CARCA

CARACTERISTICAS

Lo fundamental de una herramienta UML es la capacidad de diagramación, y los diferentes tipos de diagramas que soporta la herramienta. Sus esquemas de apoyo de diseño, documentación, construcción e implantación de sistema. Así mismo, su flexibilidad para admitir cambios no previstos durante el diseño o el rediseño. En resumen, la herramienta ideal, es aquella que admite diseño desde inicio a fin, diseño inverso (o rediseño) y diseño vise-versa, con esquemas amplios para documentar detalladamente los procesos.

UML se puede usar para modelar distintos tipos de sistemas: sistemas de software, sistemas de hardware,

y organizaciones del mundo real. UML ofrece nueve diagramas en los cuales modelar sistemas.

• Diagramas de Casos de Uso para modelar los procesos ’business’.

• Diagramas de Secuencia para modelar el paso de mensajes entre objetos.

• Diagramas de Colaboración para modelar interacciones entre objetos.

• Diagramas de Estado para modelar el comportamiento de los objetos en el sistema.

• Diagramas de Actividad para modelar el comportamiento de los Casos de Uso, objetos u operaciones.

• Diagramas de Clases para modelar la estructura estática de las clases en el sistema.

• Diagramas de Objetos para modelar la estructura estática de los objetos en el sistema.

• Diagramas de Componentes para modelar componentes.

• Diagramas de Implementación para modelar la distribución del sistema.