES NO LINK - PROJETO NO GIT HUB

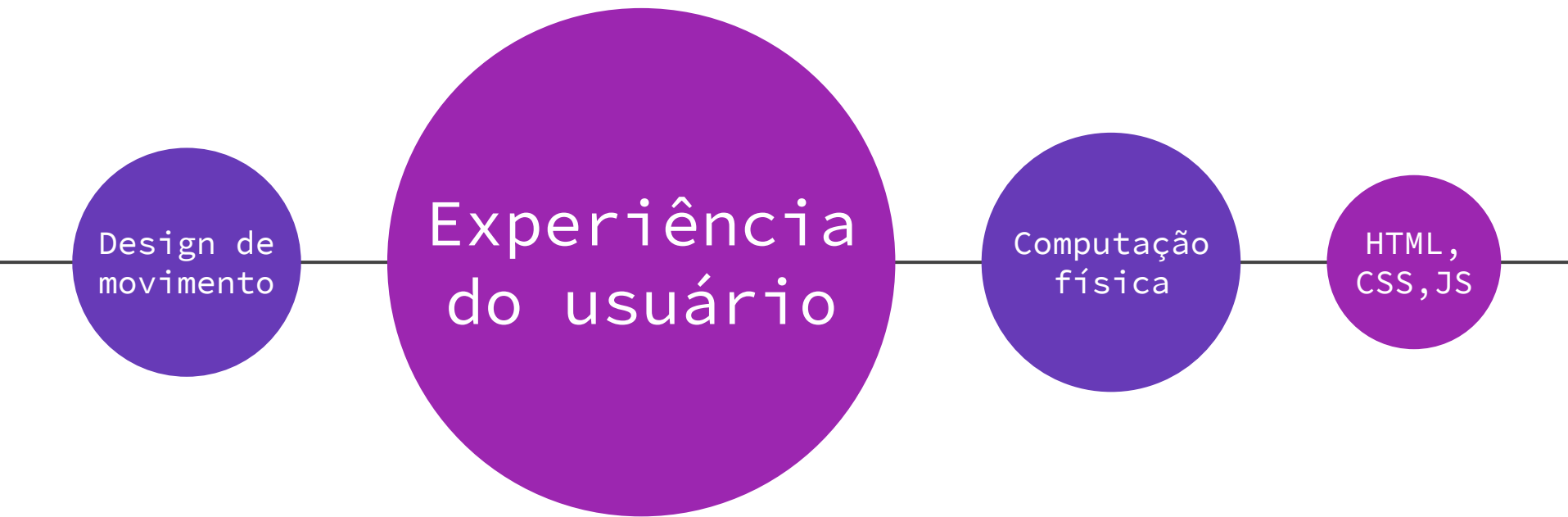
# Sobre mim

---

Adoro criar produtos incríveis que facilitem a vida das pessoas.

UTILIZAR VÍDEOS, IMAGENS E ANIMAÇÕES.

# Competências e Habilidades



# ESTRUTURA DO WEBFÓLIO

— — —

- Justificativa
- Problema
- Objetivo Geral e Específicos
- Apresentação do módulo e CPPS
- Considerações finais
- Referências Bibliográficas

# JUSTIFICATIVA

---

- O presente webfólio visa apresentar as atividades significativas durante o processo de ensino aprendizagem de maneira digitalizada, onde são apresentadas as CPPS DO MÓDULO do curso de SISTEMAS DE INFORMAÇÃO, permitindo construir, entre outras coisas, o perfil acadêmico do aluno, seu ritmo, crescimento, temas que mais lhe interessam e também as dificuldades que ele costuma encontradas. Os dados e impressões foram registrados diariamente no portfólio, imagens, vídeos, animações da vida acadêmica. Sendo assim, justifica-se a importância do webfólio.

# Problema

---

- Quais aprendizagens significativas durante o módulo tal?

# OBJETIVO GERAL E ESPECÍFICO

Geral: apresentar as atividades significativas ocorridas durante o módulo

Específicos:

- Descrever atividades importantes ocorridas em cada uma das CPPs, Projeto Integrador, do módulo TAL.
- Apresentar as atividades postadas no GitHub
- Sintetizar momentos importantes com registros de fotos, imagens, vídeos e animações linkadas e postadas no GitHub



# MÓDULO - IV - INTERNET DAS COISAS

# DESENVOLVIMENTO PARA APLICATIVOS MÓVEIS

## Professor: Fernando Fagonde

— — —

# REDES DE COMPUTADORES

## Professor: HENRY CARVALHO

— — —

- APLICATIVOS WEB

# INTELIGENCIA ARTIFICIAL E IoT

## Professor: PROF. CRISTIAN RIBEIRO

— — —

# MÓDULO - VII - AMBIENTES IMERSIVOS INOVADORES

# INTERFACE HUMANO COMPUTADOR

— — —

Aprendizagens significativas

# COMPUTAÇÃO GRÁFICA E REALIDADE VIRTUAL

## Professor: Francisco

— — —

# DESENVOLVIMENTO PARA APLICATIVOS MÓVEIS

## Professor: Fernando Fagonde

— — —



# PROJETO INTEGRADOR

# **PROJETO INTEGRADOR INTERNET DAS COISAS**

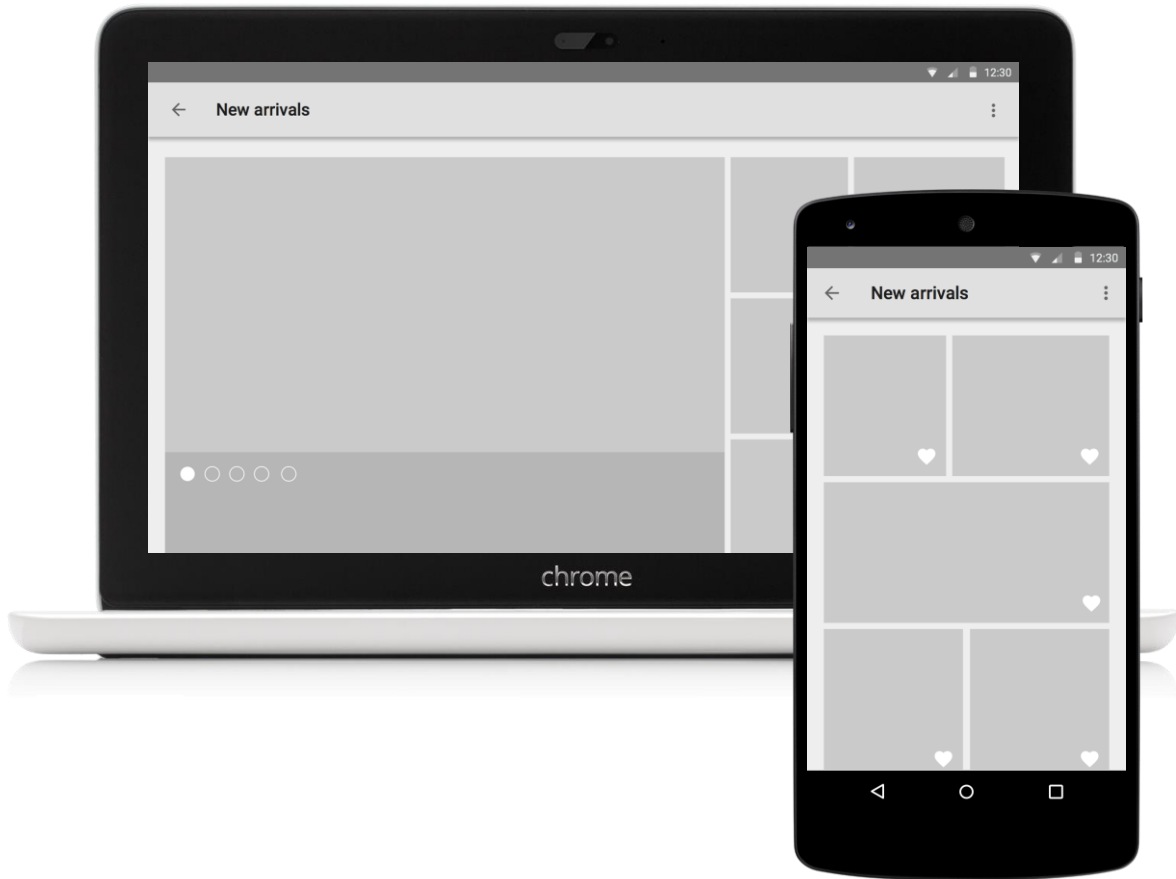
## **PROF<sup>a</sup> MARIA ELAINE LEON**

**PROJETO INTEGRADOR AMBIENTES  
IMERSIVOS INOVADORES  
PROF. JOÃO ABELAR COSTA**

# Nome do projeto

— — —

Digite seu texto aqui Digite  
seu texto aqui Digite seu  
texto aqui Digite seu texto  
aqui Digite seu texto aqui  
Digite seu texto aqui





---

## Nome do projeto

Digite seu texto aqui Digite seu texto  
aqui Digite seu texto aqui Digite seu  
texto aqui Digite seu texto aqui



---

## Nome do projeto

Digite seu texto aqui Digite seu texto  
aqui Digite seu texto aqui Digite seu  
texto aqui Digite seu texto aqui

# CONSIDERAÇÕES FINAIS

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS (referências das CPPs e projeto que utilizaram)