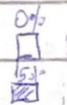
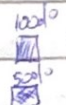
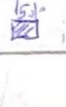



KODIRANJE SIVOĆE PIKSELA

- Sivoće koje trebaju ispunjavati stranice piksela kodiraju se isto kao i kodne pozicije određenih znakova unutar jednog bita.

1 bit = 1 ili 0 32 moguće kombinacije  :  = 2 sive razine
 :  = 2 sive razine

- Standard je kada kažemo da neki piksel ima 2 sive razine da se misli na 2 krajnje granice (0% i 100%)

Uključno imamo 2 bita imamo 2^2 odnosno 4 kombinacije.

4 sive razine: 00, 01, 10, 11 \rightarrow 0%, 33%, 66%, 100% (od bijel do crn)

Ako imamo 3 bita - 2^3 odnosno 8 sivi razina.

6 bitova, 2^6 odnosno 64 sivi razina.

- Poznato je da čovjek može prosječno prepoznati max 150 sivi razina, a to je više od 128 i manje od 256 zato je 3 najčešće da se sa 8 bita kodiraju sive razine jer nam je to dovoljno da sve slike možemo razumno gledati. Za određene scene je potrebno i puno više postotka sivoće pogotovo kada se traži veća osjetljivost

- Digitalna Pipeta je vrlo koristan alat koji nam treba. Kada digitalnom pipetom dodemo na određeni piksel očitat će nam postotak kod nje je i važna Sample Size.

- U zavisnosti što želimo odrediti takvo mijenjamo i veličinu pipete, no nije pravilo da se uvijek uzima najveća pipeta kako bismo nešto odredili.

Velicina pipete se bira u zavisnosti o vrsti čitanja koju idemo provoditi na nekoj određenoj slici.

- Sivoća na pojmu resamplinga

Kada imamo novu sliku resamplinga je na 2×2 piksela iz 4×4 , te je to napravljeno uz pomoć nekog algoritma.

Prije resamplinga uzimamo pipetu i očitavamo razinu sive na daci 4×4 . U 1. redu imamo razine od $1000^\circ - 500^\circ$ te nakon resamplinga imamo od $600^\circ - 500^\circ$.

Slika se resamplinga tako što je s 4 piksela iz prve slike u 1 piksel na 2. slici. Taj 1 piksel u 2. daci nastao je kao prosjek tih 4 iz 1. slike. Ovisno o algoritmu kojeg izaberemo prije samog resamplinga dobijemo različite sivoće pojedinih piksela. Nekada 1. piksel bude 1000° dok nekada bude svega 760° .

Razlika je i na kojem uređaju radimo jer npr. svaki laptop ima drugu karticu. Tako da ne bi došlo do pogreške sve se razlike svode na jedno - isto u procesu tiska. Jednako kažemo da iz tiska izađe gotovo savršen proizvod.

- Rad s potencijama je isto bitan jer kad se kaže da imamo 16 bitova misli se da imamo 2^{16} sivi jedinica ili 65536 sivi razina.