Comportamento Assintótico

Algoritmos e Estruturas de Dados 2
2017-1
Flavio Figueiredo (http://flaviovdf.github.io)

Até Agora

- Falamos de complexidade de algoritmos com base no número de passos
- Vamos generalizar mais um pouco com classes de complexidade
- Na prática:
  - Vamos ter um embasamento mais matemático
  - Vamos ignorar as constantes

Comportamento Assintótico

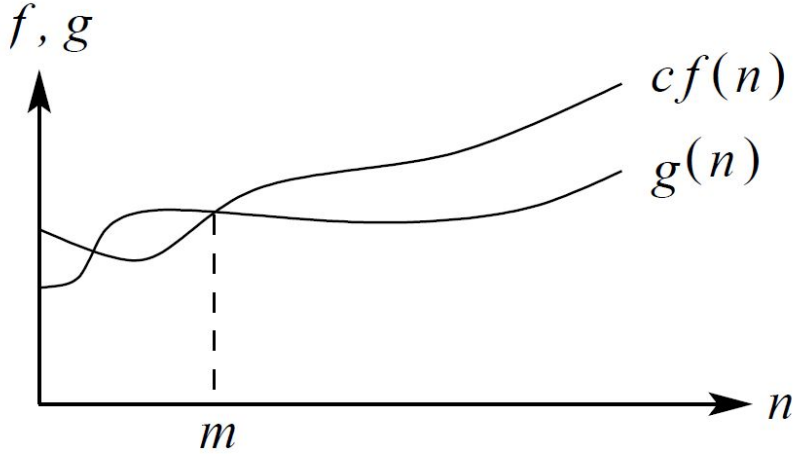
- Para valores suficientemente pequenos de *n*, qualquer algoritmo custa pouco para ser executado, mesmo os ineficientes
  - [Geralmente] Escolha de um algoritmo não é um problema crítico com n pequeno

- Logo, analisamos algoritmos para grandes valores de *n*
  - Estudamos o comportamento assintótico das funções de complexidade de um programa (comportamento para grandes valores de *n*)

- Ao escolher um n *inicial* suficientemente grande, podemos comparar 2 funções utilizando o crescimento das mesmas

Dominação Assintótica

- Uma função $f(n)$ domina assintoticamente outra função $g(n)$ se existem duas constantes ***positivas*** c e m tais que, para $n \geq m$, temos $|g(n)| \leq c|f(n)|$.
- Limite superior



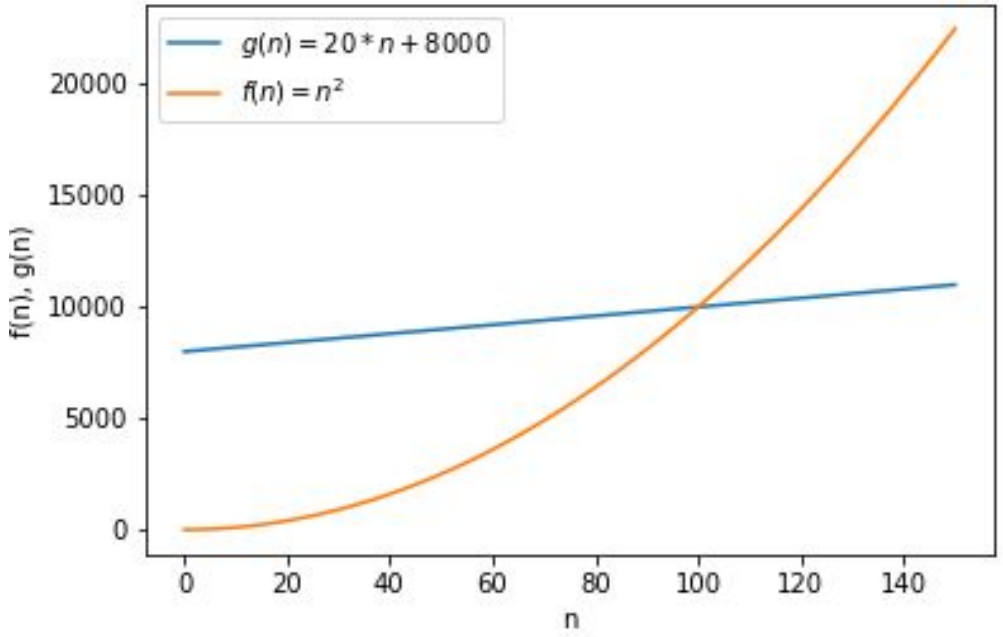
Vamos Comparar 2 Funções

- $g(n) = 20 * n + 8000$
- $f(n) = n * n$

- Olhe a função ao lado

- Existe um ponto onde $g(n) \leq c * f(n)$

- Qual ponto é este?



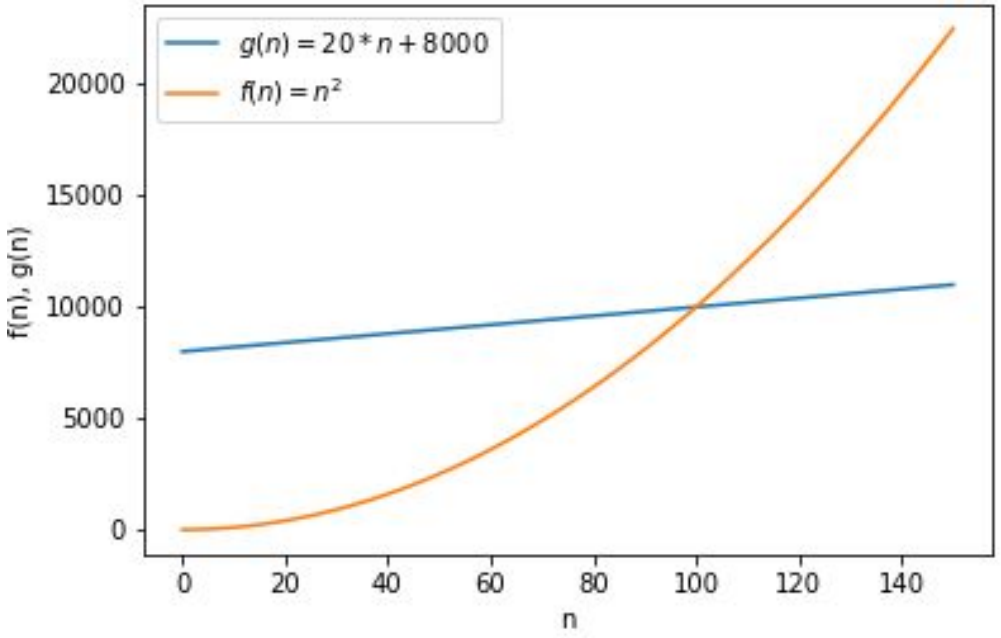
Vamos Comparar 2 Funções

- $g(n) = 20 * n + 8000$
- $f(n) = n * n$

- Olhe a função ao lado

- Existe um ponto onde $g(n) \leq c * f(n)$

- Qual ponto é este?
  - n = 100
  - n = -80
    - Ignoramos o negativo, entradas sempre são positivas
    - Nunca passamos "-80 elementos de um vetor"



[Prova Informal] Exemplo Acima

- $g(n) = 20 * n + 8000$ e $f(n) = n * n$
- Temos que achar c e m, para qualquer n >= m
  - $|g(n)| \leq c|f(n)|$
- Quando $m = 1$ e $c = 28000$
  - Agora abordamos a soma:
  - $20 * n - 8000 \leq 28000 * n * n$
  - $20 * n - 8000 \leq 20000 * n * n + 8000 * n * n$
  - Quebrando em 2 partes
  - $20 * n \leq 20000 * n * n$
  - $8000 \leq 8000 * n * n$
  - CQD!

- Existem infinitos valores de m e c para este caso (m=100 e c=1 funciona)
  - Exercício

Exemplo 2

- $g(n) = 6 * n^4 + 2 * n^3 + 5$
- $f(n) = n^4$
- Temos que achar c e m, para qualquer n >= m
  - $|g(n)| \leq c\,|f(n)|$
- $m=1,\ c=13$
- $6 * n^4 + 2 * n^2 + 5 \leq 13 * n^4$

  $6 * n^4 + 2 * n^2 + 5 \leq 6 * n^4 + 2 * n^4 + 5\ n^4$

  é fácil ver que
- $6 * n^4 \leq 6 * n^4$

  $2 * n^2 \leq 2 * n^4$

  $5 \leq 5 * n^4$

cada fator individual do lado esquerdo tem valor menor do que os do lado direito. A soma sempre será menor

Exemplo 3

- $f(n) = n^2$, $g(n) = n$

  $\mathrm{f}(n)$ domina assintoticamente $\mathrm{g}(n)$
  $c = 1, m = 1$

  $|g(n)| \leq 1\,|f(n)|$ para todo $n \geq m = 0$

- Qual a implicação?

Exemplo 3

- $f(n) = n^2$, $g(n) = n$

  $\mathrm{f}(n)$ domina assintoticamente $\mathrm{g}(n)$
  $c = 1, m = 1$

  $|g(n)| \leq 1\,|f(n)|$ para todo $n \geq m = 0$

- Qual a implicação?
  - Existe um ponto onde um algoritmo com n^2 passos sempre é mais lento do que um algoritmo com n passos

Exemplo 4: Vamos mudar o C e o M agora

- $f(n) = (n+1)^2 = O(n^2)$
- Quais valores de c e m podemos utilizar?
  $n^2+n+1 \leq c * n^2$

  utilizando de $c=8$ e $m=2$

- Caso base (quando m = 2): $6 \leq 32$ (ok!)
- Vamos aumentar m, fazendo m+1
  - $6 + (m+1)^2 + m + 1 \leq 32 + 32(m+1)^2$
  - $(m+1)^2 + m \leq 25 + 32(m+1)^2$
  - $m \leq 25 + 31(m+1)^2$

- $32 \leq 25 + 31 * 32$ (ok! - por indução). A indução aqui pega os n > m

[Pequena Pausa] Prova por Indução

- Segue uma pequena receita de prova por indução
  - Talvez ajude nos casos mais simples
  - Não temos que utilizar sempre

- Uma das formas de provar relações assintóticas
  - Às vezes a relação é óbvia como o Exemplo 3
  - Outras vamos ter que construir em cima de resultados antigos
  - Outras vezes podemos usar indução

[Pequena Pausa] Prova por Indução

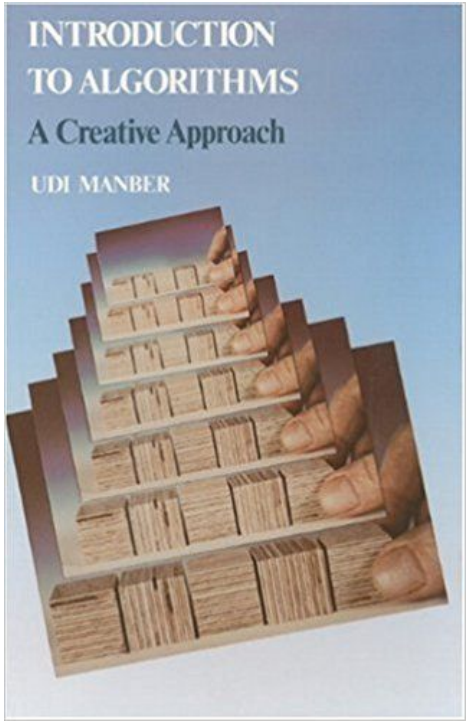
- Escolha um *c* e um *m*
  - Igualar as duas funções para achar m é uma boa
  - Escolher um *c* suficientemente alto

- Instancie $|g(m)| \leq c|f(m)|$ no caso base
  - Mostre que a relação é verdade aqui
  - Note que focamos no m inicial

- Agora instancie e m+1 (use a variável m, não o valor)
  - Se você chegar em uma verdade, realizou a prova

[Pequena Pausa] Prova por Indução

- Prova por Indução é um Conceito Importante em Computação
- Na verdade, indução como um todo
  - Podemos criar algoritmos por indução
  - Resolver o caso base, generalizamos
- Após um tempo podemos usar provas passadas
  - Reaproveitar trabalho
- Para os curiosos
  - Livro ao lado é ótimo!
  - Ensino de algoritmos por indução



Outro Exemplo

- $f(n) = n^2$, $g(n) = (n+1)^2$

  $f(n)$ e $g(n)$ dominam assintoticamente uma à outra

  $|f(n)| \leq 1\,|g(n)|$ para todo $n \geq m = 0$

  $|g(n)| \leq 4\,|f(n)|$ para todo $n \geq m = 1$

- Aqui podemos falar que as funções são da mesma classe

Voltando Para os MinMax

- Falamos de 3 algoritmos MinMax nas últimas aulas
- A tabela abaixo mostra o número de passos dos 3
- Exercício: Algum algoritmo MinMax é assintoticamente melhor do que outro?
  - Olhar apenas o pior caso
  - Comparar MinMax3 com MinMax1

Os três algoritmos	$f(n)$		
	Melhor caso	Pior caso	Caso médio
MaxMin1	$2(n-1)$	$2(n-1)$	$2(n-1)$
MaxMin2	$n-1$	$2(n-1)$	$3n/2-3/2$
MaxMin3	$3n/2-2$	$3n/2-2$	$3n/2-2$

Comparando os MinMax

- Os três algoritmos são equivalentes assintoticamente

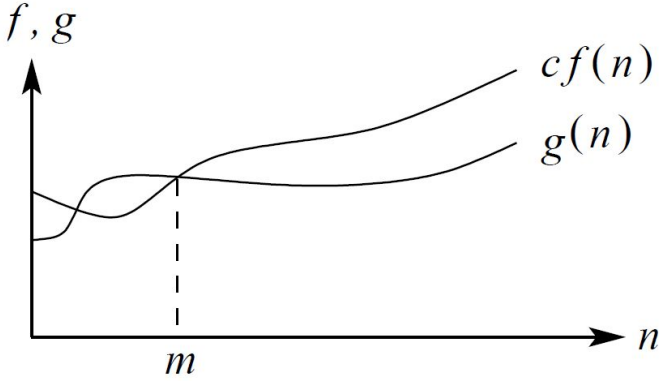
- Qual a implicação disto?
  - Existe um ganho constante em usar MinMax3
  - Porém a complexidade do mesmo cresce igual a MinMax2 e MinMax

- Às vezes vale a pena pagar o preço da constante
  - O MinMax3 é mais ou menos 50% (constante) mais rápido do que os outros
  - Para vetores muito muito grande pode ver a pena

- Às vezes não
  - Algoritmo mais complicado
  - Pouco ganho real

Notação O

- Definimos $g(n) = O(f(n))$ se $f(n)$ domina assintoticamente $g(n)$
- Lê se $g(n)$ é da ordem no máximo $f(n)$
- Quando dizemos que o tempo de execução de um programa $T(n) = O(n^2)$, existem constantes *c* e *m* tais que $T(n) \leq cn^2$ para $n \geq m$
- Geralmente:
  - O comportamento até antes de m não importa
  - Porém:
    - Existem casos onde chaveamos os algoritmos dependendo de n. Alguns algoritmos de ordena de uso específico
    - Fora do escopo da disciplina

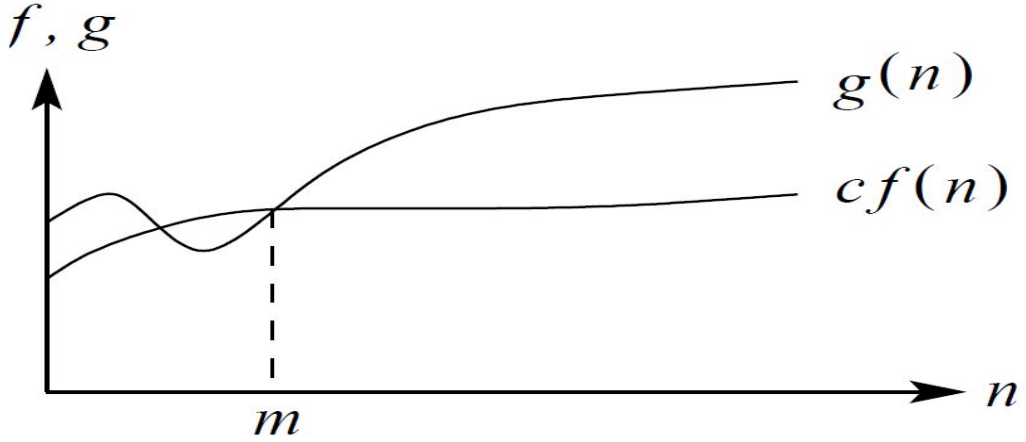


Propriedades

$$
\begin{aligned}
f(n) &= O(f(n)) \\
c \times O(f(n)) &= O(f(n)) \qquad c = constante \\
O(f(n)) + O(f(n)) &= O(f(n)) \\
O(O(f(n)) &= O(f(n)) \\
O(f(n)) + O(g(n)) &= O(max(f(n), g(n))) \\
O(f(n))O(g(n)) &= O(f(n)g(n)) \\
f(n)O(g(n)) &= O(f(n)g(n))
\end{aligned}
$$

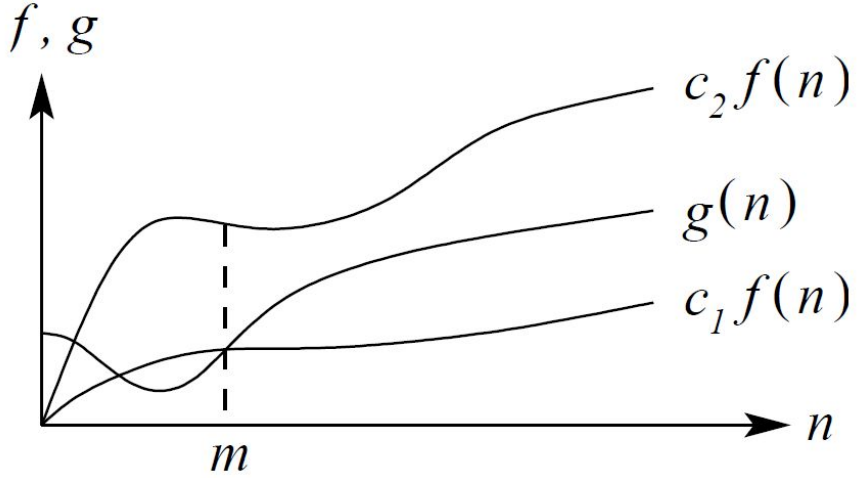
Notação Ω

- Invertemos o caso anterior
- Estamos olhando um limit inferior agora
- Uma função $f(n)$ é dominada assintoticamente outra função $g(n)$ se existem duas constantes ***positivas*** c e m tais que, para $n \geq m$,
  temos $c\,|f(n)| \leq |g(n)|$.



Notação Θ

- Limite firme (superior e inferior ao mesmo tempo)
- Estamos olhando um limite inferior agora
- $c1\,|f(n)| \leq |g(n)| \leq c2\,|f(n)|$.



Classes de Funções Comuns com Exemplos

- O(1)
  - Constante
- O(logn)
  - Algoritmos de busca
- O(n log n)
  - Ordenação
- $O(n^2)$
  - Matrizes
- $O(n^3)$
  - Matrizes
- $O(2^n)$
  - Problemas exponenciais. Temos que enumerar todas as respostas.

	constant	*logarithmic*	*linear*	*N-log-N*	*quadratic*	*cubic*	*exponential*
n	$O(1)$	$O(\log n)$	$O(n)$	$O(n \log n)$	$O(n^2)$	$O(n^3)$	$O(2^n)$
1	1	1	1	1	1	1	2
2	1	1	2	2	4	8	4
4	1	2	4	8	16	64	16
8	1	3	8	24	64	512	256
16	1	4	16	64	256	4,096	65536
32	1	5	32	160	1,024	32,768	4,294,967,296
64	1	6	64	384	4,069	262,144	1.84×10^{19}

Propriedades

- Imagine um programa com três fases
  - A primeira com custo $O(n)$
  - A segunda com custo $O(n^2)$
  - A terceira com custo $O(n \log(n))$

- Aplicando a regra da soma
  - O tempo de execução total do programa é $O(n^2)$

Ordenação de Dados

- Encontre o Menor Elemento do Vetor
- Troque com o Primeiro Elemento
- Mova para o Segundo Elemento
- Repita até Percorrer o Vetor Todo

Ordenação de Dados

Qual a complexidade do algoritmo ao lado?

https://goo.gl/qTyJep

```
void ordena(int *dados, int n) {
  int i;
  int j;
  int min_index;
  int aux;

  for(i = 0; i < n - 1; i++) {
     min_index = i;
     for(j = i + 1; j < n; j++)
       if(dados[j] < dados[min_index])
         min_index = j;

     /* troca A[min_index] e A[i]: */
     aux = dados[min_index];
     dados[min_index] = dados[i];
     dados[i] = aux;
  }
}
```

TP1: Banco AEDS (Use o Esqueleto da Aula Passada)

- Seu Banco AEDS deve:
  - Ordenar as transações por tempo
  - Imprimir as transações ordenadas por tempo
  - Ordenar as transações por valor
  - Imprimir as transações ordenadas por valor
  - Suportar qualquer número de transações
  - Documente a complexidade de todas as funções

- Use o módulo time.h para mensurar o tempo de suas funções com diferentes tamanhos (n=1, n=2, n=3...., n=10000). Apenas das funções com laços

- Gere dados aleatórios para testar se necessário
  - Ver exemplo do sort acima

Exercícios

- Prove que $4\log_2(n) + 16 = O(n)$
- Prove que $4\log_2(n) + 16 = O(\log_2 n)$
- $2^{n+1} = O(2^n)$. Verdadeiro ou falso?
- $2^{2n} = O(2^n)$. Verdadeiro ou falso?

Exercícios

- Prove que $4\log_2(n) + 16 = O(n)$
  - $4\log_2(n) + 16 \leq n$ para $n \geq m = 64 = 2^6$
- Prove que $4\log_2(n) + 16 = O(\log_2 n)$
  - $4\log_2(n) + 16 \leq 5\log_2(n)$ para $n \geq m = 2^{17}$
- $2^{n+1} = O(2^n)$. Verdadeiro ou falso?
  - Verdadeiro, faça $c = 2$ e $m = 0$
- $2^{2n} = O(2^n)$. Verdadeiro ou falso?
  - Falso.