

Técnicas de Análise

Algoritmos e Estruturas de Dados 2
2017-1

Flavio Figueiredo (<http://flaviovdf.github.io>)

Técnicas de Análise de Algoritmos

- Determinar o tempo de execução de um programa pode ser um problema complexo
 - Ex: $f(n) = 3n^2 + n \log n + 42$
- Determinar a ordem do tempo de execução, sem preocupação com o valor da constante envolvida, pode ser uma tarefa mais simples
 - Ex: $f(n) = O(n^2)$

Sequência de Comandos

- Comandos de atribuição, leitura ou escrita:
 - $O(1)$
- Comando de decisão:
 - Tempo dos comandos dentro do condicional
+ tempo para avaliar a condição, que é $O(1)$
- Sequência de comandos:
 - Determinado pelo maior tempo de execução de qualquer comando da sequência (regra da soma)

For/While

- Geralmente efeito multiplicativo
- Um for de tamanho n
 - Aninhado com constance
 - $n * c$
 - $O(n)$
- Um for de tamanho n
 - Aninhado com outro for t tamanho m
 - $n * m$
 - $O(n * m)$

Exemplo 1

```
- int exemplo1(int n) {  
1     int i;  
1     int acumulador = 0;  
?     for(i = 0; i < n; i++) {  
?         acumulador += i;  
-     }  
1     return acumulador;  
- }
```

Exemplo 1: $O(n)$

```
- int exemplo1(int n) {  
1     int i;  
1     int acumulador = 0;  
n     for(i = 0; i < n; i++) {  
n         acumulador += i;  
-     }  
1     return acumulador;  
- }
```

Exemplo 2

```
- void exemplo2(int n)
- {
-     int i, j;
1     int a = 0;
n     for(i = 0; i < n+1; i++)
?         for(j = 0; j < i; j++)
?             a += i + j;
?     exemplo1(n);
- }
```

Exemplo 2

```
- void exemplo2(int n)
- {
-     int i, j;
-     int a = 0;
-     for(i = 0; i < n+1; i++)
-         for(j = 0; j < i; j++)
-             a += i + j;
-     exemplo1(n);
- }
```

1 + 2 + 3 + ... n
1 + 2 + 3 + ... n
1 (chamada), n ex1

Exemplo 2: $O(n * n)$

- Progressão aritmética ali no meio
 - Depende do primeiro for

$$\sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2},$$

- Parte que importa
 - Comandos “mais internos”

- $1 + 2 + 3 + \dots + n = n(n+1) / 2$
 $= (n*n + n) / 2$
 $O(n * n)$

Ordenação

```
- void ordena(int *V, int n) {  
-     int i, j, min, x;  
n-1     for(i = 0; i < n - 1; i++) {  
n-1         min = i;  
?         for(j = i + 1; j < n; j++)  
?             if(V[j] < V[min])  
?                 min = j;  
-         /* troca A[min] e A[i]: */  
n-1         x = V[min];  
n-1         V[min] = V[i];  
n-1         V[i] = x;  
-     }  
- }
```

Ordenação

Similar ao exemplo
anterior $O(n*n)$

```
- void ordena(int *V, int n) {  
-     int i, j, min, x;  
n-1     for(i = 0; i < n - 1; i++) {  
n-1         min = i;  
?         for(j = i + 1; j < n; j++)  
?             if(V[j] < V[min])  
?                 min = j;  
-         /* troca A[min] e A[i]: */  
n-1         x = V[min];  
n-1         V[min] = V[i];  
n-1         V[i] = x;  
-     }  
- }
```

Exemplo 4

```
// A, B e C são matrizes
void p1(int **A, int **B, int **C, int n) {
    int i, j, k;
    for (i = 0; i < n; i++)
        for (j = 0; j < n; j++) {
            C[i][j] = 0;
            for (k = n-1; k >= 0; k--)
                C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
        }
}
```

Sobre Matrizes

- Strassen em 1969 achou um algoritmo que resolve este problema em $O(n^{2.8074})$
- Coppersmith-Winograd: $O(n^{2.375477})$ em 1990
- Andrew Stothers: $O(n^{2.374})$ em 2010
- Virginia Williams: $O(n^{2.3728642})$ em 2011
- François Le Gall: $O(n^{2.3728639})$ em 2014
 - Baseado no método de Williams

Exemplo 5

```
void p2(int n) {  
    int i, j, x, y;  
    x = y = 0;  
    for (i = 1; i <= n; i++) {  
        for (j = i; j <= n; j++)  
            x = x + 1;  
        for (j = 1; j < i; j++)  
            y = y + 1;  
    }  
}
```