Técnicas de Análise

Algoritmos e Estruturas de Dados 2

2017-1

Flavio Figueiredo (http://flaviovdf.github.io)

Técnicas de Análise de Algorimos

- Determinar o tempo de execução de um programa pode ser um problema complexo
 - Ex: $f(n) = 3n^2 + n log n + 42$
- Determinar a <u>ordem do tempo de execução</u>, sem preocupação com o valor da constante envolvida, pode ser uma tarefa mais simples
 - Ex: $f(n) = O(n^2)$

Sequência de Comandos

- Comandos de atribuição, leitura ou escrita:
 - O(1)
- Comando de decisão:
 - Tempo dos comandos dentro do condicional
 - + tempo para avaliar a condição, que é O(1)
- Sequência de comandos:
 - Determinado pelo maior tempo de execução de qualquer comando da sequência (regra da soma)

For/While

- Geralmente efeito multiplicativo
- Um for de tamanho n
 - Aninhado com constance
 - o n * c
 - o O(n)
- Um for de tamanho n
 - Aninhado com outro for t tamanho m
 - o n * m
 - o O(n * m)

```
int exemplo1(int n) {
   int i;
   int acumulador = 0;
   for(i = 0; i < n; i++) {
     acumulador += i;
   return acumulador;
```

Exemplo 1: O(n)

```
int exemplo1(int n) {
     int i;
     int acumulador = 0;
     for(i = 0; i < n; i++) {
n
        acumulador += i;
     return acumulador;
```

```
- void exemplo2(int n)
     int i, j;
     int a = 0;
     for (i = 0; i < n; i++)
        for(j = n; j > i; j--)
            a += i + j;
     exemplo1(n);
```

```
- void exemplo2(int n)
                      int i, j;
                      int a = 0;
                      for (i = 0; i < n; i++)
                          for(j = n; j > i; j--)
n-1 + n-2 + n-3...
                             a += i + j;
n-1 + n-2 + n-3...
1 (chamada), n ex1
                     exemplo1(n);
```

Exemplo 2: O(n * n)

- Progressão aritmética ali no meio
 - Depende do primeiro for

$$\sum_{k=1}^n k = rac{n(n+1)}{2},$$

- Parte que importa
 - Comandos "mais internos"

•
$$n-1 + n-2 + n-3... = n(n + 1) / 2$$

= $(n*n + n) / 2$
O $(n * n)$

```
- void ordena(int *V, int n) {
Ordenação
                   int i, j, min, x;
                   for (i = 0; i < n - 1; i++) {
           n-1
           n-1
                      min = i;
                      for (j = i + 1; j < n; j++)
                          if(V[j] < V[min])
                            min = j;
                      /* troca A[min] e A[i]: */
                      x = V[min];
           n-1
                      V[min] = V[i];
           n-1
                      V[i] = x;
           n-1
```

```
- void ordena(int *V, int n) {
Ordenação
                      int i, j, min, x;
                     for(i = 0; i < n - 1; i++) {
             n-1
             n-1
                         min = i;
                         for (j = i + 1; j < n; j++)
                             if(V[j] < V[min])
Similar ao exemplo
anterior O(n*n)
                               min = j;
                         /* troca A[min] e A[i]: */
                         x = V[min];
             n-1
             n-1
                         V[min] = V[i];
             n-1
                         V[i] = x;
```

```
// A, B e C são matrizes
void p1(int **A, int **B, int **C, int n) {
    int i, j, k;
    for (i = 0; i < n; i++)
        for (j = 0; j < n; j++) {
            C[i][i] = 0;
            for (k = n-1; k >= 0; k--)
                C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
```

Sobre Matrizes

- Strassen em 1969 achou um algoritmo que resolve este problema em O(n^{2.8074})
- Coppersmith-Winograd: O(n^{2.375477}) em 1990
- Andrew Stothers: O(n^{2.374}) em 2010
- Virginia Williams: O(n^{2.3728642}) em 2011
- François Le Gall: O(n^{2.3728639}) em 2014
 - Baseado no método de Williams

```
void p2(int n) {
    int i, j, x, y;
    x = y = 0;
    for (i = 1; i \le n; i++) {
        for (j = i; j \le n; j++)
            x = x + 1;
        for (j = 1; j < i; j++)
            y = y + 1;
```