

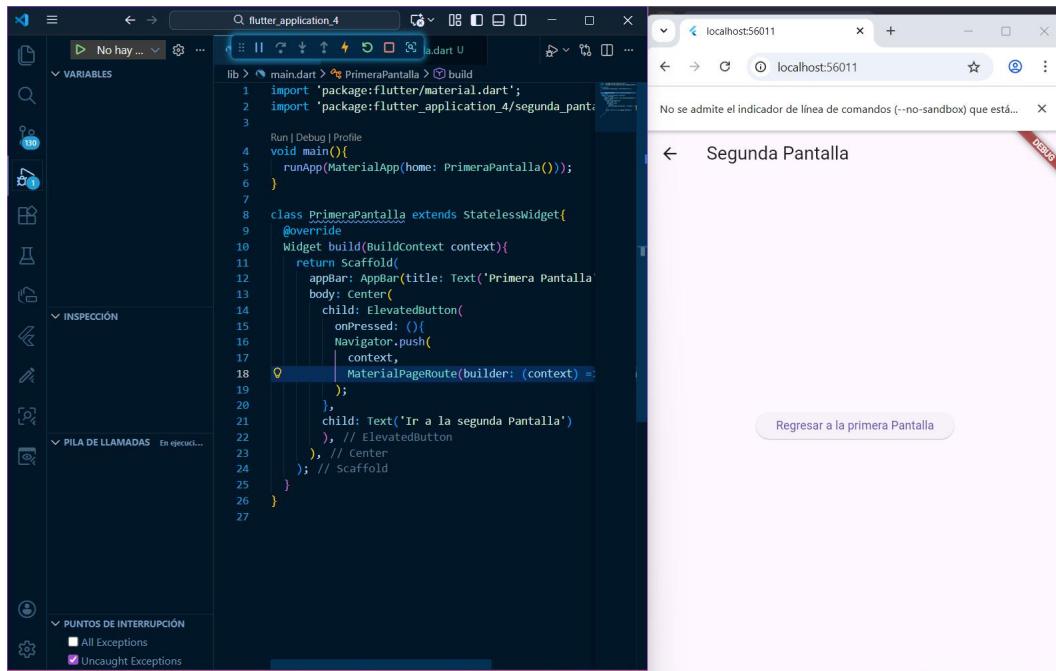
# **GUIA FLUTTER #4**

PAULA ANDREA CONDE AGUJA  
FICHA. 3197815

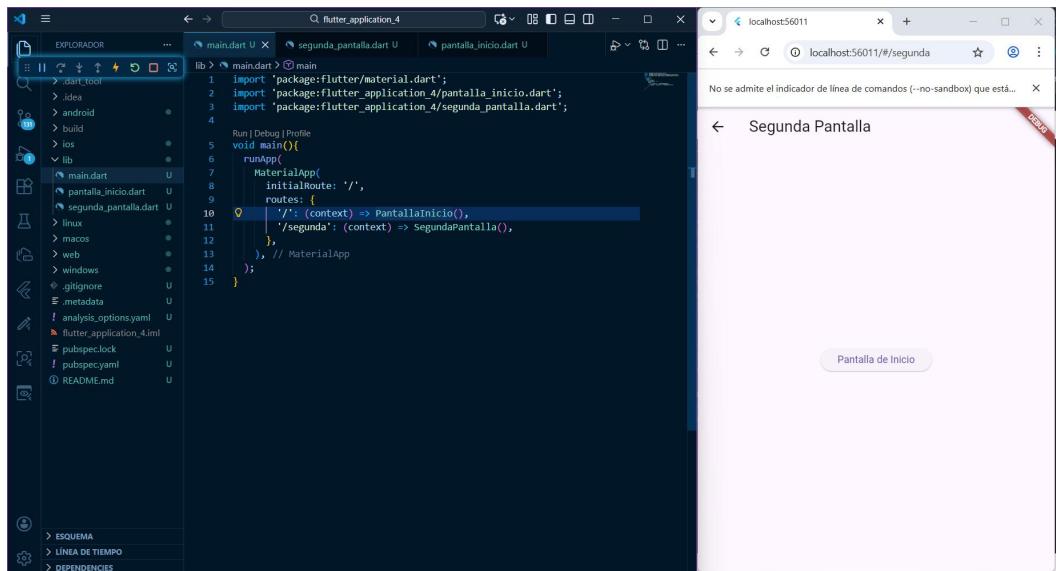
Diego Alejandro Boada Morales  
Aplicaciones Móviles II

SEDE SENA  
CENTRO DE SERVICIOS FINANCIEROS  
BOGOTA D.C.  
19 DE DICIEMBRE 2025

## 1. Navegación



## 2. Navegación con Rutas Nombradas



### Ejercicio 1:

Crear una aplicación con tres pantallas: Inicio, Información y Configuración. Implementar navegación entre ellas utilizando `Navigator.push()` y `Navigator.pop()`

### Inicio.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter_application_4/informacion.dart';
import 'package:flutter_application_4/configuracion.dart';
```

```

class Inicio extends StatelessWidget{
  @override
  Widget build(BuildContext context){
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text('Inicio')),
      body: Column(
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
        children: [
          ElevatedButton(
            onPressed: () {
              Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: (context) => Configuracion()));
            },
            child: Text('Ir a Configuración'),
          ),
          ElevatedButton(onPressed: () {
            Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: (context) => Informacion()));
          },
            child: Text('Ir a Información'),
          ),
        ],
      ),
    );
  }
}

void main(){
  runApp(
    MaterialApp(
      initialRoute: '/',
      routes: {
        '/': (context) => Inicio(),
        '/informacion': (context) => Informacion(),
        '/configuracion': (context) => Configuracion(),
      },
    ),
  );
}

```

### configuracion.dart

```

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter_application_4/informacion.dart';

class Configuracion extends StatelessWidget{
  @override
  Widget build(BuildContext context){
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text('Configuración')),
      body: Column(
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
        children: [
          ElevatedButton(
            onPressed: () {
              Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: (context) => Informacion()));
            },
            child: Text('Ir a Información'),
          ),
          ElevatedButton(onPressed: () {
            Navigator.pop(context);
          },
            child: Text('Volver'),
          ),
        ],
      ),
    );
  }
}

```

```

        ]
    ),
}
}

```

### informacion.dart

```

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter_application_4/configuracion.dart';

class Informacion extends StatelessWidget{
  @override
  Widget build(BuildContext context){
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text('Información')),
      body: Column(
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
        children: [
          ElevatedButton(
            onPressed:(){
              Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: (context)=> Configuracion()));
            },
            child: Text('Ir a Configuración'),
          ),
          ElevatedButton(onPressed: (){
            Navigator.pop(context);
          },
            child:Text('Volver'),
          ),
        ]
      ),
    );
  }
}

```

### Ejercicio 2:

Modificar el ejercicio anterior para que utilice rutas nombradas en lugar de MaterialPageRoute().

