
Especificación de requisitos de software

Proyecto: Trueque

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2022			

1.Introducción	5
1.1. Propósito	5
1.2. Alcance	5
1.3. Personal involucrado	6
1.4. Definiciones, acrónimos y abreviaturas	7
1.5. Referencias	7
1.6. Resumen	8
2. Descripción general	8
2.1. Perspectiva del producto	8
2.2. Características de los usuarios	8
2.3 Restricciones	9
3. Requisitos específicos	9
Interfaces	9
3.1. Requerimientos funcionales	9
Requisito Funcional I: Usuarios	9
Requisito Funcional II: Usuarios Moderadores	11
Requisito Funcional III: Usuario Administrador	12
Requisitos No Funcionales	12
Product Backlog	12
3.2. Sprints	14

1.Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos de Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1. Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá realizar trueques entre personas de la misma zona. En él se podrán publicar objetos o productos para ser intercambiados; siempre enmarcados en normas que deben ser cumplidas para tal fin.

1.2. Alcance

El sistema se denominará **“TRUwEbQUE”**

En el mismo, el usuario podrá registrarse, publicar ítems y visualizar los de otras personas en su zona, para realizar un intercambio. Además podrán proporcionar información de contacto al otro para coordinar esto.

El objetivo es promover la economía circular, donde lo que no utilizamos pueda transformarse en recursos que reingresan al sistema productivo. De esta manera, reducimos nuestros desechos y extraemos menos bienes naturales del planeta, buscando preservar y generar conciencia sobre el medio ambiente.

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, quien puede ser cualquier persona que necesite realizar intercambios y cumpla la normativa.

1.3. Personal involucrado

Nombre	Ariela Yael Bulacio
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
Información de contacto	bulacio.ariela@gmail.com

Nombre	Belen Riquelme
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
Información de contacto	koen.lion92@gmail.com

Nombre	Daniel Vargas
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
Información de contacto	dvargas087@gmail.com

Nombre	Paula Cabrera
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
Información de contacto	paucaabrera95@gmail.com

Nombre	Roberto Carlos Osos
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
Información de contacto	osoresroberto@gmail.com

Nombre	Mariela Zulma Lara
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
Información de contacto	marzular@gmail.com

Nombre	Gonzalo Martin Parada
---------------	-----------------------

Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
Información de contacto	gonzalomartinp@hotmail.com

Nombre	Pablo Agustin Vallejos
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
Información de contacto	pabloagustinvallejos@gmail.com

1.4. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
APP	Aplicación móvil. Es un tipo de aplicación diseñada para ejecutarse en un dispositivo móvil, que puede ser un teléfono inteligente o una tableta.

1.5. Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6. Resumen

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema.

En la segunda sección del documento se realiza una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que éste debe realizar, los

datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

Por último, la tercera sección del documento es aquella en la que se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

2. Descripción general

2.1. Perspectiva del producto

El sistema SIS-I será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz.

Este producto está ideado para ser totalmente independiente de otras plataformas, esto es planteado de esta manera para fomentar las interacciones entre la comunidad del sitio y en beneficio/fomento del espíritu de la economía circular.

2.2. Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Observa e indaga información de

2.3 Restricciones

- Se necesita conexión a internet para interactuar con el sitio web.
- Por el momento no se diseñará una APP, y el acceso será por medio de navegadores.
- Para realizar operaciones de intercambio, o comunicarse con el resto de la comunidad, el usuario deberá registrarse ingresando sus datos personales.

3. Requisitos específicos

● Interfaces

- Interfaz de usuario: Para que exista facilidad de uso del sistema, la interfaz constará con un conjunto de objetos como: ventanas, botones, cuadros de texto, etiquetas de texto, tablas, imágenes, íconos, listas de opciones, menús desplegables, entre otros.
- Interfaz de hardware y software: Al hablar de hardware nos referimos a los componentes físicos con los que debemos contar para el uso correcto del sistema, en este caso requerimos de un dispositivo capaz de ejecutar un explorador web (computadora, dispositivo móvil, televisores inteligentes, etc) y contar con conexión a internet.

3.1. Requerimientos funcionales

Requisito Funcional I: Usuarios

- Crear/Registrar Usuario: El sistema deberá permitir mediante un formulario de registro la creación de una cuenta de usuario, protegida por una contraseña, a los visitantes del sitio. La cuenta de usuario les permitirá acceder a funciones adicionales del sitio (Guardar favoritos, envío de mensajes a otras cuentas de usuario, publicación de artículos destinados a trueque, personalización del Perfil.
- Los perfiles deben proporcionar información rápida sobre el usuario dueño del mismo. Esta información caerá en dos categorías OBLIGATORIA y OPCIONAL. La información obligatoria constituye el nombre o nick del usuario. La información opcional constará de dos elementos: Una caja de texto y una imagen de perfil o avatar. La caja de texto del perfil de usuario se podrá completar con cualquier información que dicho usuario considere prudente y relevante.

- Modificar/Editar/Eliminar Cuenta Usuario propia: El sistema deberá permitir la edición y personalización de los perfiles de las cuentas usuarios.
- Crear Publicaciones de Artículos destinadas al trueque: Los usuarios registrados podrán crear publicaciones de artículos destinados al trueque. Dichas publicaciones deben poder brindar información rápidamente sobre el artículo en cuestión, con este fin serán clasificados en categorías (Hogar, moda, salud, cosmética por citar algunos ejemplos), ubicación del trueque (Provincia), Estado (Nuevo, Poco uso, Usado, Dañado), Tipo de intercambio (Trueque/Donación), Objetos o servicios que el publicante busca a cambio del artículo y una breve descripción proporcionada por el publicante para cualquier otra información que no estuviera contemplada en las categorías anteriores (Por Ejemplo: “Donación a entidades sin fines de lucro”; “Ganancias destinadas a la caridad”; etc).

Las publicaciones de artículos también deben permitir la publicación de comentarios o respuestas por parte de los usuarios registrados, con el fin de facilitar el trueque.
- Editar, Comentar y Eliminar Publicaciones destinadas al trueque propias: Los usuarios registrados podrán editar y eliminar las publicaciones de artículos destinados al trueque que hayan sido publicadas por ese mismo usuario.
- Buscar y Ver Publicaciones de otros Usuarios: Los usuarios registrados deberán poder realizar búsquedas de los artículos publicados. Dichas Búsquedas podrán ser filtradas en base a 1 o más criterios de búsqueda en base a la clasificación/es de los artículo (Categorías, Ubicación, Estado de Uso, Tipo de intercambio, Objeto/Servicio de interés para trueque) y con la búsqueda de palabras clave (Por ejemplo: Se podrá filtrar por categoría “Juguete” y especificar a su vez las palabras “Toy Story”).
- Ver Perfil de otras cuentas usuarios: Los usuarios deberán tener acceso a los perfiles de las otras cuentas de usuarios. Dichos perfiles serán accesibles a

través de las publicaciones de artículos o los comentarios de dichas publicaciones (Haciendo click en el nombre del usuario que creó la publicación o comentario)

Requisito Funcional II: Usuarios Moderadores

Los Usuarios moderadores tendrán acceso a todas las funcionalidades de los Usuarios normales además de las detalladas a continuación:

- Someter a Revisión una Publicacion de Artículo o Comentario: En caso de una sospecha de incumplimiento de los términos y condiciones del sitio, los moderadores podrán someter a revisión una **Publicacion de Artículo o Comentario**, la cual será llevada a cabo por un **Usuario Administrador**
- Someter a Revision una cuenta de Usuario: En caso de una sospecha de incumplimiento de los términos y condiciones del sitio, los moderadores podrán someter a revisión una cuenta de usuario, la cual será llevada a cabo por un **Usuario Administrador** lo que tendrá varias consecuencias a corto y largo plazo:
 - La cuenta no podrá publicar/ eliminar/ editar artículos hasta superar exitosamente la revisión.
 - La cuenta no podrá publicar/ editar/ eliminar comentarios en las publicaciones de artículos hasta superar exitosamente la revisión.
 - La cuenta no podrá realizar ediciones en su perfil de usuario.
 - Los usuarios que visiten el perfil de la cuenta suspendida verán solo un mensaje de “Lo sentimos, este perfil se encuentra bajo revisión”
 - En caso de no superar la revisión, el administrador podrá imponer una sanción al usuario (Por ejemplo: Restringir el uso de funciones por tiempo limitado o eliminar la cuenta)
- Distintivo de Moderador a un lado del nombre de Usuario: Los usuarios moderadores serán fácilmente distinguibles de los usuarios regulares del sitio a través de un distintivo en su nombre de usuario.

Requisito Funcional III: Usuario Administrador

Los Usuarios administradores tendrán acceso a todas las funcionalidades de los Usuarios moderadores además de las detalladas a continuación:

- Llevar a cabo una revisión de Cuenta/ Publicacion / Comentario: Los usuarios Administradores podrán llevar a cabo las revisiones e imponer las sanciones correspondientes.
- Distintivo de Administrador a un lado del nombre de Usuario: Los usuarios administradores serán fácilmente distinguibles de los usuarios regulares del sitio a través de un distintivo en su nombre de usuario.

Requisitos No Funcionales

- Guia / Botón de ayuda para usuarios: Un sistema autogestionado de ayuda para los usuarios, que los guíe en como se usa el sitio.
- Diseño del sitio característico: El sitio debe contar con un diseño cohesivo y llamativo en lo referente a : paleta de colores, logo y otros elementos visuales.

Product Backlog

- 1) Como usuario quiero registrarme para acceder a la página y poder interactuar con la comunidad.
- 2) Como usuario quiero brindar mis datos personales para registrarme de forma definitiva.
- 3) Como usuario quiero publicar items para poder intercambiarlos.
- 4) Como usuario quiero visualizar los ítems disponibles para realizar el intercambio.
- 5) Como usuario quiero guardar items de mi interés para encontrarlos fácilmente.
- 6) Como usuario quiero conservar en mi perfil un historial de intercambios para poder consultarlos cuando desee.

- 7) Como usuario quiero un botón al lado de los artículos para compartir fácilmente una publicación en otras redes sociales.
- 8) Como usuario quiero tener la posibilidad de subir artículos en modo de donación, para enviar sin recibir nada a cambio.
- 9) Como usuario quiero contactarme con otra persona para realizar el intercambio.
- 10) Como usuario quiero filtrar publicaciones según categoría para ver solo artículos de mi interés.
- 11) Como usuario quiero tener un buscador para ingresar palabras claves sobre artículos de mi interés.
- 12) Como usuario quiero contar con una sección de contacto para comunicarme con el soporte para resolver dudas.
- 13) Como usuario quiero encontrar preguntas frecuentes para resolver dudas comunes rápidamente.
- 14) Como usuario visitante solo quiero visualizar publicaciones y navegar por el sitio para no tener la necesidad de loguearme e introducir mis datos personales.
- 15) Como usuario quiero conocer los términos y condiciones de la página para poder realizar intercambios de manera segura y confiable.
- 16) Como administrador quiero aprobar o rechazar las publicaciones de los usuarios para que se cumplan las normas de trueque.
- 17) Como administrador quiero bloquear o dar de baja a los usuarios que infrinjan ciertas normas para lograr una comunidad "leal".

3.2. Sprints

N° de sprint	01
Sprint Backlog	<p>En progreso:</p> <ul style="list-style-type: none">#US01: Crear registro para acceder a la página e interactuar con la comunidad.#US02: Registro usuario completo#US03: Publicar items para poder intercambiar#US04: Visualizar los ítems disponibles para realizar el intercambio.#US08: Como usuario quiero tener la posibilidad de subir artículos en modo de donación, para enviar sin recibir nada a cambio.#US10: Filtrar publicaciones según categoría.#US11: Buscador de artículos.#US12: Sección de contacto.#US14: Como usuario visitante solo quiero visualizar publicaciones y navegar por el sitio. <p>Sin empezar:</p> <ul style="list-style-type: none">#US05: Guardar items.#US06: Conservar en mi perfil un historial de intercambios.#US07: Botón de compartir compatible con otras redes sociales para los artículos publicados.#US09: Contactar con otra persona para realizar el intercambio.#US13: Preguntas frecuentes.#US15: Términos y condiciones de la página.#US16: Aprobar o rechazar las publicaciones.#US17: Como administrador quiero bloquear o dar de baja a los usuarios que infrinjan ciertas normas. <p>Tareas:</p>

Proyecto Integrador
Especificación de requisitos de software

	<p>#24: Backend: Creación esquema MVC (Belen Riquelme, Paula Cabrera)</p> <p>#26: Creacion BD (Daniel Vargas, Gonzalo Parada, Roberto Osores)</p> <p>#29: Creación diagrama de casos de uso (Paula Cabrera)</p> <p>#32: Creación diagrama UML (Pablo Vallejos, Roberto Osores, Daniel Vargas)</p> <p>#33: Creación maqueta frontend (Ariela Burcio, Mariela Lara, Gonzalo Parada)</p> <p>#43: Documentación IEEE830 (Paula Cabrera, Roberto Osores, Gonzalo Parada)</p>
Responsabilidades	<p>Las tareas se distribuyeron en una meet de planificación.</p> <p>Se dividió el grupo en sub equipos que trabajen sobre documentación, backend y frontend.</p> <p>Los integrantes y tareas designadas están detallados en el sprint backlog para mejor entendimiento.</p>
Calendario	<p>Semana 1 3/10 a 10/10: Planificación y asignación de tareas. Realización de las mismas.</p> <p>Semana 2: 10/10 al 17/10: Actualización de status de tareas y finalización</p>
<p>Inconvenientes: Se presentaron algunas dificultades para poder hacer meets y coordinar horarios, para esto, decidimos hacer las dailys mayormente por escrito y realizar solo 2 meet semanales por videollamada.</p>	

N° de sprint	02
Sprint Backlog	<p>Finalizadas:</p> <p>#US01: Crear registro para acceder a la página e interactuar con la comunidad.</p> <p>#US02: Registro usuario completo</p> <p>#US12: Sección de contacto.</p> <p>#US14: Como usuario visitante solo quiero visualizar publicaciones y navegar por el sitio.</p> <p>#US13: Preguntas frecuentes.</p> <p>#US15: Términos y condiciones de la página.</p> <p>En progreso:</p> <p>#US03: Publicar items para poder intercambiar</p> <p>#US04: Visualizar los ítems disponibles para realizar el intercambio.</p> <p>#US08: Como usuario quiero tener la posibilidad de subir artículos en modo de donación, para enviar sin recibir nada a cambio.</p> <p>#US10: Filtrar publicaciones según categoría.</p> <p>#US11: Buscador de artículos.</p> <p>Sin empezar:</p> <p>#US05: Guardar items.</p> <p>#US06: Conservar en mi perfil un historial de intercambios.</p> <p>#US07: Botón de compartir compatible con otras redes sociales para los artículos publicados.</p> <p>#US09: Contactar con otra persona para realizar el intercambio.</p> <p>#US16: Aprobar o rechazar las publicaciones.</p> <p>#US17: Como administrador quiero bloquear o dar de baja a los usuarios que infrinjan ciertas normas.</p>

Proyecto Integrador

Especificación de requisitos de software

	<p>Tareas: (las mismas fueron realizadas en trello y luego duplicadas en github)</p> <p>#42: Ordenar carpetas (Belén Riquelme)</p> <p>#US13 preguntas frecuentes (Gonzalo Parada, Roberto Osos)</p> <p>#44: Corrección carrusel (Paula Cabrera)</p> <p>#45: Realizar consultas a DB (Daniel Vargas)</p> <p>#46: Hosting y dominio (Daniel Vargas)</p> <p>#47: Definir elementos de diseño de la página (Pablo Vallejos)</p> <p>#48: Generar sitio web institucional (Pablo Vallejos)</p> <p>#49: Formulario de registro (Roberto Osos)</p> <p>#50: Sincronizar diagrama de base de datos (Gonzalo Parada)</p> <p>#51: Actualización documentación (Paula Cabrera)</p> <p>#52: Términos y condiciones (Mariela Lara, Belén Riquelme)</p> <p>#53: DEMO del producto (todos los integrantes)</p> <p>#55: CRUD de python (Mariela Lara)</p>
Responsabilidades	<p>Se repitió la modalidad del sprint anterior al tener buenos resultados grupales. Las tareas se distribuyeron en una meet de planificación al inicio del sprint. Se dividió el grupo en sub equipos que trabajen sobre documentación, backend y frontend.</p> <p>Los integrantes y tareas designadas están detallados en el sprint backlog para mejor entendimiento.</p>
Calendario	<p>Semanas del 17/10 al 31/10: planificación de tareas, y asignación de las mismas. Se comienzan a realizar.</p> <p>Semanas del 31/10 al 14/11: finalización de las tareas asignadas, colaborando con dificultades o bloqueantes que puedan surgir en el equipo.</p>
<p>Inconvenientes: Como observación en este sprint, compañeros que comenzaron el proyecto debieron dejarlo por situaciones personales. De todas formas, lo anunciaron con tiempo y pudimos reorganizar las tareas.</p>	